

فزیک در کانکور

مؤلف: انجنیر نصیر احمد "عبادی"

ویراستار: انجنیر عبدالحق "احدی سلیمانخیل"

مقدمه

با عرض حرمت و احترام تمام قلم بدستان، علماء، استادان، شاگردان تمام هموطنان یکه میخوانند شاهد ترقی و تعالی علوم در کشور خویش باشند.

قراریکه به همه هویدا است کشور ما در بحران انکشاف علوم جهانی مبتلا است. و آنچه در سطح مکاتب و مدارس تدریس میگردد به قرون قبلی بر میگردد. متأسفانه باوجود تمام سهولت های جهانی سیستم خدمات تدریسی کشور با انکشاف جهانی عیار نگردیده است.

قلم بدستان ایکه میخوانند این تحولات بنیادی تحصیلی و تعلیمی در کشور را شاهد باشند، نمیتوانند از این اختراعات در رسالت ایکه مینویسند کار بگیرند. زیرا درصورتیکه از اختراعات جهانی کار بگیرند قابلیت تفهیم با متعلمین ایکه از تدریس کُتب قرون قبلی در مکاتب میآموزند هرگز ساز کار نبوده و قابل استفاده با ایشان نمیشود.

اخیراً بطور نهایت محافظه کارانه با در نظر داشت سطوح تدریس و کانکور در کشور با اندکی تحولات جدید فزیک جدید در طلوع ساینس را تدوین نمودم. از شاگران نهایت عزیز، استادان گرامی، و متنفذین محترم تمنا دارم بدانند که دنیا با استفاده از نور، انعکاس نور، انگسار نور و امواج نوری خدمات ارزنده در جهان تقدیم نمودند.

با استفاده از میخانیک در عرصه اهتزازات صوتی، امواج، حرارت بزرگترین اختراعات که جهان امروزی را به یک دهکده کوچک تبدیل کرده است. هسته و اتم سرنوشت دنیا را تحت کنترول و اداره قرار داده است. اما کشور ما صرف نام انرژی هستوی و ذرات اتمیک را در کُتب میتوان بشکل نوشتاری یافت.

در دنیای برق و تبدیل انرژی مادی به انرژی میخانیکی و بر عکس آن، انرژی برقی و استفاده از منابع انرژی دهنده گاز، نفت-آب، نور و منابع هستوی جهت تولید برق، حرارت و انرژی در کُتب تدریسی ما صرف نام از آن برده میشود.

دنیای مقناطیسی و طیف های مقناطیسی رویای اطفال و نوجوانان ما است. دوستان نهایت گرامی درین رساله با تذکر فوق اینکه نمیتوان از واقعیت اساسی دنیوی که تدوین آن معمای حل نشده در سیستم تدریسی ما است طور محتاطانه نکات ایکه باعث سهولت تدریس علم فزیک و مطابقت نسبی با کُتب معارف کشور داشته باشد. از آخرین سیستم تدریسی کشور های انگلستان، هند و سایر کشور ها با در نظر داشت کُتب تدریسی کشور ما تدوین و در خدمت شما تقدیم نمودیم.

ما تمام سهولت های حل سوالات کُتب مکاتب را در این رساله در نظر گرفتیم علاوهً با در نظر داشت بانک سوالات وزارت محترم تحصیلات عالی که بشکل ملتی پلچایس، تشریحی مرتب گردیده است سهولت های در حل سوالات با در نظر داشت موضوعات تشریحات این رساله خدمت شما تقدیم است. تقاضای ما از تمام شاگردان استادان پروفیسوران دکتوران عرصه علم فزیک این است. که ما را در عرصه کوتاهی هایکه در این رساله بنظر آید همکاری فرمایند. بیائید در یک کولکٹیف واحد زمینه تدریس را به هموطنان خویش پیش کش نمائیم.

باید از جناب انجنیر عبدالحق (احدی سلیمانخیل) یکی از نخبه ترین همکارن ما که در عرصه طرح و برگ آرای این رساله زحمات شبانروزی را متحمل گردیده، اظهار سپاس و امتنان نمایم. بیائید بیاموزیم تا کشور ما از حالت رقت بار جهالت به کشور مصوُن، آرام، مرفع و خودکفا تبدیل گردد.

با عرض حرمت

انجنیر نصیر احمد "عبادی"

فهرست مطالب

1.....	فصل اول.....
1.....	ساینس (Science)
1.....	میتود علمی (Scientific Method)
1.....	میتود های مطالعه فزیک (Methods to study Physics)
2.....	اهداف فزیک (Scope of physics)
2.....	قوه های اساسی (Fundamental Forces)
2.....	قوانین تحفظ (Conservation laws)
2.....	واحدات و اندازه گیری
3.....	سیستم های اندازه گیری (Systems of Measurment)
3.....	فوائد سیستم SI (Advatages of SI System)
4.....	واحدات اندازه گیری عملی
6.....	پیشوندها (Prefixes)
7.....	وسایل اندازه گیری استاندارد (Standard Mearsurement Device)
7.....	اشتباه در اندازه گیری (Measurement Errors)
7.....	سوالات بخش کانکور
9.....	تمرین فصل اول
10.....	فصل دوم.....
10.....	ارقام با ارزش Significant figures
11.....	عملیات ارقام با ارزش
11.....	وکتور (Vector)
13.....	حاصل جمع وکتور ها (Addition of Vectors)
15.....	تفریق وکتور ها (Subtraction of Vectros)
15.....	ضرب وکتور ها (Product of Vectors)
15.....	سوالات بخش کانکور
17.....	تمرین فصل دوم
18.....	فصل سوم.....
18.....	نور OPTICS Light
18.....	انعکاس نور (Reflection of Light)
19.....	آئینه مستوی (Plane Mirror)
20.....	انتقال آئینه
20.....	آئینه های متلاقی

20	تغییرات زاویه بین آئینه ها
21	آئینه های کروی (Spherical Mirrors)
22	قوانین شعاعات منعکسه در آئینه های کروی
23	موقعیت تصویر در آئینه های کروی مقعر
25	دریافت موقعیت تصویر در آئینه کروی محدب
26	موارد استعمال آئینه های کروی مقعر (Uses of Concave mirrors)
26	موارد استعمال آئینه های کروی محدب (Uses of convex Mirrors)
27	دریافت فورمول ها در آئینه های کروی
29	بزرگنمایی (Magnification)
30	سوالات بخش کانکور
33	فصل چهارم
33	انکسار نور Refraction of Light
35	ضریب انکسار نسبی دو محیط:
37	عمق ظاهری (Apparent depth)
38	انکسار در مسیر محیط های مختلف
38	تبیغه متوازی السطوح (glass Slab)
39	منشور (Prism)
44	تمرین فصل چهارم
46	نکسار در عدسیه ها (Refraction by Spherical Lenses)
48	دریافت موقعیت ظاهری جسم در عدسیه های محدب
50	دریافت تصویر در عدسیه های مقعر
52	قدرت عدسیه ها (Power Of Lens)
54	سوالات بخش کانکور
57	فصل پنجم
57	وسایل نوری (Optical Instrument)
57	چشم
59	عیوب چشم (Defects of Vision)
60	ذره بین Magnifying Glass
61	مایکروسکوپ (Microscope)
62	تلسکوپ Telescope
63	فصل ششم
63	قوه و قوانین حرکت (Force and Laws of Motion)
63	قوه های متوازن و غیر متوازن
63	قانون اول حرکت (First Law of Motion)
64	قانون دوم حرکت (Second Law of Motion)
64	قانون سوم حرکت (Third Law of Motion)
65	مومنت (Moment)
65	تعادل (Equilibrium)
67	قوه اصطکاک (Friction Force)

68	 قوه کشش (<i>Tension</i>)
69	 اجسام متصل در حالت کش کردن و تپله کردن
71	 تمرین فصل ششم
73	 فصل هفتم
73	 کار <i>Work</i>
74	 قوه های تحفظی و غیر تحفظی
74	 توان (<i>Power</i>)
74	 انرژی (<i>Energy</i>)
76	 انرژی پوتانشیل (<i>Potential Energy</i>)
76	 قانون تحفظ انرژی میخانیکی
77	 سوالات بخش کانکور
79	 تمرین فصل هفتم
81	 فصل هشتم
81	 کثافت (<i>Density</i>)
83	 فصل نهم
83	 فشار (<i>Pressure</i>)
83	 فشار در سیالات <i>Pressure in Fluids</i>
83	 قانون پاسکال (<i>Pascal's Law</i>)
84	 فشار بادر نظر داشت جاذبه
85	 فشار اتموسفیر <i>Atmospheric Pressure</i>
87	 قوه صعودی یا شناوری
90	 فصل دهم
90	 سیال های متحرک <i>Flow in Liquid</i>
91	 قانون برنولی (<i>Bernoulli's Principle</i>)
92	 ونتوری متر (<i>Venturi meter</i>)
92	 لزوجیت (<i>Viscosity</i>)
94	 تمرین فصل دهم
95	 فصل یازدهم
95	 قانون تحفظ مومنتم <i>Conservation of Momentum</i>
95	 ضربه (<i>Impulse</i>)
96	 وزن <i>Weight</i>
97	 قوه بالای راکت (<i>Force on Rocket</i>)
98	 تصادم (<i>Collision</i>)
100	 فصل دوازدهم
100	 فزیک میخانیک <i>Mechanics</i>
101	 انواع حرکات (<i>Types of Motion</i>)

101	 مفهوم کتله نقطوی (Concept of Point mass)
101	 تیزی (Speed)
102	 سرعت (Velocity)
103	 گراف (Graph)
107	 حرکت های تعجیلی و تاخیری
107	 حرکت پرتاب عمودی
111	 فصل سیزدهم
111	 حرکت های دو بُعدی (Motion in two Dimensions)
112	 حرکت پرتابی (Projectile Motion)
112	 پرتاب افقی (Horizontal Projectile)
113	 پرتاب مایل (Inclined Projectile)
114	 فصل چهاردهم
114	 حرکت های دایروی (Circular Motion)
114	 سرعت زاویوی (Angular Velocity)
116	 تعجیل جذب مرکز (Centripetal acceleration)
116	 تعجیل مماسی (Tangential Acceleration)
117	 قوه جذب مرکز (Centripetal Force)
118	 فصل پانزدهم
118	 مرکز ثقل (Centre of Mass)
119	 دریافت مرکز ثقل یک سیستم (Finding centre of mass of a System)
121	 فصل شانزدهم
121	 جاذبه (Gravitation)
122	 قانون جاذبه عمومی جهان
123	 تغییرات تعجیل نسبت به جاذبه (Variation of Acceleration to Gravity)
123	 سرعت فرار از زمین (Escape Velocity)
124	 حقایق در مورد تعجیل به علت جاذبه
125	 فصل هفدهم
125	 اهتزازات (Oscillations)
125	 حرکت متناوب (Periodic Motion)
125	 حرکت نوسانی (Oscillatory Motion)
125	 حرکت ساده هامونیک (Simple Harmonic Motion)
131	 فصل هشدهم
131	 امواج (Waves)
132	 معادله حرکت امواج (Equation of wave)
132	 سرعت یک موج (Wave Velocity)
135	 انعکاس امواج (Reflection of Waves)

136	 اصل انطباق امواج (Superposition Principle of waves)
136	 امواج ساکن (Stationary Waves)
138	 تداخل امواج (Interference Of Waves)
139	 فصل نهم
139	 امواج الکترومغناطیسی (Electromagnetic Waves)
140	 طیف امواج الکترومغناطیسی (Electromagnetic Spectrum)
141	 انطباق در امواج الکترومغناطیسی (Superposition in E. M Waves)
141	 تعیین نمودن موقعیت شکل تداخلی نوار ها (Interference Fringes)
143	 تفرق (Diffraction)
143	 استقطاب (Polarisation)
145	 فصل بیستم
145	 میخانیک مواد (Mechanical Properties of Solids)
145	 ارتجاعیت (Elasticity)
146	 تغییر شکل (Strain)
147	 تنش (Stress)
147	 مدول ارتجاعیت (Modulus of Elasticity)
149	 فصل بیست و یکم
149	 خاصیت حرارتی مواد (Thermal Properties Of Matter)
149	 ترمومتر (Thermometer)
151	 انبساط حرارتی (Thermal Expansion)
153	 ظرفیت حرارتی (Heat Capacity)
153	 ظرفیت حرارتی مخصوصه (Specific Heat Capacity)
154	 ظرفیت حرارتی مولر (Molar Heat Capacity)
154	 تبدیل حالت ماده (Transformation of State)
155	 انتقال حرارت (Heat Transfer)
157	 شدت نشر و قابلیت انتشار (Emittance and Emissivity)
157	 شدت جذب (Absorptance)
157	 جسم سیاه (Black Body)
158	 قانون ستیفن (Stefan's Law)
158	 پخش انرژی تشعشع شده از یک جسم سیاه
159	 قانون وین (Wein's Law)
160	 فصل بیست و دوم
160	 اتم (Atoms)
160	 مدل اتمی تامسن (Thomson's Atomic Model)
160	 مدل اتمی رادرفورد (Rutherford's Atomic Model)
160	 طیف اتمی (Atomic Spectrum)
161	 مدل اتمی بور (Bohr's Atomic Model)

162	 طبیعت دوگانه نور و ماده
164	 فوتون و نیوری کوانتم (Photon and Quantum Theory)
164	 طبیعت موجی ماده (Wave Nature of Matter)
165	 اصل عدم قطعیت هایزنبرگ (Heisenberg Uncertainty)
166	 فصل بیست و سوم
166	 هسته (Nucleus)
166	 رابطه بین ماده و انرژی (Mass – Energy Relation)
167	 کاهش کتله و انرژی وابسته به هسته (Mass defect and Binding Energy)
169	 ریکتور هستوی (Nuclear Reactor)
171	 عملیه همجوشی (Fussion Reaction)
171	 رادیو اکتیفتی (Radio Activity)
172	 تشعشع هستوی (Nuclear Radiation)
173	 نیم عمر (Half Life)
174	 فصل بیست و چهارم
174	 برق (Electricity)
174	 چارچ برق (Electric Charge)
175	 قانون کولمب (Columb's Law)
175	 ساحه برقی (Electric Field)
176	 پوتانشیل برقی (Electric Potential)
176	 الکترون ولت (Electron Volt)
176	 اجسام هادی و عایق
177	 خازن و ظرفیت خازن
178	 بسته کاری خازن ها (Grouping of Capacitors)
179	 جریان برق (Current Electricity)
179	 قانون اوم (Ohm's Law)
180	 ترکیب مقاومت ها (Combination of Resistance)
181	 قوه محرکه برقی (Electromotive Force)
181	 قوانین کرشهوف (Kirchhoff's Laws)
183	 فصل بیست و پنجم
183	 مقناطیس (Magnetism)
183	 خطوط قوای مقناطیسی (Magnetic Lines of Force)
184	 تقسیم بندی مواد نظر به خاصیت مقناطیسی
185	 تجارب اورستید (Orested's Experiment)
185	 فلکس مقناطیسی (Magnetic Flux)
185	 قانون بیوت-ساواریت (Biot – savart law)
186	 حرکت یک ذره چارچدار در یک ساحه برقی منظم
186	 حرکت ذره چارچدار در یک ساحه مقناطیسی منظم
186	 قوه بالای یک هادی حامل جریان برق از اثر ساحه مقناطیسی
186	 تورک بالای یک حلقه حامل جریان برق در یک ساحه مقناطیسی

187	 القا الكتر ومقناطيسى (<i>Electromagnetic Induction</i>)
187	 قانون فارادى در القاى الكتر ومقناطيسى
187	 ميتود هاى مختلف توليد قوه محرکه القائى
188	 جنراتور (<i>Generator</i>)
188	 ترانسفارمر

فصل اول

در دنیای که زندگی می کنیم به دو بخش اساسی تقسیم می گردد.

1- دنیای داخلی *Internal world*

2- دنیای خارجی *External world*

ساینس (Science)

علم و دانش ترتیب شده را ساینس مینامند.

فیزیک عبارت از مطالعه طبیعت، و قوانین طبیعت به صورت عمیق می باشد.

میتود علمی (Scientific Method)

میتود علمی عبارت از کوشش سیستماتیک بوده، طوریکه یک پدیده طبیعت را درک، تشریح و به رویت آن پیش بینی نمائیم.

میتود Scientific به صورت علمی از شش مرحله ذیل تشکیل شده است:

1- مشاهده *Observation*

2- تجربه *Controlled Experiment*

3- تحلیل *Analysis*

4- مودول ریاضیکی *Mathematical modelling*

5- پیشبینی *Prediction*

6- درست و غلط بودن *Verification or Falsification*

میتود های مطالعه فیزیک (Methods to study Physics)

دو میتود به صورت عمومی برای مطالعه فیزیک داریم

1- یکسان سازی *Unification* : میتود که به اساس آن میتوانیم چند پدیده را تحت یک یا کمترین قوانین مطالعه نمایم، *Unification* نامیده می شود.

2- کاهش گری *Reductionism* : درک یا تبدیل یک موضوع مغلق فیزیک (طبیعت) به موضوعات ساده را کاهش گری یاد مینمایم.

فرق بین دنیای داخلی و خارجی چیست؟

مراحل میتود Scientific به اساس مثال واضح گردد.

فرق بین قاعده (قانون) و پدیده (Phenomna) واضح شود چیست؟

پروسه یکسان سازی و کاهش گری با مثال واضح شود؟

اهداف فزیک (Scope of physics):

مجموع وسعت پدیده ها، ابعاد، اندازه گیری و آنچه در فزیک مطالعه مینمایم، هدف فزیک نامیده می شود.

به طور مثال:

- 1- طول $Length$:
اندازه طول کوچکترین ذره الکترون $10^{-15}m$ و بزرگترین مانند کائنات $10^{26}m$
- 2- کتله $Mass$:
کتله الکترون $10^{-30}kg$ و کائنات $10^{55}kg$
- 3- زمان $Time$:
فاصله $1mm$ که نور طی مینماید در $10^{-22}sec$ و تصادم کائنات در $10^{18}sec$.

قوه های اساسی (Fundamental Forces):

قوه ها به صورت عموم به چهار بخش تقسیم می گردد.

- 1- قوه جاذبه $Gravitational Force$
- 2- قوه الکترومقناطیسی $Electromagnetic Force$
- 3- قوه های قوی هستوی $Strong Nuclear Force$
- 4- قوه های ضعیف هستوی $Weak Nuclear Force$

منبع، طبیعت، دامنه و مقایسه قدرت این نوع قوه ها باید توضیح داده شود؟

قوانین تحفظ (Conservation laws):

قانون تحفظ بیان می دارد اینکه ما نمی توانیم کمیت های ذیل را تولید و یا از بین ببریم، بلکه فقط ما می توانیم از یک حالت به حالت دیگر تبدیل کنیم.

- 1- تحفظ کتله و انرژی $Conservation of mass and Energy$
- 2- تحفظ چارچ برقی $Conservation of Electrical Charges$
- 3- تحفظ انرژی میخانیکی $Conservation of Mechanical Energy$
- 4- تحفظ مومنتم $Conservation of Momentum$

واحدها و اندازه گیری

(Units and Measurements)

خصوصیات طبیعت که قابلیت اندازه گیری را داشته باشد کمیت فیزیکی نامیده می شود. کمیت فیزیکی به صورت عموم به دو بخش تقسیم می گردد:

- 1- کمیت اساسی (Fundamental or Basic Quantity)
- 2- کمیت فرعی (Derived Quantity).

یک کمیت فیزیکی زمان که اندازه می گردد به آن یک نام مشخص داده می شود که بنام $unit$ نامیده می شود.

یک واحد فیزیکی باید دارای خصوصیات ذیل باشد:

- 1- نظریه زمان و مکان قابل تبدیل و تخریب نباشد
- 2- بسیار دقیق و با دقت کامل تعریف گردد

کمیات اساسی و فرعی را با مثال واضح سازید؟

3- قابلیت تولید در زمان ضرورت را باید داشته باشد

4- اندازه آن باید مناسب باشد، نه بسیار بزرگ و نه بسیار کوچک

سیستم های اندازه گیری (Systems of Measurment):

در سال 1971 یک کانفرانس عمومی بخاطر اندازه گیری هفت واحد و یا کمیت اساسی دایر گردید که بعد از هشت سال دو واحد دیگر نیز افزوده شد که بنام واحداث اضافی نامیده شد.

سیستم متریک چیست؟
واضح شود.

British System Gaussian(French)System

Length	Foot		Centimeter		Meter	
Mass	Pound	F.P.S	Gram	C.G.S	Kilogram	M.K.S
Time	Second		Second		Second	

چون سه کمیت فوق نتوانست همه خواست های واحداث و کمیات فزیک را برآورده سازد، بناً علما فزیک درنشتست 1971 و 1980 سیستم بین المللی SI تشکیل شد.

فوائد سیستم (SI) (Advatages of SI System):

- 1- این سیستم دارای (2 + 7) واحداث اساسی را دارا است که میتواند تمام واحداث و کمیات فزیک را تحت پوشش قرار دهد.
- 2- این سیستم را سیستم متریک مینامند.
- 3- این سیستم را Rational نیز مینامند.
- 4- این سیستم را Coherent نیز مینامند.

SI SYSTEM

NO	Quantity	Symbol	Unit	Symbol
1	Length	L	Meter	m
2	Mass	M	Kilogram	kg
3	Time	T	Second	S
4	Electric current	A	Ampere	A
5	Temperature	K	Kelvin	K
6	Amount of substance	Mol	Mole	mol
7	Luminous intensity	cd	Candela	cd
8	Plain Angle		Radian	rad
9	Solid Angle		Steradian	St.rad

Rational و Coherent
به چی مفهوم بوده با مثال
واضح شود؟

چرا در قسمت واحد طول
بالای الیاز پلاتین و
ایریدیم تکیه نشد، که با
استفاده از نور بحث شد؟

سرعت چطور می تواند
باعث افزایش طول جسم
شود؟

در تعیین واحد زمان چرا با
در نظر داشت حرکت زمین،
ثانیه را تعریف ننمودند؟

1- واحد طول Meter:

متر عبارت از طول فاصله است که نور در خلأ فاصله $\frac{1}{299792458}$ حصه یک ثانیه می پیماید.

2- واحد کتله Kilogram:

کیلوگرام واحد کتله بوده و معادل $1dm^3$ آب خالص $4^{\circ}C$ تحت فشار ثابت $760mm_Hg$ می باشد.

- 3- **واحد زمان Second:**
ثانیه عبارت از مدت زمان است که الکترون در اتم Cs^{133} از مدار اول زمان به مدار دوم تحریک می گردد در نتیجه 9192631770 پریود طول موج آن خارج می گردد.
- 4- **واحد جریان برق (Electric Current):**
واحد جریان برق امپیر در سیستم SI می باشد و عبارت از جریان است که هرگاه در بین دو سیم هادی بی نهایت طویل با مقطع خیلی کوچک در خلأ به فاصله 1m از همدیگر واقع باشد در نتیجه قوه $2 \cdot 10^{-7} N$ را ایجاد نماید.
- 5- **درجه حرارت (Thermodynamic Temperature):**
واحد درجه حرارت در سیستم SI ، کالوین Kelvin بوده و عبارت از $\frac{1}{273.16}$ نقطه سه گانه آب می باشد.
- 6- **مقدار ماده (Amount of Substance):**
واحد مقدار ماده در سیستم SI ، mole می باشد و عبارت از مقدار ذرات ابتدایی در 0.012kg کاربن 12 است.
- 7- **شدت نور (Luminous Intensity):**
واحد شدت نور در سیستم SI ، شمع (Candela) است و عبارت از مقدار نور یا تشعشع مونوکروماتیک نور $540 \cdot 10^{12} Hz$ با قدرت $\frac{1}{683} watt$ فی ستررادیان باشد.
- 8- **واحد زاویه سطح (Plain Angle):**
واحد زاویه سطح در سیستم SI ، رادیان می باشد و عبارت از آن زاویه مرکزی است که قوس مقابل آن با شعاع آن مساوی باشد.
- 9- **زاویه فضا جامد (Solid Angle):**
واحد زاویه فضا جامد در سیستم SI ، ستر رادیان می باشد و عبارت از آن زاویه فضایی است که با سطح کروی $1R^2$ از مرکز به فاصله ف $1R$ تشکیل شود.

نقطه سه گانه آب چی مفهوم دارد؟

Mole یعنی چی درست واضح شود؟

فرق بین Radian و

St – radia چیست واضح شود؟

واحدها اندازه گیری عملی (Practical Units For Measurements)

واحدها عملی برای طول:

- 1- **واحد نجومی (Astronomical unit):**
حد اوسط فاصله بین زمین و آفتاب را یک واحد نجومی 1AU یاد می نماید است.

$$1AU = 1.496 \cdot 10^{11}m = 1.5 \cdot 10^{11}m$$

هرگاه یک ستاره به رنگ آبی دیده شود و فاصله آن 20 سال نوری باشد مفهوم این جمله چیست؟

استفاده سال نوری و واحد
نجومی در کدام بحث ها
صورت می گیرد؟



2- سال نوری ($Light\ year$): فاصله را که نور در یک سال می پیماید، یک سال نوری نامیده می شود.

$$1\ L \cdot Y = 9.46 \cdot 10^{15}m$$

3- اختلاف منظر: $\theta = \frac{AB}{D}$: $Par - sec$

هرگاه قوس مقابل یک زاویه یک واحد نجومی و زاویه دید آن یک ثانیه باشد، فاصله که ایجاد می شود $1\ Par - sec$ تعریف گردیده است.
بخاطر داشته باشید بزرگترین واحد طول در فزیک $par - sec$ است

$$1\ par - sec = 3.084 \cdot 10^{16}m \cong 3.1 \cdot 10^{16}m$$

$$1\ par - sec = 3.26\ L \cdot Y$$

$$1\ L \cdot Y = 6.3 \cdot 10^4\ A \cdot u$$

بخاطر داشته باشید:

$$1\ inch = 2.54\ cm$$

$$1\ foot = 30.48\ cm$$

$$1\ Yard = 3\ feet = 91.44\ cm$$

$$1\ mile = 1609\ m$$

$$1\ nautical\ mile = 1852\ m$$

واحدهای عملی طول در قسمت داخلی اجسام ($Material\ Interial\ Parts$)

$$1\ Micron = 1\mu = 10^{-6}m$$

$$1\ nanometer = 1nm = 10^{-9}m$$

$$1\ angstrom = 1A^{\circ} = 10^{-10}m$$

$$1\ Fermi = 1Fm = 10^{-15}m$$

استفاده مایکرون ننومتر،
انگسترم و فرمی در کجا
صورت می گیرد؟

واحدهای عملی زمان

Day

Minute

Hour

Week

Year

$$Shake = 10^{-8}sec$$

واحدهای علمی کتله

$$1ton = 1000kg$$

$$1quintol = 100kg$$

$$1Mund = 40kg$$

$$1Lb = 0.4536kg$$

$$1C.S.L = 1.4 \text{ times of sun}$$

$$1a.m.u = 1u = 1.66 \times 10^{-27} kg = \frac{1}{12} C^{12} atom$$

$$1Carate = 200mg$$

پیشوندها (Prefixes)

پیشوند ها در فزیک در حقیقت اعداد هستند که در قاعده ده قرار داشته و در مقابل یک واحد قرار می گیرد و به شکل اجزاء و اضعاف تقسیم می شود.

اجزاء:

<i>Times</i>	<i>Prefix</i>	<i>Symbol</i>
10^{-1}	<i>deci</i>	<i>d</i>
10^{-2}	<i>centi</i>	<i>c</i>
10^{-3}	<i>milli</i>	<i>m</i>
10^{-6}	<i>micro</i>	μ
10^{-9}	<i>nano</i>	<i>n</i>
10^{-12}	<i>pico</i>	$p = \pi$
10^{-15}	<i>femto</i>	<i>f</i>
10^{-18}	<i>atto</i>	<i>a</i>

میتود قانون انعکاس و روابط مثلثاتی چیست توضیح دهید؟

اضعاف:

<i>Times</i>	<i>Prefix</i>	<i>Symbol</i>
10^1	<i>Deca</i>	<i>D</i>
10^2	<i>Hecto</i>	<i>H</i>
10^3	<i>Kilo</i>	<i>K</i>
10^6	<i>Mega</i>	<i>M</i>
10^9	<i>Giga</i>	<i>G</i>
10^{12}	<i>Tera</i>	<i>T</i>
10^{15}	<i>Peta</i>	<i>P</i>
10^{18}	<i>Exa</i>	<i>E</i>

فاصله یک سیاره چطور دریافت می گردد توضیح نمائید؟

عمق دریا چطور تعیین می شود، نظر شما چیست؟

اندازه گیری کمیات فزیکی معمولاً به دو شکل صورت میگیرد.

1- میتود مستقیم *Direct Method*

2- میتود غیر مستقیم *Indirect Method*

در میتود مستقیم وسیله اندازه گیری نقش را ایفا مینماید.

در حالیکه در میتود غیر مستقیم محاسبه ریاضیکی و یا فورمول نقش ایفا مینماید.

وسایل اندازه گیری استاندارد (Standard Measurement Device) :

Device	Least count
meter scale	$1\text{mm} = 10^{-3}\text{m}$
Vernier calliper	$0.1\text{mm} = 10^{-4}\text{m}$
screw gauge, spherometer	$0.01\text{mm} = 10^{-5}\text{m}$

در میتود غیر مستقیم از دو شکل عمومی ذیل معمولاً بیشتر استفاده مینمایم.

اول: قانون انعکاس

دوم: قوانین روابط مثلثاتی

اشتباه در اندازه گیری (Measurement Errors):

فیزیک در کل محاسبات کمیات مانند قوه، سرعت، کتله، می باشد برای اندازه گیری ما به وسایل اندازه گیری معیاری (Standard) ضرورت داریم، و زمان که اندازه گیری مینمایم باید در لابراتوار صورت بگیرد. هر اندازه گیری که صورت می گیرد، کامل نمی باشد حتماً دارای اشتباه است.

به صورت عموم دو نوع اشتباه در اندازه گیری موجود است:

1- خطا سیستماتیک (systematic Error)

2- خطا تصادفی (Random Error)

(1) خطا سیستماتیک (Systematic Error):

این خطا دارای جهت است و به سه بخش تقسیم می گردد.

i- اشتباه در وسیله Instrumental Error

ii- اشتباه تخنیکی Technique Error

iii- اشتباه شخص Personal Error

(2) خطا تصادفی (Random Error):

خطا تصادفی بنابر یک دلیل نامشخص صورت می گیرد، طوریکه در کنترل ما نمی باشد، و با استفاده از قواعد احتمالات میتوانیم تا سرحد آنرا جبران نمایم.

سوالات بخش کانکور

1- قیمت عدد 950000000000km از جنس متر عبارت از:

① $9.5 \cdot 10^{10}$ ② $9.5 \cdot 10^{12}$

③ $9.5 \cdot 10^{15}$ ④ $9.5 \cdot 10^{18}$

2- 790Hm از جنس سانتی متر عبارت از:

① $79 \cdot 10^4$ ② $79 \cdot 10^5$

③ $79 \cdot 10^3$ ④ $79 \cdot 10^2$

3- کتله 2.0fg از جنس kg عبارت از:

① $2.0 \cdot 10^{-18}$ ② $2.0 \cdot 10^{18}$

③ $2.0 \cdot 10^{-15}$ ④ $2.0 \cdot 10^{15}$

4- مواد و ذرات به کدام بخش فیزیک ارتباط دارد

فرق بین انواع خطاهای سیستماتیک را واضح سازید؟

- | | |
|--|------------------|
| ① میخانیک | ② ترمودینامیک |
| ③ الکترو دینامیک | ④ کوانتم میخانیک |
| 5- کدام ساحه فزیک با درجه حرارت مرتبط می باشد | |
| ① میخانیک | ② نسبیت |
| ③ کوانتم میخانیک | ④ ترمودینامیک |
| 6- در روش های علمی ذیل برای تحقیق، مرحله خیلی مهم عبارت است از | |
| ① فرضیه ها | ② تجربه |
| ③ قوانین | ④ پیشگویی |

تمرین فصل اول

- 1- آله که برای اندازه گیری سطح انحنای کره استعمال میگردد به یکی از نام های ذیل یاد میشود.

① مایکرومتر	② الکتروسکوپ	③ سفیرومتر	④ ورینرکالیپر
-------------	--------------	------------	---------------
- 2- سرعت 54 km/h از جنس m/sec عبارت از:

① 15 m/sec	② 20 m/sec	③ 30 m/sec	④ 25 m/sec
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------
- 3- 3.5 میگاگرام از جنس گرام عبارت از:

① $3.5 \cdot 10^6$	② $3.5 \cdot 10^3$	③ $3.5 \cdot 10^{-6}$	④ $3.5 \cdot 10^{-3}$
--------------------	--------------------	-----------------------	-----------------------
- 4- کدام یک از واحداث ذیل اشتقاقی می باشد.

① قوه	② مساحت	③ سرعت	④ همه
-------	---------	--------	-------
- 5- برای یک معادله صحیح فزیکی کدام یک از جملات ذیل درست است

① هر دو طرف معادله باید دارای عین متحولین باشند
② به هر دو طرف معادله باید عین ابعاد (کمیات فزیکی) موجود باشد
③ به هر دو طرف معادله باید متحولین موجود باشند نه اعداد
④ به هر دو طرف باید اعداد موجود باشد نه متحولین
- 6- پریود یک رقاصه ساده توسط معادله $T = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}}$ داده شده است، این معادله از نگاه معادله بعدی:

① درست است	② درست نیست	③ هر دو درست است	④ هیچکدام
------------	-------------	------------------	-----------
- 7- معادله بعدی (دایمنشن) طول عبارت از

① $[L^1 M^0 T^0]$	② $[L^3 M^0 T^0]$
③ $[L^0 M^0 T^0]$	④ $[L^1 M^0 T^{-2}]$
- 8- یک ثانیه چندم حصه یک شبانه روز است

① $\frac{1}{8640}$	② $\frac{1}{86400}$	③ $\frac{1}{1440}$	④ 86400
--------------------	---------------------	--------------------	-----------
- 9- حجم $2.5 \cdot 10^3 \mu\text{m}^3$ از جنس liter عبارت از

① $2.5 \cdot 10^{-12}$	② $2.5 \cdot 10^{12}$
③ $2.5 \cdot 10^{15}$	④ $2.5 \cdot 10^{-15}$
- 10- طول $5 \cdot 10^{-7} \text{ Mm}$ از جنس cm عبارت از

① 5	② 50	③ 500	④ 5000
-------	--------	---------	----------

ارقام قطعی و غیر قطعی
چیسیت توضیح داده شود؟

فصل دوم

ارقام با ارزش *Significant figures*

یک کمیت توسط یک مقدار یا نمبر بیان می گردد. نمبر یا مقدار که با آن یک کمیت را بیان مینماییم، به دو شکل می تواند موجود شود.

1- قطعی *Certain*

2- مشکوک *Uncertain*

ارقام با ارزش عبارت از تمام ارقام قطعی جمع یک رقم غیر قطعی می باشد.
قوانین حساب ارقام با ارزش

Common Rules of counting Significant figures

1- در اعداد کامل تمامی ارقام خلاف صفر ارقام با ارزش است.
مثال:

a. 27500 سه رقم با ارزش

b. 453250 پنج رقم با ارزش

2- صفر ها بین ارقام با ارزش، با ارزش هستند.
مثال:

a. 350023 شش رقم با ارزش

b. 453200001 نه رقم با ارزش

c. 45002000 پنج رقم با ارزش

3- در اعداد اعشاری کوچک از یک، صفرها، به طرف چپ دارای ارزش نیستند، اما صفرها به طرف راست دارای ارزش هستند.
مثال:

a. 0.235 سه رقم با ارزش

b. 0.0235 سه رقم با ارزش

c. 0.2300 چهار رقم با ارزش

d. 0.200300 شش رقم با ارزش

4- در اعداد اعشاری بزرگتر از یک بین دو رقم با ارزش صفر ها دارای ارزش هستند.
مثال:

چرا صفر ها در اعداد کامل
با ارزش نیست؟

در اعداد اعشاری کوچک
از یک صفرها به طرف
چپ چرا دارای ارزش
نیست و صفرها به طرف
راست چطور دارای ارزش
هستند؟

در $0.02340N$ چند رقم با
ارزش وجود دارد؟

با استفاده از قوانین ارقام با
ارزش نتیجه نهایی سوالات
ذیل را دریافت نمایید؟

I): $200.12 + 1.345 = ?$

II): $2 + 0.34 = ?$

III): $2 + 0.6 = ?$

IV): $390000 - 25000 = ?$

a. 3.005 چهار رقم با ارزش

b. 3.0050 پنج رقم با ارزش

5- در اندازه گیری دقیق همه ارقام با ارزش هستند.

a. 100m سه رقم با ارزش

b. 34.00m چهار رقم با ارزش

عملیات ارقام با ارزش

1: عملیه جمع و تفریق (Addition and Subtraction):

در عملیه جمع و تفریق نتیجه نهایی از دیدگاه ارقام با ارزش کمترین تعداد خانه اعشار می باشد.

مثال:

$$\begin{array}{r} + 24.204 \\ 12.37 \\ \hline 36.574 \end{array} \Rightarrow 35.57 \qquad \begin{array}{r} - 13.541 \\ 3.2 \\ \hline 10.341 \end{array} \Rightarrow 10.3$$

2: عملیه ضرب و تقسیم (Multiplication and Devision):

در عملیه ضرب و تقسیم نتیجه نهایی با در نظر داشت ارقام با ارزش یکی از اعداد تعیین می گردد

مثال:

a. $(4.6)(0.128) = ?$

$$(4.6)(0.128) = 0.5888 \Rightarrow 0.588$$

با در نظر داشت ارقام با ارزش عملیه ضرب و تقسیم افاده های ذیل عبارت از؟

I): $4.273 \div 2.51 = ?$

II): $(2.5)(246) = ?$

III): $(1.2)(26785) = ?$

IV): $\frac{4.237}{2.51} \cdot 100 = ?$

وکتور (Vector)

وکتور یک قطعه خط جهت دار است و در فزیک کمیت های وکتوری به اساس یک وکتور نمایش داده می شود. وکتور ها معمولاً به دو شکل نمایش داده می شود.

1: نمایش هندسی (Geometrical or visual representation)

2: نمایش الجبری (Aljebrical representation)

انواع وکتور ها:

1: قیمت مطلق وکتور (Modulus of a Vector):

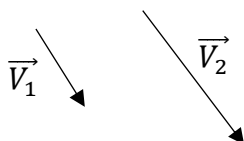
مقدار یک وکتور بدون در نظر داشت جهت آن را قیمت مطلق وکتور می نامند.

$|\vec{a}| \rightarrow 4 \text{ meter}$ (No Direction)

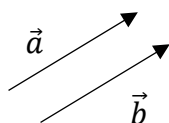
$\vec{a} \rightarrow 4 \text{ meter}$ (With Direction)

2: وکتور های یکسان (Like Vectors):

وکتور هاییکه دارای خصوصیات یکسان، اما مقدار های آن می تواند متفاوت باشد را وکتور های یکسان یاد می نمایم.

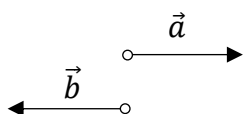


3: وکتور های مساوی (Equal Vectors):
 وکتور های که هم مقدار و هم جهت آن باهم مساوی باشند وکتور های مساوی نامیده می شود.



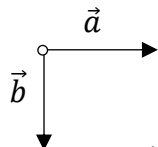
$$\vec{a} = \vec{b}$$

4: وکتور منفی (Negative Vector):



$$\vec{a} = -\vec{b}$$

5: وکتور های هم مبدأ (Co-initial Vectors):



6: وکتور های خطی (Co-linear Vectors):
 وکتور های که در یک خط عمل نمایند

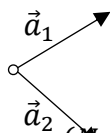


7: وکتور صفری (Null Vector):

وکتور که مقدار آن صفر است و وکتور صفری نامیده می شود. و یا به عباره دیگر هرگاه حاصل تفریق دو وکتور صفر گردد بنام وکتور صفری نامیده میشود.

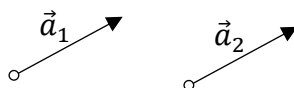
8: وکتور موقعیت (Localized Vector):

وکتوریکه مبدأ آن در یک نقطه متمرکز باشد طوریکه دوران آن اجازه است، اما تغییر موقعیت داده نه توانیم بنام وکتور موقعیت نامیده میشود.



9: وکتور انتقالی (Non-localized or free Vector):

وکتور که می تواند موازی با خودش، با عین مقدار از یک موقعیت به موقعیت دیگر تغییر موقعیت دهیم وکتور منتقله یا انتقالی یاد میشود.

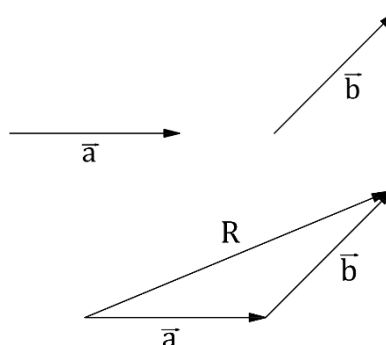


حاصل جمع وکتور ها (Addition of Vectors) :
 هرگاه یک جسم تحت تاثیر چندین وکتور قرار داشته باشد، طوریکه این وکتور ها دارای طبیعت یکسان باشند، نتیجه که از این وکتور ها ایجاد می گردد، جمع وکتور ها نامیده میشود.

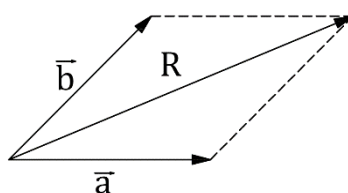
جمع وکتور ها به سه روش صورت می گیرد:

- | | |
|--------------------|---------------------------|
| Traingular Method | 1: طریقه مثلثی یا انتقالی |
| Parallalogram | 2: طریقه متوازی الاضلاع |
| Unit Vector Method | 3: طریقه وکتور واحد |
- طریقه مثلثی و متوازی الاضلاع:

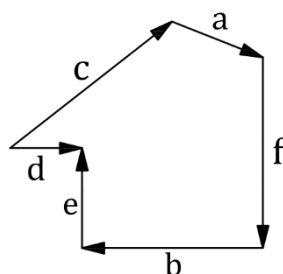
طریقه مثلثی



طریقه متوازی الاضلاع



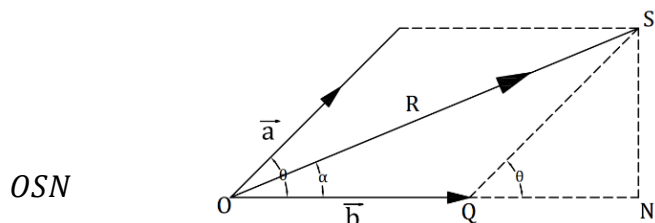
سوال: در شکل ذیل محصله آن کدام وکتور است.



محصله وکتور $\vec{d}$ است

دریافت مقدار عددی (محصله) وکتور ها:

هرگاه مقدار دو وکتور $\vec{a}$ و $\vec{b}$ و زاویه میان این دو وکتور داده شده باشد، محصله آن را چنین دریافت مینمایم.



$$\begin{aligned}
 OS^2 &= SN^2 + ON^2 \\
 OS^2 &= SN^2 + [OQ + QN]^2 \\
 OS^2 &= SN^2 + OQ^2 + 2OQ \cdot QN + QN^2 \\
 \therefore QS^2 &= SN^2 + QN^2 \\
 a^2 &= SN^2 + QN^2 \\
 OS^2 &= \vec{a}^2 + \vec{b}^2 + 2OQ \cdot QN
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \therefore \sin \theta &= \frac{SN}{SQ} \Rightarrow SN = \vec{a} \cdot \sin \theta \\
 \cos \theta &= \frac{QN}{SQ} \Rightarrow QN = \vec{a} \cdot \cos \theta
 \end{aligned}$$

$$R^2 = a^2 + b^2 + 2ab \cdot \cos \theta$$

$$R = \sqrt{a^2 + b^2 + 2ab \cdot \cos \theta}$$

همچنان برای دریافت زاویه بین محصله و یکی از وکتور ها می توان نوشت:

$$\tan \alpha = \frac{SN}{ON} = \frac{SN}{OQ + QN}$$

$$\tan \alpha = \frac{a \cdot \sin \theta}{b + a \cdot \cos \theta} \quad \{ \theta \Rightarrow \vec{R} \text{ and } \vec{b} \}$$

$$\tan \alpha = \frac{b \cdot \sin \theta}{a + b \cdot \cos \theta} \quad \{ \theta \Rightarrow \vec{R} \text{ and } \vec{a} \}$$

حالات خصوصی (Special Cases):

$$1: \theta = 0^\circ$$

$$\vec{a} \rightarrow \vec{b} \quad R = \vec{a} + \vec{b}$$

$$2: \theta = 180^\circ$$

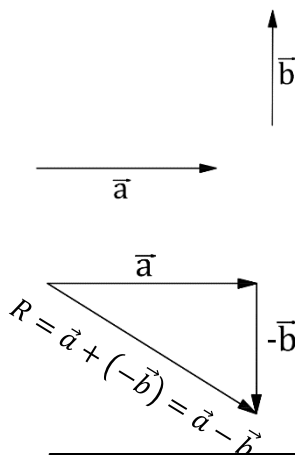
$$\vec{a} \leftarrow \vec{b} \quad R = |\vec{a} - \vec{b}|$$

$$3: \theta = 90^\circ$$

$$R = \sqrt{a^2 + b^2}$$

تفریق وکتور ها (Subtraction of Vectros):

برای تفریق دو وکتور می توانیم از قاعده جمع وکتور با وکتور متضاد چنین استفاده می نمایم:



فرمول عمومی آن:

$$R = \sqrt{a^2 + b^2 + 2ab \cdot \cos \theta}$$

یادداشت: جمع وکتور ها به طریقه وکتور واحد در ریاضیات تدریس میشود.

ضرب وکتور ها (Product of Vectors):

ضرب وکتور ها به صورت عموم به دو شکل صورت می گیرد.

1: ضرب اسکالری (Dot Product of Vectors):

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \theta$$

2: ضرب وکتوری (Cross Product of Vectors):

$$|\vec{a}| \times |\vec{b}| = [|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \theta] \hat{n}$$

یادداشت: ضرب اسکالری و ضرب وکتوری وکتور واحدات در ریاضیات تدریس می شود.

سوالات بخش کانکور

1- هرگاه وکتور $\vec{V}_1 = 15 \text{ m/sec}$ و $\vec{V}_2 = 20 \text{ m/sec}$ باشد طوری که هر دو وکتور در عین جهت قرار دارند، محصله آنها:

① $5 \frac{\text{m}}{\text{sec}}$ ② $35 \frac{\text{m}}{\text{sec}}$

③ $10 \frac{\text{m}}{\text{sec}}$ ④ $40 \frac{\text{m}}{\text{sec}}$

2- هرگاه $\vec{a} = 20 \text{ N}$ و $\vec{b} = 10 \text{ m/sec}^2$ تحت زاویه $\frac{\pi}{2}$ قرار داشته باشند، محصله آنها عبارت است از:

① $\sqrt{500}$ ② $\sqrt{50}$ ③ $\sqrt{600}$ ④ همه غلط است

3- اگر قوه 100 N به زاویه 60° و قوه 40 N به زاویه 180° بالای یک جسم عمل کند، محصله آنها به زاویه صفر درجه:

① 10 N ② 20 N ③ 40 N ④ 60 N

ضرب اسکالری و ضرب وکتوری از همدیگر چی فرق دارند توضیح داده شود.

4- هرگاه وكتور $\vec{a} = 120 \text{ m/sec}^2$ و با محور افقی زاویه 60° را تشکیل دهد، مركبه افقی آن عبارت از:

- ① $60 \frac{\text{m}}{\text{sec}}$ ② $60 \frac{\text{m}}{\text{sec}^2}$ ③ $80 \frac{\text{m}}{\text{sec}}$ ④ $80 \frac{\text{m}}{\text{sec}^2}$

5- مساحت چي نوع يك كميت است:

- ① اسکالری ② وكتوری
③ هر دو امکان دارد ④ همه غلط است

6- حجم چي نوع يك كميت است:

- ① اسکالری ② وكتوری
③ هر دو امکان دارد ④ هیچکدام

7- هرگاه $\vec{a} = 2$, $\vec{b} = 3$ و $\vec{a} \cdot \vec{b} = 3\sqrt{2}$ باشد، زاویه بین این دو وكتور عبارت از:

- ① 45° ② 30° ③ 60° ④ 90°

8- در یکی از حالات ذیل قیمت $|\vec{a} - \vec{b}| = |\vec{a} + \vec{b}|$ باهم مساوی باشند در این صورت زاویه بین وكتور های $\vec{a}$ و $\vec{b}$:

- ① 45° ② 60° ③ 90° ④ 120°

9- محصله دو وكتور $\vec{a}$ و $\vec{b}$ بالای وكتور $\vec{a}$ عمود و نصف وكتور $\vec{b}$ است، در این صورت زاویه بین دو وكتور $\vec{a}$ و $\vec{b}$ عبارت از:

- ① 30° ② 150° ③ 120° ④ 60°

10- هرگاه جمع وكتور ها توسط اضلاع يك چند ضلعی افاده شود پس حاصل جمع آنها:

- ① صفر ② خلاف صفر
③ نظر به چند ضلعی قیمت آن فرق می کند ④ هیچکدام

تمرین فصل دوم

- 1- سرعت نور $2.99792458 \cdot 10^8 \frac{m}{sec}$ با در نظر داشت سه رقم با ارزش:

① $2.998 \cdot 10^8 \frac{m}{sec}$	② $3.00 \cdot 10^8 \frac{m}{sec}$
③ $3 \cdot 10^8 \frac{m}{sec}$	④ 2 و 3 درست است
- 2- تعداد ارقام با ارزش $1.30520MHz$ عبارت از:

① 6	② 5	③ 7	④ همه غلط است
-----	-----	-----	---------------
- 3- در عدد 17500 کم ارزش ترین رقم کدام است:

① 5	② 1	③ 0	④ هیچکدام
-----	-----	-----	-----------
- 4- اشتباهی که در تجربه وجود دارد بوسیله کدام عامل ایجاد می شود:

① انسان	② وسایل اندازه گیری
③ هر دو جواب درست است	④ هیچکدام
- 5- دقت از نتایج اندازه گیری باید با دقت آله اندازه گیری:

① مساوی باشد	② کمتر باشد	③ بیشتر باشد	④ هیچکدام
--------------	-------------	--------------	-----------
- 6- در عدد 0.0005632 ارزشمندترین رقم کدام است:

① 2	② 0	③ 5	④ هیچکدام
-----	-----	-----	-----------
- 7- اگر یک طول $17.5m$ اندازه گیری شود، تعداد ارقام ارزشمند عبارت از:

① یک	② دو	③ سه	④ هیچکدام
------	------	------	-----------
- 8- اگر در اندازه گیری یک طول نظر خود را طور مستقیم به اندازه گیری خود حفظ نه نمایید، اندازه گیری شما از کدام جانم متاثر خواهد گردید:

① اندازه گیری شما کمتر دقیق خواهد بود
② اندازه گیری شما کمتر صحت خواهد داشت
③ در اندازه گیری شما تعداد کمتر ارقام قابل ارزش موجود خواهد بود
④ در اندازه گیری شما توسط آله اندازه گیری اشتباه موجود خواهد بود

فصل سوم نور (OPTICS)

نور یک بخش از امواج الکترومقناطیسی بوده طول موج آن بین $400nm$ الی $700nm$ قرار دارد. (امواج الکترومقناطیسی دارای دو خاصیت عمده است اولاً اینکه انرژی را انتقال مینماید ثانیاً دارای سرعت فوق العاده زیاد است. نور خود یک نوع احساسات و انتقال انرژی را به دماغ و چشم دارد. طبیعت نور به صورت عموم به دو نوع تقسیم می گردد:

1: Ray Optics

2: Wave Optics

در قسمت اینکه نور خاصیت موجی دارد و یا به شکل خط مستقیم حرکت می نماید، نظریات مختلف وجود دارد. نیوتن عالم انگلیسی بیان می دارد اینکه نور از بسته های کوچک انرژی به نام فوتون تشکیل شده است و به شکل خط مستقیم حرکت می نماید. هایزنبرگ *Hysenberg* بیان داشت اینکه نور به شکل موجی حرکت مینماید، و *young* شاگرد هایزنبرگ حرکت موجی نور را ثابت نمود.

انعکاس نور (Reflection of Light) :

پدیده که نور بعد از تابیدن بالای یک سطح دوباره به عین محیط بر می گردد را انعکاس نور می نامند.

بخاطر داشته باشید زمان که نور بالای یک سطح می تابد سه عمل واقع می گردد:

1: انعکاس Reflection

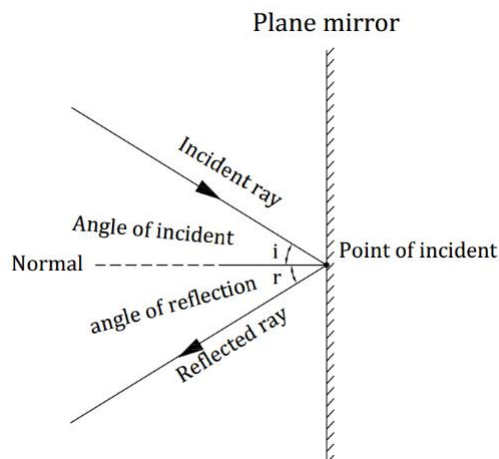
2: انکسار Transmission or Refraction

3: جذب Obsorption

و Ray Optics

Wave Optics چیست

توضیح داده شود؟



قوانین انعکاس

: (Reflection's Laws)

به صورت عموم دو

انعکاس نور وجود دارد:

1: زاویه وارده و زاویه منعکسه باهم مساوی اند ($\hat{i} = \hat{r}$)

2: شعاع ورودی، شعاع منعکسه و نارمل در یک مستوی واقع است

انعکاس نور به صورت عموم به دو نوع تقسیم می گردد:

1: انعکاس منظم (Regular Reflection):

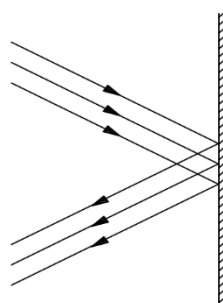
هرگاه شعاع ورودی باهم موازی و شعاعات منعکسه نیز باهم موازی باشد،

همچون . انعکاس را انعکاس منظم یاد می نماید.

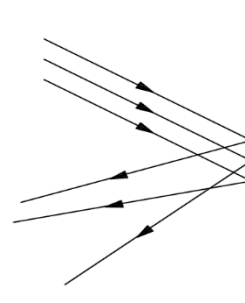
2: انعکاس غیر منظم (Diffused Reflection):

هرگاه شعاعات ورودی باهم موازی و شعاعات منعکسه باهم غیر موازی باشد،

همچون انعکاس را انعکاس غیر منظم یاد مینمایم.



انعکاس منظم



انعکاس غیر منظم

: آئینه مستوی (Plane Mirror)

هرگاه یک سطح مستوی صیقل شده نوری بتواند نور را منظم انعکاس دهد، همچون

سطح را آئینه مستوی یاد مینمایم، فضا را که در آئینه مشاهده می نمایم به نام میدان آئینه

یاد مینمایم.

آیا در انعکاس غیر منظم
زاویه $\hat{i}$ و $\hat{r}$ باهم مساوی اند
و یاخیر توضیح داده شود؟

خصوصیات آئینه های مستوی:

- 1: جسامت جسم و جسامت تصویر باهم مساوی اند
- 2: فاصله جسم از آئینه و فاصله تصویر از آئینه باهم مساوی اند
- 3: تصویر در آئینه مستوی یک تصویر مجازی، سرراسته و متناظر تشکیل می شود.

یادداشت: تصویر به صورت عموم به دو شکل تقسیم می گردد:

- 1: تصویر حقیقی: هرگاه یک گروپ از شعاعات ورودی بعد از برخورد با آئینه یکدیگر خود را قطع نماید، همچون تصویر که تشکیل می گردد، تصویر حقیقی نامیده می شود که می توانیم تصویر حقیقی را روی پرده بگیریم.
- 2: تصویر مجازی: هرگاه یک گروپ از شعاعات ورودی بعد از انعکاس یکدیگر خود را قطع ننماید و ادامه یافته آن یکدیگر خود را قطع نماید، همچون تصویر را تصویر مجازی گویند، که نمیتوانیم این نوع تصویر را روی پرده بگیریم.

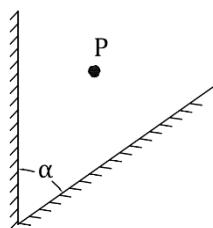
انتقال آئینه:

هرگاه یک آئینه از موقعیت اولی خود به فاصله l انتقال نماید به شرط آنکه موقعیت جسم تغییر ننماید، موقعیت تصویر اول و دوم از همدیگر به فاصله $2l$ تغییر موقعیت مینماید

آئینه های متلاقی:

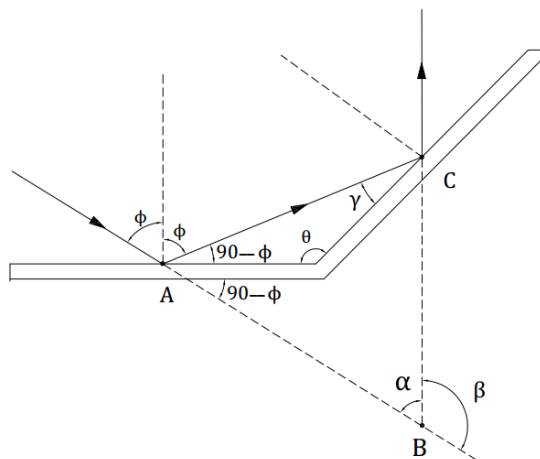
هرگاه دو آئینه بین هم زاویه مانند α را تشکیل دهد در نتیجه تعداد تصاویر آن از رابطه ذیل بدست می آوریم:

$$n = \frac{360}{\alpha} - 1$$



تغییرات زاویه بین آئینه ها:

هرگاه زاویه بین دو آئینه θ داده شده باشد و بخواهیم تغییر جهت اشعه ورودی را دریافت نمایم، با استفاده از شکل ذیل چنین ثبوت میشود:



در مثلث ABC داریم:

$$\alpha = 2(\phi - \gamma)$$

تغییر جهت اشعه عبارت از زاویه β می باشد، که قیمت آن $180^\circ - \alpha$ می باشد.

$$\beta = 360^\circ - 2\theta$$

هرگاه سطح انعکاس دهنده یک آئینه کروی باشد، آئینه کروی نامیده می شود. آئینه های کروی به صورت عموم به دو نوع تقسیم می گردد:

2: آئینہ کروی محدب (*Convex Mirror*)

(1) آئینہ کروی مقعر:

هرگاه یک آئینه کروی قسمت خارج آن جیوه شده باشد و قسمت داخلی آن نور را انعکاس دهد، آئینه کروی مقعر نامیده می شود.

(2) آئینه کروی محدب:

هرگاه یک آئینه کروی قسمت داخلی آن جیوه شده باشد، و قسمت خارجی آن نور را انعکاس دهد، آئینه کروی محدب نامیده می شود.

نقاط عمده در آئینه های کروی:

(Important terms in respect of Spherical mirrors)

1: مركز انحناء $(Center\ of\ Curvature)$:

نقطه مرکزی یک کره میان خالی که به حیث یک آئینه کروی عمل نماید، مرکز
انحنای نامیده میشود.

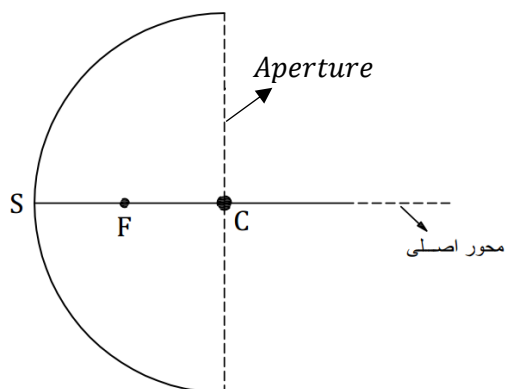
2: شعاع انحناء (*Radius of Curvature*):

شعاع یک کره میان خالی عبارت از شعاع انحنای آن کره می باشد.

3: رأس (*Pole*):

نقطه وسطی یک آئینه عبارت از رأس آئینه نامیده می شود.

- 4: روزنه یا دهنه (Aperture):
قسمت از آئینه که در مقابل نور وارده قرار می گیرد، یا به عباره دیگر قطر یک آئینه عبارت از روزنه یا دهنه آئینه نامیده میشود.
- 5: محور اصلی (Principal axis):
خط که مرکز آئینه را با رأس آئینه وصل نماید و به هر دو طرف ادامه داشته باشد، محور اصلی آئینه نامیده میشود.
- 6: محراق (Focus):
هرگاه خطوط موازی با محور اصلی به آئینه بتابد، بعد از انعکاس خود شان و یا امتداد یافته ایشان در یک نقطه یکدیگر خود را قطع مینمایند، این نقطه را محراق یاد می نمایند.
- در آئینه های کروی مقعر این شعاعات منعکسه یکدیگر خود را قطع می نمایند که محراق تشکیل شده را محراق حقیقی می نامند. در آئینه های کروی محدب شعاعات منعکسه یکدیگر خود را قطع نمی نمایند، اما امتداد یافته آن یکدیگر خود را قطع می نمایند، همچون محراق از محراق مجازی یاد می نمایم.
- 7: مستوی محراق (Focal Plane):
مستوی عمود به محور اصلی طوریکه از محراق عبور نماید بنام مستوی محراق یاد می شود.
- 8: فاصله محراقی (Focal Length):
فاصله بین رأس و محراق یک آئینه کروی را فاصله محراقی یاد می نمایند.



C : مرکز
F : محراق
S : رأس

$$R = 2F$$

$$F = \frac{R}{2}$$

قوانین شعاعات منعکسه در آئینه های کروی (Rules of drawing Ray Diagram)

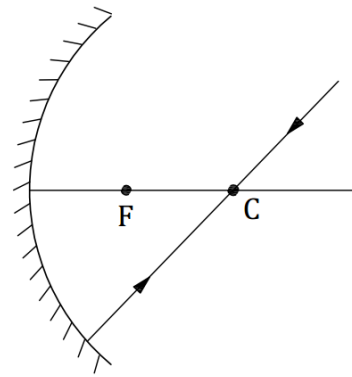
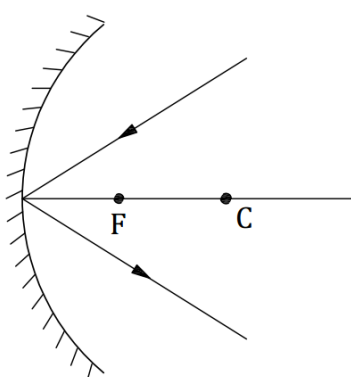
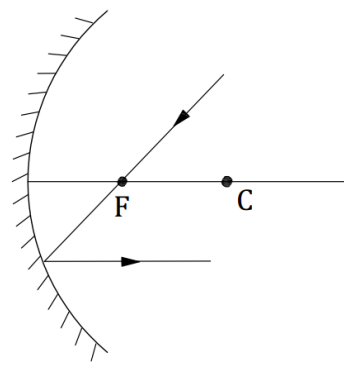
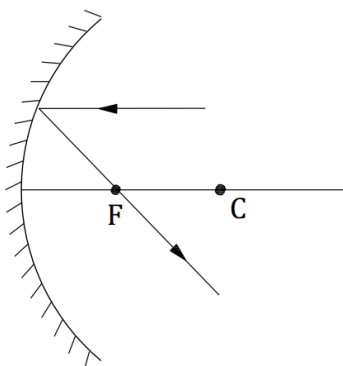
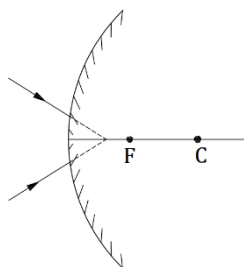
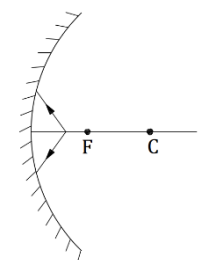
- 1) اگر شعاع موازی با محور به آئینه بتابد بعد از انعکاس، منعکسه آن از محراق عبور می نماید.

(2) اگر شعاع از محراق آئینه عبور، منعکسه آن موازی به محور اصلی انعکاس می نماید.

(3) هرگاه شعاع به رأس آئینه بتابد، منعکسه آن متناظر آن انعکاس می نماید.

(4) هرگاه شعاع از مرکز آنحنأ آئینه به آئینه بتابد، منعکسه آن در امتداد خودش انعکاس می نماید

منعکسه شعاعات ذیل را تعیین نمایید؟



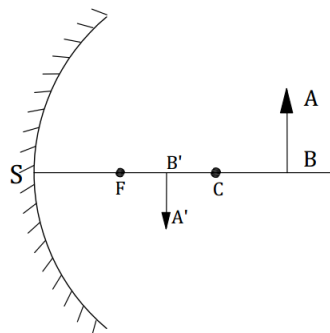
بخاطر داشته باشید $\hat{i} = \hat{r}$ برای تمام شعاعات مساوی است.

موقعیت تصویر در آئینه های کروی مقعر:

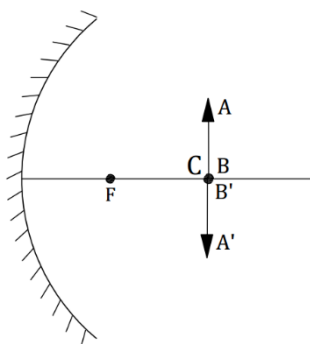
برای دریافت موقعیت تصویر در آئینه های کروی مقعر شش حالت ذیل را در نظر میگیریم.

1: هرگاه جسم خارج از مرکز قرار داشته باشد، تصویر بین محراق و مرکز، معکوس، حقیقی و کوچکتر از جسم تشکیل می شود.

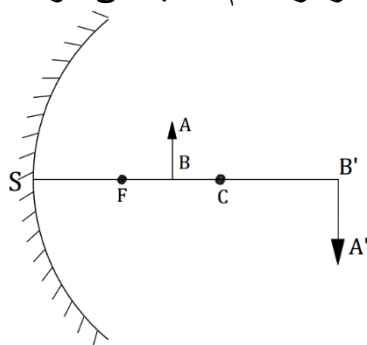
تصویر چیست، نظریات خود را بیان نمائید؟



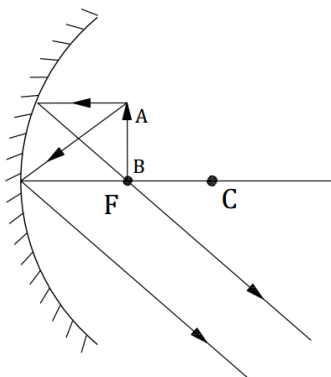
2: هرگاه جسم در مرکز انحنای آئینه مقعر قرار داشته باشد، تصویر آن دوباره در مرکز، مساوی به جسم، حقیقی و معکوس تشکیل میشود.



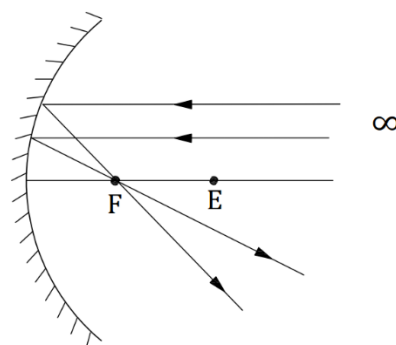
3: هرگاه جسم بین محراق و مرکز قرار داشته باشد، تصویر آن خارج از مرکز، حقیقی، معکوس و بزرگتر از جسم تشکیل می شود.



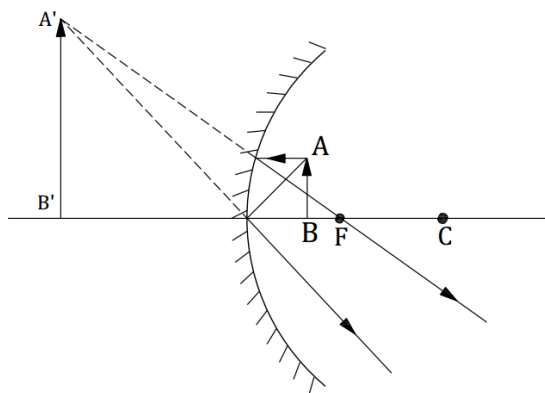
4: هرگاه جسم در محراق قرار گیرد، تصویر آن در بی نهایت، غیر قابل دید تشکیل می شود.



5: هرگاه جسم در بی نهایت قرار گیرد، تصویر آن در محراق حقیقی و نقطوی تشکیل می گردد.



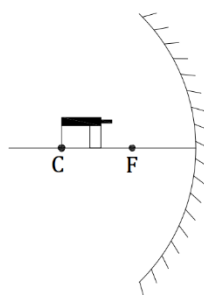
6: هرگاه جسم بین محراق و رأس آئینه قرار گیرد، تصویر آن مجازی، خارج از آئینه، بزرگتر از جسم و سر راسته تشکیل می شود.

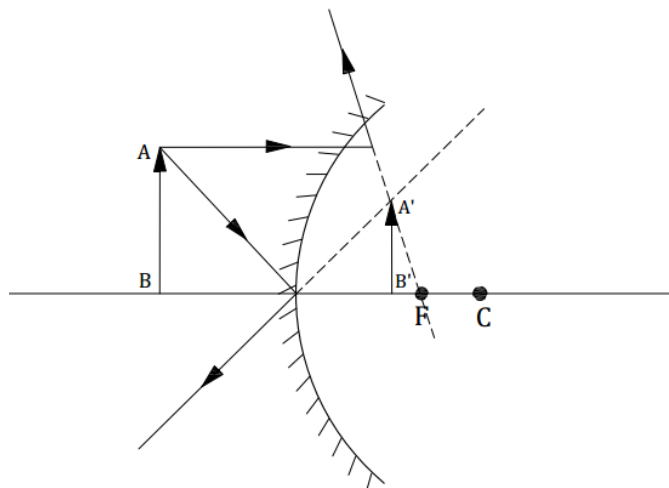


دریافت موقعیت تصویر در آئینه کروی محدب:

در آئینه های کروی محدب تصویر تشکیل شده همیشه بین محراق و رأس آئینه، سرراسته، مجازی و کوچکتر از جسم تشکیل می شود.

تصویر جسم ذیل را دریافت نمایند؟





موارد استعمال آئینه های کروی مقعر (Uses of Concave mirrors) :

- 1: آئینه های کروی مقعر در چراغ قوه، چراغ موتور و نورافکن ها بخاطر قدرت بیشتر نوری آن می توان استفاده کرد.
- 2: آئینه های کروی مقعر بخاطر تشکیل تصویر بزرگ در *Make Up* استفاده مینمایم.
- 3: آئینه های کروی مقعر بخاطر تشکیل تصویر بزرگ دندان، داکتر های دندان از آن استفاده می نمایند.
- 4: آئینه های کروی مقعر بزرگ بخاطر متمرکز ساختن شعاعات منعکسه آفتاب، در کوره های خورشیدی استفاده می گردد.

موارد استعمال آئینه های کروی محدب (Uses of convex Mirrors) :

- 1: در شیشه های عقب موتور از آئینه های کروی محدب استفاده میگردد. از یک طرف تصویر راسته می دهد و از طرف دیگر تصویر را کوچکتر می سازد به همین خاطر ساحه دید بیشتر می گردد.
- 2: در آئینه های مراقبتی در مغازه ها استفاده میگردد چون ساحه دید بیشتر دارد.
- 3: بخاطر دیدن کناره های غیر قابل دید استفاده میگردد.
- 4: در چراغ های سرک ها بخاطر پخش کردن شعاعات بیشتر، به ساحه بیشتر استفاده میگردد.

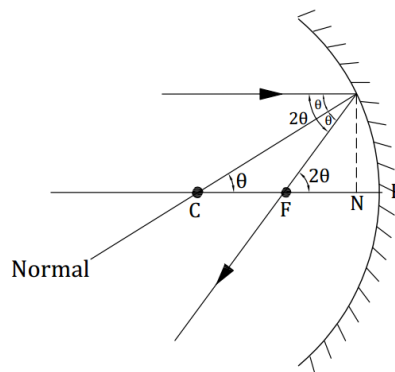
تعیین علامه در آئینه های کروی (Sign Conventions) :

مجموع قوانین تعیین علامه با قیمت عددی در نور می باشد، که برای این منظور قوانین ذیل را مدنظر میگیریم.

- 1: جسم در قسمت چپ آئینه قرار می گیرد، تا شعاع وارده از طرف چپ به طرف راست صورت گیرد.
- 2: تمام اندازه ها از رأس آئینه محاسبه می شود.
- 3: فاصله که با جهت شعاع ورودی هم جهت است مثبت و معکوس آن منفی می باشد.
- 4: تمام اندازه گیری ها بالاتر از محور اصلی مثبت و پائین تر از محور اصلی منفی مدنظر گرفته می شود.

دریافت فورمول ها در آئینه های کروی:

برای دریافت فورمول های آئینه های کروی با در نظر داشت شکل ذیل چنین عمل مینمایم:



$$\overline{PF} \simeq \overline{FN} = f$$

$$\overline{CP} = R$$

$$\triangle CAN \quad \tan \theta = \frac{AN}{CN}$$

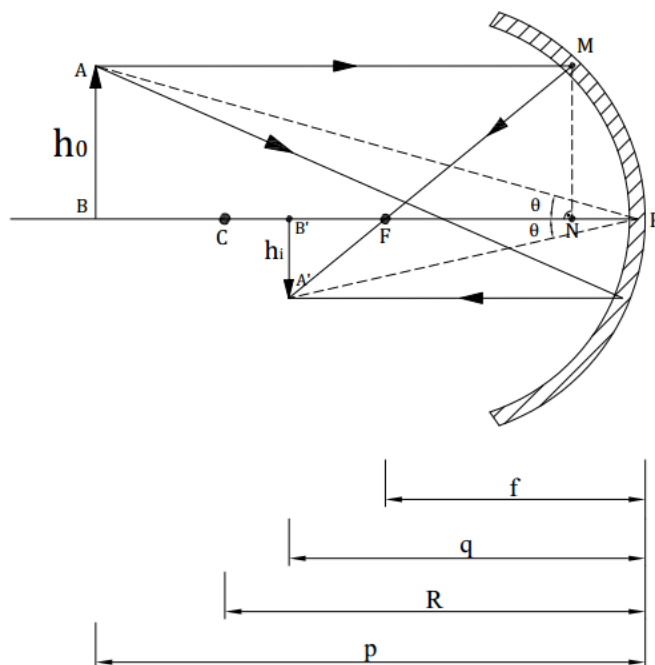
$$\triangle FAN \quad \tan 2\theta = \frac{AN}{FN}$$

برای زوایای کوچک $\tan \theta = \theta$ و $\tan 2\theta = 2\theta$ است.

$$\theta = \frac{AN}{CN} \quad , \quad 2\theta = \frac{AN}{FN}$$

$$2 \cdot \frac{AN}{CN} = \frac{AN}{FN} \quad , \quad 2\overline{FN} = \overline{CN}$$

$$2F = R \quad R = 2F \dots \dots \dots (1)$$



$$\frac{A'B'}{MN} = \frac{B'F}{FN} \Rightarrow \frac{A'B'}{AB} = \frac{B'F}{FN} \dots \dots \dots (I)$$

$$\frac{A'B'}{AB} = \frac{B'C}{BC} \dots \dots \dots (II)$$

از روابط (I) و (II) داریم که

$$\frac{B'F}{FN} = \frac{B'C}{BC}$$

$$\frac{B'P - FP}{FN} = \frac{CP - B'P}{BP - CP}$$

$$BP \cdot B'P - FP \cdot BP - CP \cdot B'P + CP \cdot FP = \underbrace{FN}_{FP} \cdot CP - B'P \cdot \underbrace{FN}_{FP}$$

$$BP \cdot B'P - FP \cdot BP - CP \cdot B'P = -B'P \cdot FN$$

$$(-P)(-q) - (-f)(-P) - (-2f)(-q) = -(-q)(-f)$$

$$P \cdot q - f \cdot P - 2fq = -qf$$

$$P \cdot q - f \cdot P - 2fq + qf = 0$$

$$p \cdot q - fP - f \cdot q = 0 \quad / : P \cdot q \cdot f$$

$$\frac{P \cdot q}{P \cdot q \cdot f} - \frac{fP}{P \cdot q \cdot f} - \frac{f \cdot q}{P \cdot q \cdot f} = 0$$

$$\frac{1}{f} - \frac{1}{q} - \frac{1}{p} = 0$$

$$\frac{1}{p} + \frac{1}{q} = \frac{1}{f} \dots \dots \dots (2)$$

و یا $\frac{1}{P} + \frac{1}{q} = \frac{2}{R}$

بزرگنمایی (Magnification) :

$$M = \frac{\text{Size of Image}}{\text{Size of Object}}$$

$$M = \frac{h_i}{h_o} = -\frac{A'B'}{AB} = -\left(\frac{-q}{-p}\right) = -\frac{q}{p}$$

سوالات بخش کانکور

1- هرگاه یک جسم از آئینه مستوی به فاصله $5m$ قرار داشته باشد تصویر آن از جسم چقدر فاصله دارد:

- ① $5m$ ② $10m$ ③ $12m$ ④ $8m$

2- هرگاه یک شخص از آئینه مستوی $4m$ و تابلو در عقب وی به فاصله $1m$ دورتر واقع باشد تصویر تابلو از شخص مذکور چقدر فاصله دارد:

- ① $9m$ ② $10m$ ③ $5m$ ④ $6m$

3- هرگاه زاویه بین دو آئینه متلاقی 30° باشد، تعداد تصاویر تشکیل شده، عبارت از:

- ① 12 ② 11 ③ 9 ④ 10

4- هرگاه تصاویر تشکیل شده بین دو آئینه متلاقی بی نهایت باشد، زاویه بین آنها عبارت از:

- ① 90° ② 60° ③ 0° ④ ∞

5- هرگاه زاویه بین دو آئینه متلاقی 30° باشد، و نور تحت زاویه 20° به یکی از این آئینه ها وارد گردد، تغییر جهت اشعه وارده عبارت از:

- ① 40° ② 60° ③ 300° ④ 50°

6- هرگاه نور تحت زاویه 50° به یکی از آئینه ها وارد گردد و در صورت که تغییر جهت اشعه ورودی 100° باشد، زاویه بین این دو آئینه متلاقی عبارت از:

- ① 100° ② 200° ③ 130° ④ 150°

7- یک شی از آئینه مقعری به فاصله $12cm$ واقع است، فاصله محراقی آئینه $24cm$ است، فاصله تصویر از آئینه عبارت از:

- ① $24cm$ ② $-24cm$ ③ $36cm$ ④ $-36cm$

8- یک شی از آئینه به فاصله $9cm$ قرار دارد، آئینه از این شی تصویر مجازی می دهد که به فاصله $12cm$ در عقب آئینه واقع می باشد، شعاع انحنای آئینه عبارت از:

- ① $36cm$ ② $48cm$ ③ $72cm$ ④ $18cm$

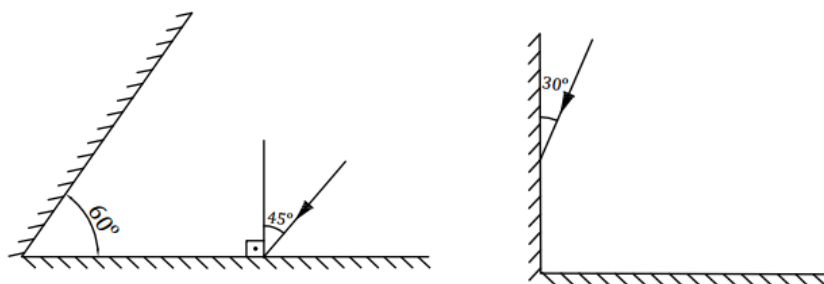
9- یک شی از آئینه محدب به فاصله $20cm$ واقع است، تصویر مجازی به فاصله $4cm$ از آئینه می دهد، شعاع انحنای عبارت از:

- ① $5cm$ ② $10cm$ ③ $15cm$ ④ $20cm$

10- یک شی را که دارای طول $6cm$ است از آئینه محدب به فاصله $15cm$ قرار می دهیم، تصویر مجازی به فاصله $5cm$ می دهد، طول تصویر عبارت از:

- ① $2cm$ ② $4cm$ ③ $8cm$ ④ $6cm$

11- در اشکال ذیل مسیر شعاع منعکسه را تعیین نمائید:



تمرین فصل سوم

1- هرگاه یک جسم از آئینه مستوی $10m$ فاصله داشته باشد، بزرگنمایی آن را در صورت دریافت نمائید که فاصله تصویر از جسم $20m$ باشد:

- ① 1 ② 2 ③ $\frac{1}{2}$ ④ 4

2- هرگاه زاویه بین دو آئینه متلاقی 100° باشد، تغییر جهت شعاع ورودی عبارت از:

- ① 180 ② 140 ③ 120 ④ 160

3- هرگاه تعداد تصاویر تشکیل شده بین دو آئینه متلاقی 5 عدد باشد زاویه بین آنها عبارت از:

- ① 90° ② 60° ③ 72° ④ 36°

4- برای اینکه از یک آئینه مقعر و یک منبع نوری شعاع موازی تشکیل بدهیم، منبع نوری به کدام فاصله از پیشروی آئینه مقعر گذاشته شود:

- ① در محراق ② در مرکز

- ③ در بی نهایت ④ خارج از مرکز

5- توسط آئینه محدب کدام نوع تصویر تشکیل می شود:

- ① مجازی، راسته و کوچک ② حقیقی، معکوس و کوچک

6- آئینه کروی محدب دارای قطر $20cm$ است، اگر یک شی به فاصله $12cm$ از آن قرار داشته باشد، موقعیت تصویر عبارت از:

7- هرگاه بزرگنمایی یک آئینه مقعر 2 و شعاع انحنای آن $20cm$ باشد، موقعیت جسم عبارت از:

8- یک جسم به فاصله $10cm$ از یک آئینه محدب با فاصله محراقی $15cm$ قرار دارد، نوعیت تصویر آن:

- ① حقیقی و بزرگتر از جسم ② مجازی و بزرگتر از جسم

- ③ حقیقی و کوچکتر از جسم ④ مجازی و کوچکتر از جسم

9- هرگاه تصویر تشکیل شده از یک آئینه کروی مقعر حقیقی بزرگ و معکوس تشکیل گردد، موقعیت جسم عبارت از:

- ① بین محراق و رأس ② بین محراق و مرکز

- ③ خارج از مرکز ④ در مرکز

10- هرگاه بزرگنمایی یک باشد، موقعیت جسم:

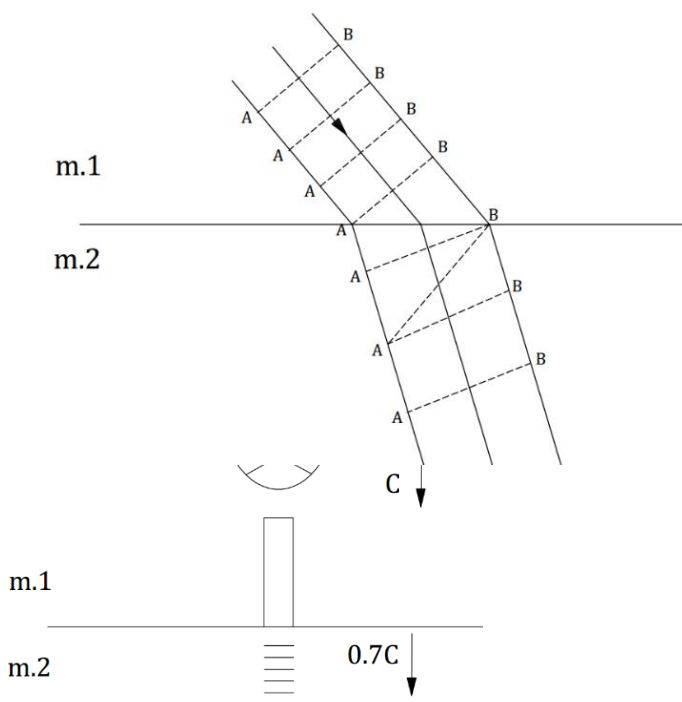
- ① در مرکز ② در محراق

- ③ بین محراق و مرکز ④ خارج از مرکز

فصل چهارم

انکسار نور (Refraction of Light)

انکسار پدیده است که نور زمانی که به یک محیط متفاوت داخل میشود سرعت و جهت آن تغییر می نماید.



یادداشت:

- i. هرگاه نور از محیط دقیق به محیط غلیظ داخل شود، نور به طرف نارمل منحرف می شود، و زاویه منکسره کوچکتر از زاویه ورودی می باشد.
- ii. هرگاه نور از محیط غلیظ داخل محیط رقیق گردد، نور از نارمل دور می شود و زاویه منکسره بزرگتر از زاویه ورودی می باشد.
- iii. کثافت نوری یک محیط ارتباط معکوس به سرعت نور دارد. نور در محیط با کثافت رقیق نوری دارای سرعت بیشتر نسبت به محیط با کثافت غلیظ نوری است.
- iv. کثافت نوری با کثافت کتلوی دو کمیت متفاوت در فزیک می باشد و در هیچ موارد باهم ارتباط داده نمی شود.

قوانین انکسار نور (Laws of Refraction)

دو قانون ذیل در انکسار نور وجود دارد.

- 1: شعاع ورودی، شعاع منکسره و نارمل در یک مستوی واقع است.
- 2: نسبت ساین زاویه ورودی و ساین زاویه منکسره به دو محیط که باهم در تماس اند، همیشه یک عدد ثابت می باشد و بستگی به زاویه ندارد.

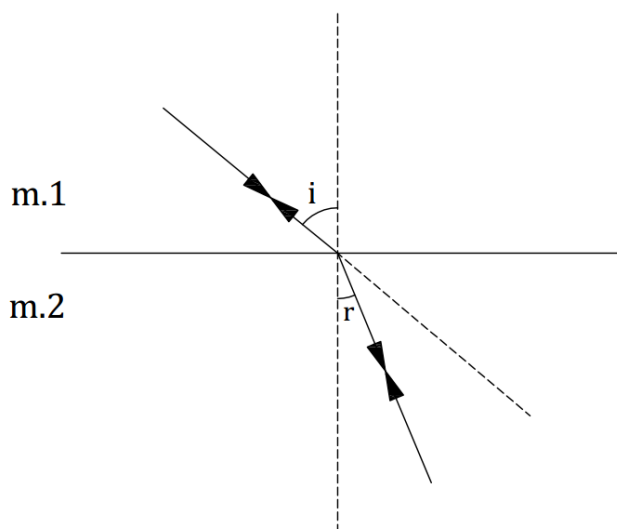
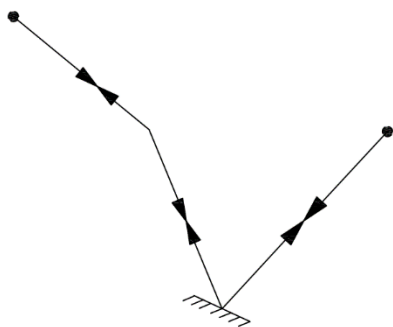
این دو قانون به نام قانون سنیل *Snell's Law* نیز مشهور است.

شعاع ورودی، شعاع منکسره و نارمل چطور در یک مستوی واقع است، هدف این مستوی چیست، توضیح داده شود.

ضریب انکسار نسبی دو محیط و ضریب انکسار مطلق چیست توضیح دهید.

قانون برگشت پذیری نور (*Reversibility*):
اصل برگشت پذیری نور بیان می دارد اینکه نور زمان مسیر را که می پیماید، دوباره
وقت برگشت داده می شود، عین مسیر را پیروی می نماید.

فرق بین n_{12} و n_{21} چیست؟



$$n_{21} = {}^1n_2 = \frac{\sin i}{\sin r}$$

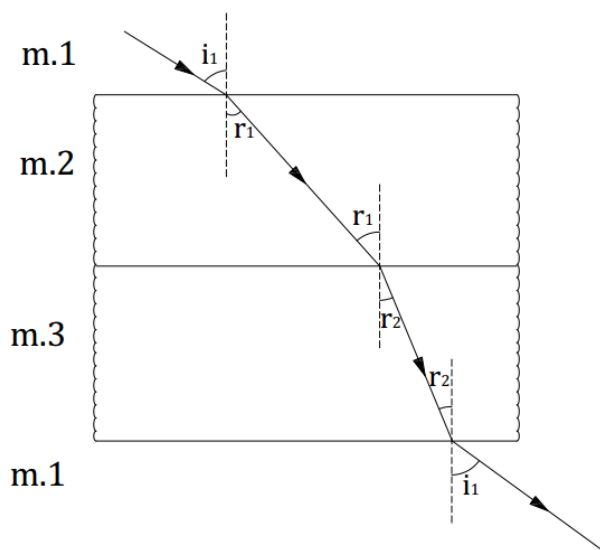
با در نظر داشت قانون برگشت پذیری:

$$n_{12} = {}^2n_1 = \frac{\sin r}{\sin i}$$

$$n_{21} = \frac{1}{n_{12}}$$

ضریب انکسار نسبی دو محیط:

هرگاه نور از یک محیط کیفی به محیط کیفی دیگر وارد می شود ضریب انکسار بین این دو محیط را ضریب انکسار نسبی دو محیط یاد می نمایم.



$$n_{21} = \frac{\sin i_1}{\sin r_1}$$

$$n_{32} = \frac{\sin r_1}{\sin r_2}$$

$$n_{13} = \frac{\sin r_2}{\sin i_1}$$

$$\therefore n_{21} \cdot n_{32} \cdot n_{13} = 1$$

$$n_{32} = \frac{1}{n_{21} \cdot n_{13}}$$

$$n_{32} = \frac{1}{n_{21} \cdot \frac{1}{n_{31}}} = \frac{n_{31}}{n_{21}} \Rightarrow n_{32} = \frac{n_3}{n_2}$$

مثال: یک دسته شعاعات نوری از هوا وارد آب و بعداً وارد شیشه و از آن دوباره به هوا بر می گردد، هرگاه ضریب انکسار آب $\frac{4}{3}$ و ضریب انکسار شیشه $\frac{3}{2}$ باشد، ضریب انکسار نسبی شیشه نسبت به آب عبارت از:

$$\frac{1}{2} \text{ ④}$$

$$2 \text{ ③}$$

$$\frac{8}{9} \text{ ②}$$

$$\frac{9}{8} \text{ ①}$$

ضریب انکسار بعضی از اجسام

محیط مادی	ضریب انکسار	محیط مادی	ضریب انکسار
هوا	1.0003	شیشه	1.52
یخ	1.31	الماس	2.42
آب	1.33	یاقوت	1.71
الکول	1.36		
بنزین	1.50		

فرق بین انعکاس و انعکاس کلی چیست؟ درست توضیح داده شود.

چرا درخشش الماس نسبت به شیشه بیشتر است؟ توضیح دهید.

قابل یادآوریست اینکه:

(I) هرگاه نور از محیط رقیق داخل محیط غلیظ گردد نور منکسره به نارمل نزدیک می شود، و با افزایش زاویه ورودی، زاویه منکسره نیز افزایش مینماید، زمان که نور وارده به زاویه 90° وارد محیط غلیظ گردد، در این صورت زاویه منکسره به حداظمی خود می رسد. که این زاویه منکسره را بنام زاویه بحرانی یاد می نمایم.

$$\therefore \frac{\sin i}{\sin r} = n$$

$$\therefore i = 90^\circ$$

$$\frac{\sin 90}{\sin r} = n \quad n \cdot \sin r = 1 \Rightarrow \sin r = \frac{1}{n} \Rightarrow \sin \lambda = \frac{1}{n}$$

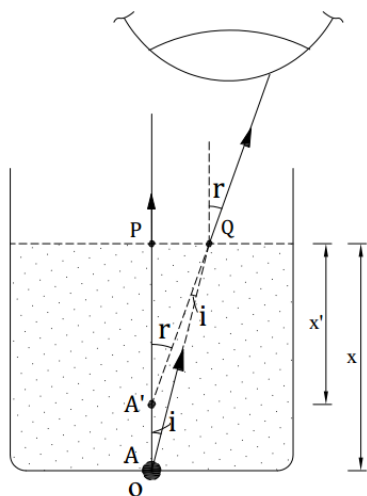
(II) هرگاه نور از محیط غلیظ داخل محیط رقیق می گردد، نور منکسره از نارمل دور می شود و با افزایش زاویه ورودی زاویه منکسره نیز افزایش می یابد، زمان که نور وارده به حد زاویه بحرانی برسد نور منکسره به شکل مماس از سطح جسم خارج می شود، در صورتیکه زاویه وارده را در این حالت بزرگتر از زاویه بحرانی بسازیم، نور به عوض انکسار، انعکاس می نماید، همچون انعکاس را انعکاس کلی یاد مینماید.

حادثه سراب نیز از جمله حوادث انعکاس کلی به شمار می رود.

فایبرنوری
Optical Fiber چیست و
چطور به اساس قانون
انعکاس کلی کار مینماید.
توضیح دهید؟

عمق ظاهری (Apparent depth)

هرگاه یک جسم در یک محیط متفاوت دیگر قرار داشته باشد و بخواهیم آن را از محیط دیگر مشاهده نماییم، جسم در موقعیت غیر اصلی خود مشاهده می گردد، که میتوان چنین دریافت نمود.



$$n_{ag} = \frac{\sin i}{\sin r} = \frac{PQ/QO}{PQ/QI} = \frac{QI}{QO}$$

$$n_{ga} = \frac{QO}{QI}$$

هرگاه P و Q با همدیگر بسیار نزدیک باشد در این صورت:

$$n_{ga} = \frac{OP}{IP} = \frac{x}{x'}$$

$$n = \frac{x}{x'}$$

$$AA' = x - x'$$

$$AA' = x - \frac{x}{n} \Rightarrow AA' = x \left(1 - \frac{1}{n} \right)$$

مثال:

1- هرگاه عمق حقیقی یک حوض 10m و عمق ظاهری آن 8m باشد، ضریب انکسار آن عبارت از:

$$\textcircled{4} \frac{3}{4}$$

$$\textcircled{3} \frac{4}{3}$$

$$\textcircled{2} \frac{5}{4}$$

$$\textcircled{1} \frac{4}{5}$$

2- ساین زاویه بحرانی را برای اشعه بی دریافت نمائید که از آب وارد یخ می شود:

0.10 ①

0.1 ②

0.16 ③

④ 1 و 2 درست است

انکسار در مسیر محیط های مختلف

(Refraction through different mediums)

در فزیک نور انکسار نور را در سه محیط مورد بحث قرار می دهیم:

1: تیغه متوازی السطوح (Glass Slab)

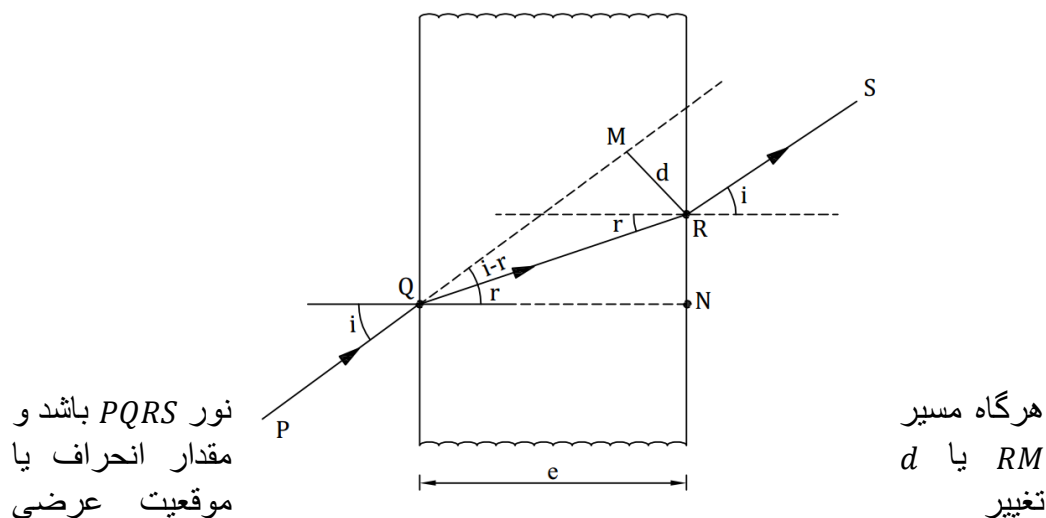
2: منشور (Prism)

3: عدسیه (Lens)

1: تیغه متوازی السطوح (glass Slab):

تیغه متوازی السطوح به محیط گفته میشود که توسط دو دیوپتر موازی محاط شده باشد.

زمانی که نور وارد تیغه متوازی السطوح می گردد بعد از انکسار یک تغییر موقعیت عرضی می دهد که میتوان با در نظر داشت فورمول ذیل آن را محاسبه نمود:



اگر ضخامت تیغه دو برابر شود. آیا فاصله تغییر مکان d بین اشعه خروجی و وارده چند برابر می شود؟

باشد، میتوان این تغییر موقعیت عرضی را چنین دریافت نمود.

$$\triangle QRM \quad \sin(i - r) = \frac{RM}{QR}$$

$$R = QR \cdot \sin(i - r) \dots \dots (1)$$

$$\triangle QRN \quad \cos r = \frac{QN}{QR} \Rightarrow QR = \frac{QN}{\cos r} \dots \dots \dots (2)$$

$$RM = \frac{QN}{\cos r} \cdot \sin(i - r)$$

$$d = \frac{e \cdot \sin(i - r)}{\cos r}$$

تغییر موقعیت عرضی بالای کمیات ذیل ارتباط دارد:

1: ضخامت تیغه

2: زاویه ورودی

مثال ها:

1- هرگاه ضخامت یک شیشه 4cm ، زاویه ورودی 60° و زاویه منکسره 30° باشد،
تغییر موقعیت عرضی عبارت از:

- ① $4\sqrt{3}$ ② $4\frac{\sqrt{3}}{3}$ ③ $\frac{3}{4}$ ④ $\frac{4}{3}$

2- هرگاه ضریب انکسار یک محیط $\sqrt{2}$ باشد، زاویه بحرانی عبارت از:

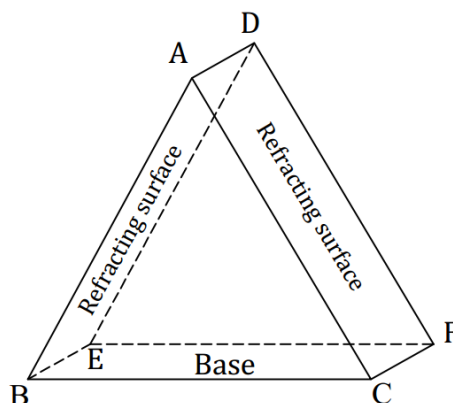
- ① 60 ② 45 ③ 40 ④ 30

3- اشعه نوری که دارای طول موج 550nm باشد در هوا حرکت کرده و بالای یک ماده شفاف ضخیم وارد می گردد، اشعه وارده با نارمل زاویه 60° را تشکیل می دهد و اشعه منکسره با نارمل زاویه 45° را می سازد، در این حالت ضریب انکسار ماده عبارت از:

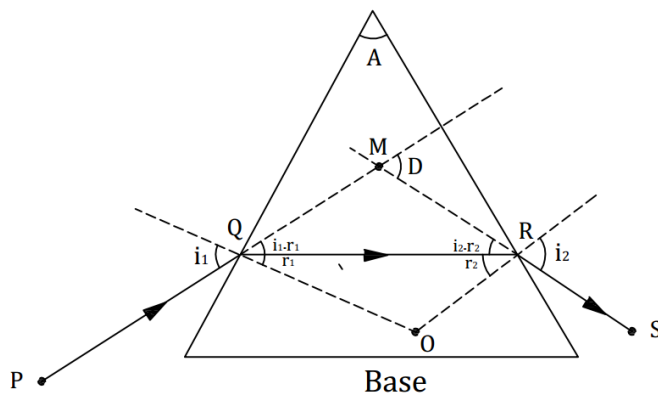
- ① 1.3 ② 1.2 ③ 1.5 ④ 0.8

2: منشور (Prism):

محیط که توسط دو دیوپتر غیر موازی محدود شده طوریکه این دو دیوپتر بین هم یک زاویه مشترک داشته، منشور نامیده می شود. این زاویه مشترک را بنام زاویه رأس در منشور می نامیم. یکی از ویژه گی های منشور این است که نور را به طرف قاعده منحرف می سازد.



فرمول های منشور:



هرگاه مسیر حرکت نور PQRS باشد:
در مضلع AQOR مجموع زوایای داخلی آن 360° و زوایای

$$\hat{Q} = 90^\circ$$

$$\hat{R} = 90^\circ$$

$$\hat{A} + \hat{Q} + \hat{R} + \hat{O} = 360^\circ$$

$$\hat{A} + 90^\circ + 90^\circ + \hat{O} = 360^\circ$$

$$\hat{A} + \hat{O} = 180^\circ \dots \dots \dots (1)$$

$$QRO^\Delta r_1 + r_2 + \hat{O} = 180^\circ$$

$$\hat{A} = \hat{r}_1 + \hat{r}_2 \dots \dots \dots (1)$$

$$QRM^\Delta$$

$$D = i_1 - r_1 + i_2 - r_2$$

$$D = i_1 + i_2 - (r_1 + r_2)$$

$$D = i_1 + i_2 - A \dots \dots \dots (2)$$

$$n = \frac{\sin i_1}{\sin r_1}$$

$$\sin i_1 = n \cdot \sin r_1 \dots \dots \dots (3)$$

$$\sin i_2 = n \cdot \sin r_2 \dots \dots \dots (4)$$

هرگاه زاویه کوچکتر از 6° باشد در این صورت:

$$i = \sin i = \tan i$$

$$\therefore \sin i_1 = n \cdot \sin r_1 \Rightarrow i_1 = n \cdot r_1 \dots \dots \dots (5)$$

$$\therefore \sin i_2 = n \cdot \sin r_2 \Rightarrow i_2 = n \cdot r_2 \dots \dots \dots (6)$$

$$\therefore D = \hat{i}_1 + \hat{i}_2 - A$$

$$D = n \cdot r_1 + n \cdot r_2 - A$$

$$D = n(r_1 + r_2 - A)$$

$$D = n \cdot A - A$$

همچنان

فرق بین انکسار و زاویه انحراف چیست؟

فرق بین استفاده از فورمول دوم و هفتم در زاویه انحراف چیست، توضیح دهید؟

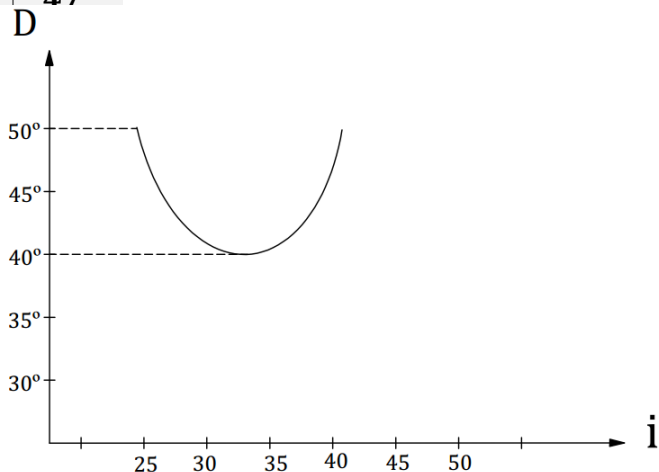
قدرت منشور بالای کدام پارامترها ارتباط دارد؟

ویژگی زاویه انحراف
اصغری چیست، توضیح
دهید.

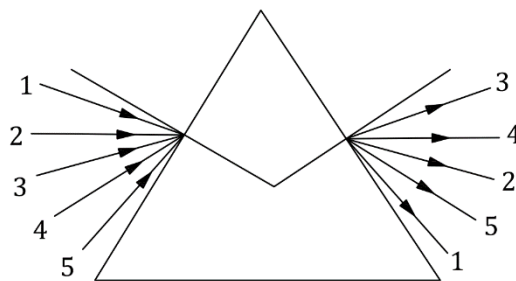
$$D = A(n - 1) \dots \dots \dots (7)$$

زاویه انحراف اصغری در منشور (*Minimum Deviation in Prism*):
زمان که زاویه ورودی در منشور به ترتیب بزرگ (افزایش) شود، زاویه انحراف
اصغری اولاً کوچک و بعد از آن دوباره بزرگ شده می رود کم ترین قیمت که زاویه
انحراف به خود اختیار می نماید بنام زاویه انحراف اصغری یام می نماید.

i	D_m
25°	50°
30°	45°
35°	40°
40°	42°
45°	47°



Angle of Minimum Deviation Graph



دریافت ضریب انکسار:

$$A = r + r$$

$$A = 2r \Rightarrow r = \frac{A}{2}$$

$$D = i + i - A$$

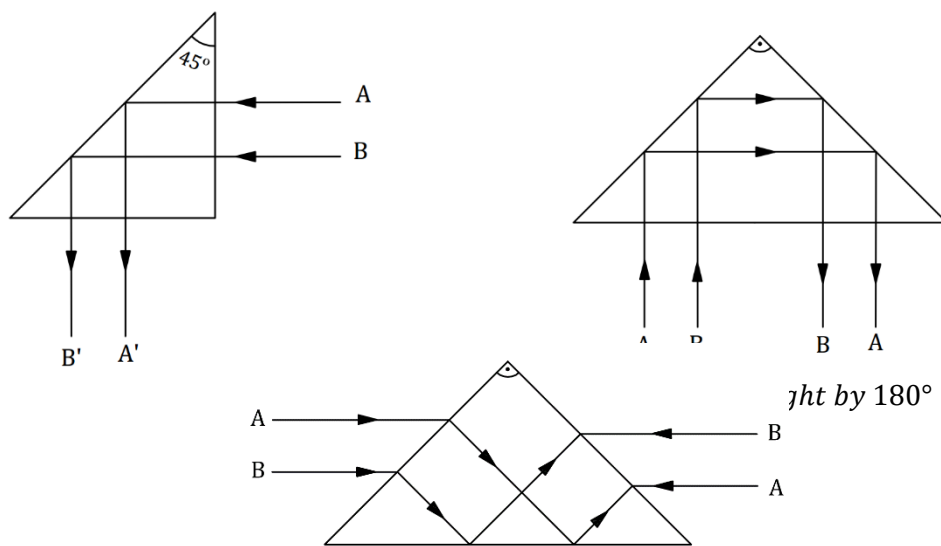
$$D = 2i - A \Rightarrow 2i = D + A \Rightarrow \frac{D + A}{2}$$

$$n = \frac{\sin i}{\sin r}$$

$$n = \frac{\sin \frac{D_m + A}{2}}{\sin \frac{A}{2}} \dots \dots \dots (8)$$

انعکاس کلی در منشور:

هرگاه نور در قسمت داخلی منشور بیشتر از زاویه بحرانی آن باشد نور به عوض انکسار، انعکاس می نماید، همچون انعکاس را انعکاس کلی یا می نماییم.



منشور

Turning the image

تجزیه نور در

: (Dispersion of Light in Prism)

هرگاه نور سفید از منشور عبور نماید، در نتیجه به هفت رنگ تجزیه می شود. در نتیجه این تجزیه نور، سرخ کمترین انحراف و نور بنفش دارای بیشترین انحراف است، طول موج نور سرخ بیشترین و بنفش کمترین می باشد. تیزی نور و رنگ های تجزیه شده بالای طول موج آن بستگی دارد.

هرگاه طول موج بزرگ باشد، تیزی آن بیشتر و برعکس کمتر می باشد. به این ترتیب نور سرخ بیشترین تیزی را نسبت به سایر رنگ ها دارد، همین تفاوت رنگ ها علت تجزیه نور سفید در منشور می شود.

رنگین کمان چرا طوری دیده میشود، که رنگ های سرخ آن بالا و رنگ های بنفش آن بطرف پائین می باشند؟

میتود تشکیل رنگین کمان را تشریح نمائید که چطور تشکیل می شود؟

در جریان روز علت آبی بودن آسمان چیست؟

در جریان غروب علت سرخ بودن غروب آفتاب چیست، توضیح دهید؟

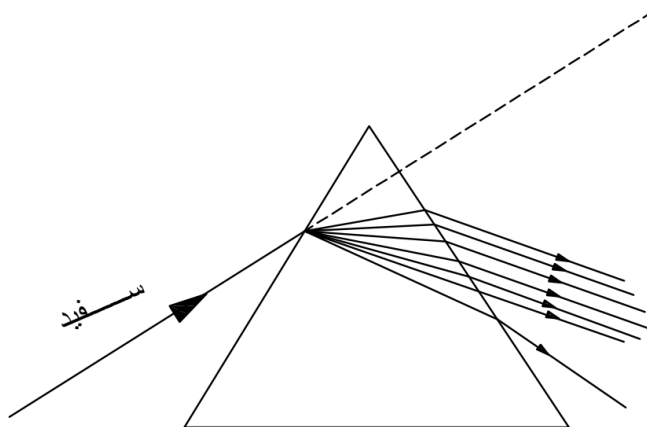
علت پدیدار شدن و گم شدن (چشمک زدن) ستاره چیست، توضیح دهید؟

مختلف با
های آن:

سرخ	Red	7900 A°
نارنجی	Orange	6000 A°
زرد	Yellow	5800 A°
سبز	Green	5400 A°
آبی	Blue	4800 A°
نیلی	Indigo	4500 A°
بنفش	Violet	4000 A°

سرخ
نارنجی
زرد
سبز
آبی
نیلی
بنفش

رنگ ها
طول موج



علت تشکیل رنگین کمان نیز همین تجزیه نور می باشد طوریکه قطرات آب به مانند یک منشور عمل می نماید.

مثالها:

1- اگر زاویه رأس منشور 6° و ضریب انکسار آن 1.5 باشد زاویه انحراف عبارت از:

6° ① 9° ② 3° ③ 7.5° ④

2- هرگاه زاویه رأس یک منشور 60° ، و زاویه منکسره وجه اول 30° ضریب انکسار $\sqrt{3}$ باشد زاویه خروجی عبارت از:

30° ① 60° ② 45° ③ 90° ④

تمرین فصل چهارم

- 1- هرگاه ضریب انکسار پترول 1.50 باشد، سرعت نور در پترول عبارت از:

① $400000 \frac{km}{sec}$

② $150000 \frac{km}{sec}$

③ $180000 \frac{km}{sec}$

④ $200000 \frac{km}{sec}$
- 2- اشعه نوری که دارای طول موج 589nm است در هوا حرکت کرده و بالای شیشه ضخیم وارد میگردد، که با نارمل زاویه 30° را تشکیل می دهد، ساین زاویه انکسار عبارت از:

① 0.5

② 0.329

③ 0.9

④ 0.2
- 3- زمانی که نور در خلا وارد محیط مانند شیشه می شود یکی از پارامتر های آن تغییر می نمایند:

① طول موج و سرعت

② طول موج و فریکونسی

③ سرعت و فریکونسی

④ همه درست است
- 4- در کدام حالت ذیل سراب دیده می شود:

① بالای دریای گرم در روز گرم

② در روز خیلی گرم بالای سرک اسفالت شده

③ در روز سرد بالای محل مایل سکی

④ در روز خیلی گرم بالای سنگچل های کنار دریا
- 5- هرگاه زاویه ورودی در منشور کوچکتر باشد، زاویه انحراف را با استفاده از یکی از فورمول های ذیل بدست می آوریم:

① $D = i_1 + i_2 - A$

② $D = 2i - A$

③ $D = A(n - 1)$

④ همه درست است
- 6- در صورتیکه نور از محیط رقیق n_1 وارد محیط غلیظ n_2 شود یکی از جوابات ذیل درست است:

① $\frac{\sin r}{\sin i} = \frac{n_2}{n_1}$

② $\frac{\sin i}{\sin r} = \frac{n_1}{n_2}$

③ $\frac{\sin r}{\sin i} = 1$

④ $\frac{\sin i}{\sin r} = \frac{n_2}{n_1}$
- 7- در حادثه تجزیه نور، با کاهش طول موج ضریب انکسار:

① زیاد میشود

② کم می شود

③ ثابت می ماند

④ هیچکدام
- 8- اگر زاویه رأس منشور 60° و زاویه انحراف اصغری 30° باشد ضریب انکسار منشور عبارت از:

① 1.5

② $\frac{\sqrt{3}}{2}$

③ $\frac{1}{2}$

④ $\frac{\sqrt{2}}{2}$
- 9- در صورتیکه عمق حقیقی حوض آب 6m و عمق ظاهری 4m باشد، ضریب انکسار آن:

① 1.5

② $\frac{\sqrt{3}}{2}$

③ $\frac{1}{2}$

④ $\frac{\sqrt{2}}{2}$

10- کدام یکی از روابط ذیل صحت دارد:

$$\frac{3}{2} \text{ ①}$$

$$\frac{1}{2} \text{ ②}$$

$$3 \text{ ③}$$

$$2 \text{ ④}$$

$$\frac{\sin i}{\sin r} = \frac{c_1}{c_2} \text{ ①}$$

$$\frac{\sin i}{\sin r} = \frac{1}{c_1} \text{ ③}$$

$$\frac{\sin i}{\sin r} = \frac{c_2}{c_1} \text{ ②}$$

$$\frac{\sin i}{\sin r} = \frac{2}{c_2} \text{ ④}$$

1: انکسار در عدسیه ها (Refraction by Spherical Lenses):

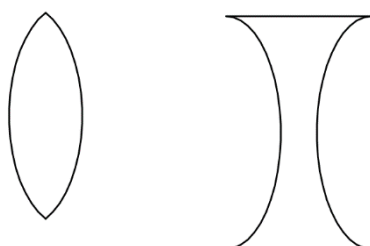
عدسیه به محیط شفاف گفته میشود که از دو سطح یا دو دیوپتر کروی تشکیل شده باشد و یا حداقل یک دیوپتر کروی و یک دیوپتر مسطح تشکیل گردیده باشد، عدسیه ها به صورت عموم به دو نوع تقسیم می گردد.

(a) عدسیه محدب (Converging or Convex lens)

(b) عدسیه مقعر (Diverging Concave lens)

بخاطر داشته باشید عدسیه های که انجام های آن باریک و وسط ضخیم باشد، عدسیه را محدب و در صورتیکه انجام ها ضخیم و وسط باریک باشد، عدسیه را مقعر می نامند.

محور اصلی، مرکز نورانی، محراق ها را در عدسیه توضیح دهید؟



عدسیه محدب

عدسیه مقعر

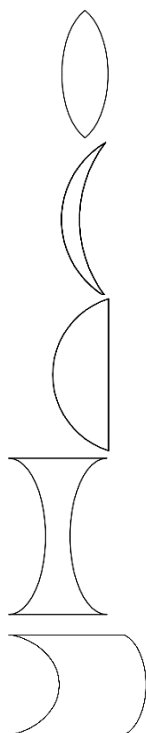
هر یک از این دو عدسیه را می توان به سه شکل نیز مشاهده کرد.

(I) عدسیه محدب

1: عدسیه محدب الطرفین

2: عدسیه محدب المقعر

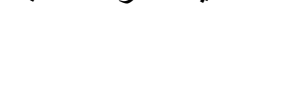
3: عدسیه محدب المستوی



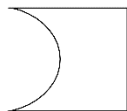
(II) عدسیه مقعر

1: عدسیه مقعر الطرفین

2: عدسیه مقعر المحدب

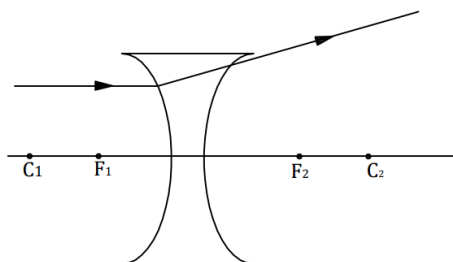
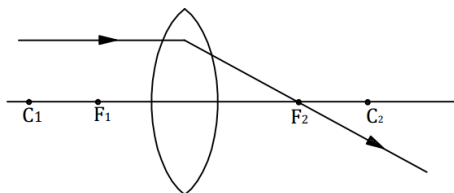


3: عدسیه مقعر المستوی

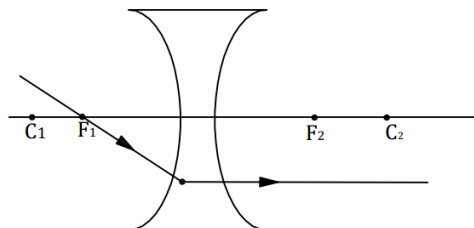
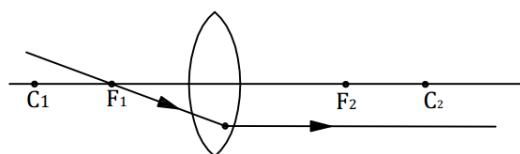


برای دریافت موقعیت دیاگرام شعاع در عدسیه ها نکات ذیل را در نظر می گیریم:

1: شعاع که موازی به محور اصلی عدسیه به عدسیه بتابد بعد از برخورد به عدسیه در عدسیه های محدب از محراق عبور نموده و در عدسیه های مقعر از عین نقطه (محراق) انشعاب می نماید.

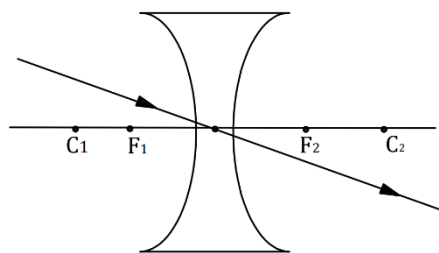
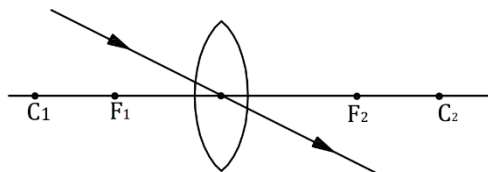


2: شعاع که از محراق اصلی (اول) عدسیه عبور نماید بعد از برخورد موازی به محور اصلی انکسار می نماید.



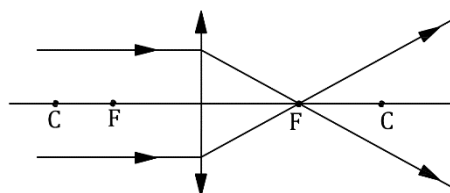
در همه حالات بالای علامه های F, P و q بحث نمائید که چطور تعیین میشود.

3: هر شعاع که از مرکز نورانی عدسیه عبور نماید بدون تغییر جهت یا تغییر مسیر خود از مرکز نورانی عبور می نماید.

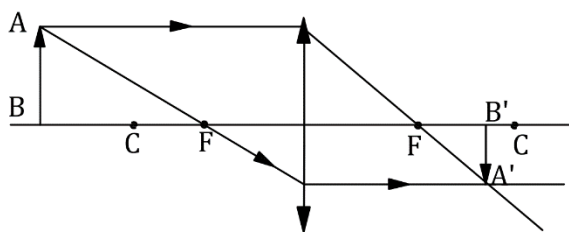


دریافت موقعیت ظاهری جسم در عدسیه های محدب:

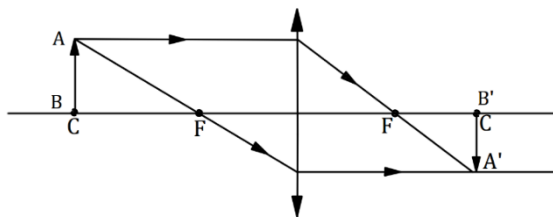
1: هرگاه جسم در بی نهایت قرار داشته، موقعیت تصویر آن در محراق، حقیقی، معکوس و تقلیل یافته تشکیل می شود.
از این حالت میتوان در عدسیه شی تلسکوپ استفاده نمود



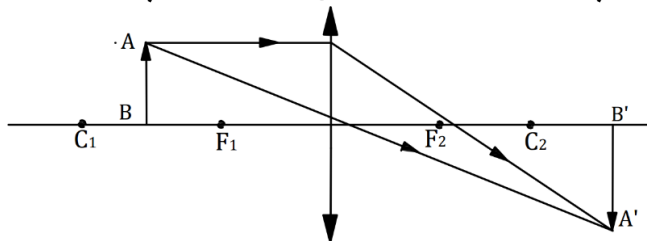
2: هرگاه جسم خارج از مرکز قرار داشته باشد، تصویر آن بین محراق و مرکز تصویر تشکیل می شود، نوعیت آن حقیقی، معکوس و کوچکتر از جسم می باشد. از این روش میتوان در کمره های کاپی استفاده نمود.



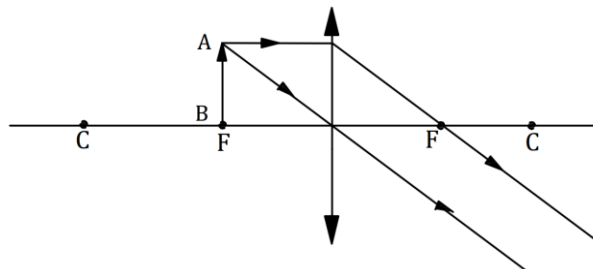
3: هرگاه جسم در مرکز عدسیه محدب قرار داشته باشد، تصویر آن در مرکز تصویر تشکیل می شود. نوعیت آن حقیقی، معکوس و مساوی به جسم می باشد. از این روش نیز در کمره های کاپی استفاده مینمایم.



4: هرگاه جسم بین محراق و مرکز قرار داشته باشد، تصویر آن بزرگتر از جسم حقیقی و معکوس تشکیل میگردد از این روش میتوان در پروژکتور و عدسیه شی میکروسکوپ استفاده نمائیم.

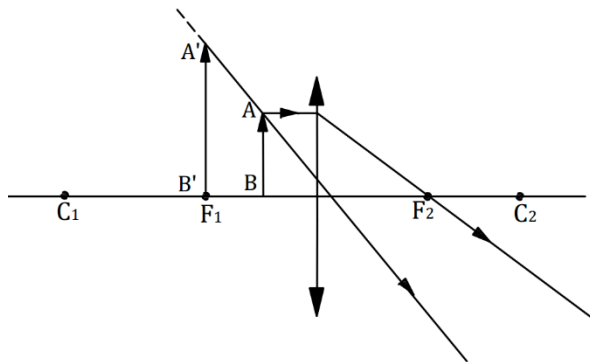


5: هرگاه جسم در محراق قرار داشته باشد، تصویر آن در بی نهایت تشکیل میگردد، تصویر آن حقیقی، معکوس و بزرگتر از جسم تشکیل می شود. از این میتود میتوان در چراغ های نورافکن سینما ها استفاده نمود.



6: هرگاه جسم بین محراق و مرکز نورانی عدسیه قرار داشته باشد، تصویر آن مجازی، سرراسته، بزرگتر از جسم و به طرف خود جسم تشکیل می شود. از این روش میتوان در ذره بین، عدسیه های چشم وسایل نوری و عینک های دوربین استفاده مینمایم.

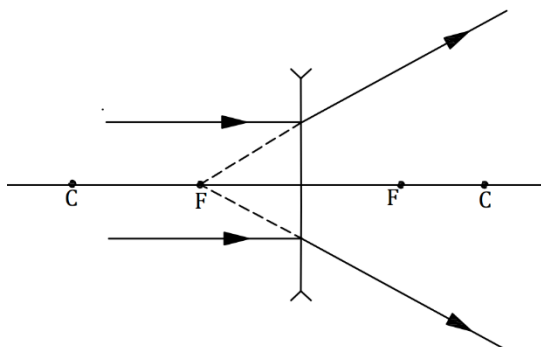
در تعیین علامه F و q, P بحث نمائید.



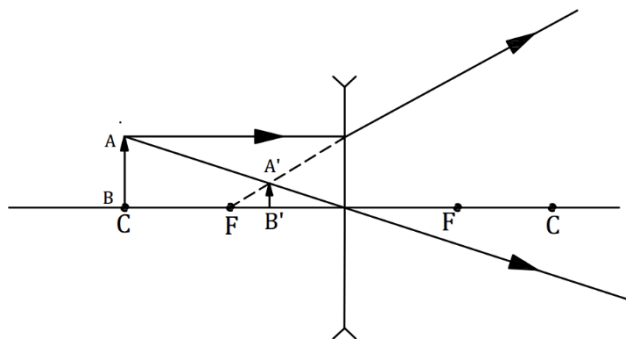
دریافت تصویر در عدسیه های مقعر:

در عدسیه های مقعر دو حالت به صورت عموم وجود دارد.

1: هرگاه جسم در بی نهایت باشد، تصویر در محراق، مجازی سرراسته و کوچکتر از جسم تشکیل می شود.



2: هرگاه جسم در هر نقطه کیفی قرار داشته باشد تصویر آن بین محراق و مرکز نورانی قرار می گیرد، نوعیت آن مجازی، سرراسته و کوچکتر از جسم تشکیل می شود.

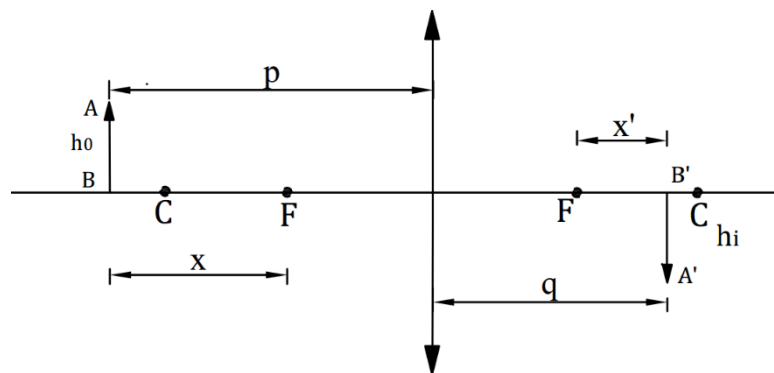


یادداشت

- بزرگنمایی یک عدسیه زمان که تصویر مجازی می دهد، مثبت می باشد.
- بزرگنمایی در عدسیه های مقعر همیشه مثبت می باشد.

- در عدسیه های محدب در صورتیکه تصویر مجازی دهد، بزرگنمایی آن مثبت و در صورتیکه تصویر حقیقی بدهد بزرگنمایی منفی می باشد.

فورمول های عدسیه ها:



$$\frac{1}{p} + \frac{1}{q} = \frac{1}{F}$$

$$F^2 = x \cdot x'$$

$$\gamma = -\frac{q}{p} = -\frac{h_i}{h_o} = -\frac{(F + x)}{f + x'}$$

معادله ساختن عدسیه ها:

هرگاه در یک عدسیه ضریب انکسار آن داده شده باشد، فورمول های ذیل را نیز میتوان در نظر گرفت.

عدسیه محدب الطرفین

$$\frac{1}{F} = (n - 1) \left(\frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} \right)$$

عدسیه محدب المقعر

$$\frac{1}{F} = (n - 1) \left(\frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2} \right)$$

عدسیه محدب المستوی

$$\frac{1}{F} = (n - 1) \frac{1}{R}$$

عدسیه مقعر الطرفین

$$\frac{1}{F} = (n - 1) \left(-\frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2} \right)$$

عدسیه مقعر المحدب

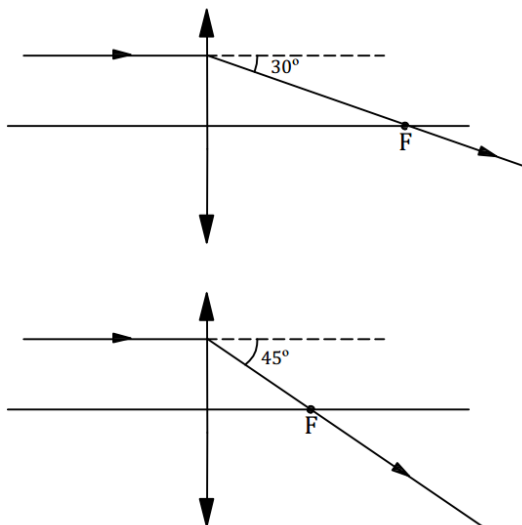
$$\frac{1}{F} = (n - 1) \left(-\frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} \right)$$

عدسیه مقعر المستوی

$$\frac{1}{F} = (n - 1) \left(-\frac{1}{R} \right)$$

قدرت عدسیه ها (Power Of Lens):

قدرت تغییر جهت دادن شعاع منکسره به محراق را تقارب یا قدرت عدسیه یاد مینماییم، که رابطه معکوس با فاصله محراقی دارد.



$$D \sim \frac{1}{F} \Rightarrow D = k \cdot \frac{1}{F}$$

برای دریافت قیمت k : هرگاه فاصله محراقی $1m$ باشد، قدرت عدسیه 1 دیوپتری تعریف شود بناً $k = 1$ است.

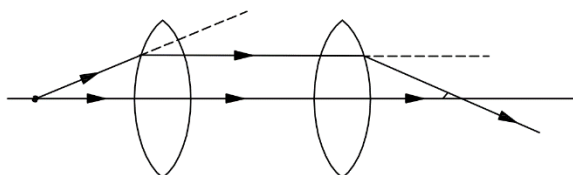
$$D = \frac{1}{F}$$

$$duptry = \frac{1}{1m}$$

قدرت عدسیه برای عدسیه های محدب مثبت و برای عدسیه های مقعر منفی می باشد.

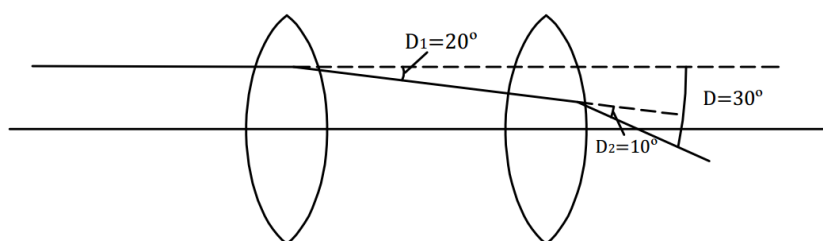
قضیه تقارب:

هرگاه چندین عدسیه پی در پی با همدیگر متصل قرار گیرند تقارب آن از رابطه ذیل دریافت می گردد:



$$D = D_1 + D_2 + D_3 + \dots$$

$$\frac{1}{F} = \frac{1}{F_1} + \frac{1}{F_2} + \frac{1}{F_3} + \dots$$



سوالات بخش کانکور

- 1- یک شی در مقابل عدسیه محدب که دارای فاصله محراقی 8cm است به فاصله 12cm قرار دارد، فاصله تصویر عبارت از:

① 18cm
② 24cm
③ 12cm
④ 16cm
- 2- اگر یک شی در مقابل عدسیه مقعر که دارای فاصله محراقی 6cm است به فاصله 18cm قرار دارد، فاصله تصویر عبارت از:

① -4.5cm
② -5.4cm
③ 4.5cm
④ 5.4cm
- 3- اگر بخواهیم با استفاده از یک عدسیه محدب، از شی که دارای طول 0.5cm باشد، تصویر مجازی به طول 2cm تشکیل بدهیم، در صورتیکه فاصله شی از عدسیه 6cm باشد، فاصله محراقی عبارت از:

① 9cm
② 3cm
③ 4cm
④ 8cm
- 4- هرگاه در یک عدسیه محدب الطرفین شعاع آن به ترتیب 3cm و 4cm باشد و ضریب انکسار آن 1.5 ، در این صورت فاصله محراقی آن عبارت از:

① $\frac{7}{24}$
② $\frac{24}{7}$
③ $\frac{1}{24}$
④ 24
- 5- هرگاه فاصله محراقی یک عدسیه 20cm باشد، قدرت آن عبارت از:

① $\frac{1}{4}\text{dup}$
② $\frac{1}{5}\text{dup}$
③ 4dup
④ 5dup
- 6- هرگاه قدرت یک عدسیه محدب 10dup و از عدسیه مقعر 4dup باشد، قدرت مجموعی دستگاه عبارت از:

① 14dup
② 6dup
③ 40dup
④ 60dup

تمرین پنجم

1- چگونگی تصویر تشکیل شده توسط عدسیه محدب در صورت که جسم بین $(f - 2f)$ قرار داشته باشد عبارت از:

① حقیقی، معکوس و بزرگ ② مجازی، بطرف بالا و بزرگ

2- اگر یک عدسیه محدب شیشه‌ی در آب گذاشته شود، فاصله محراقی عدسیه نسبت به حالتیکه عدسیه در هوا باشد:

① طول می شود ② کوتاه می شود

③ تغییر نمی کند ④ همه غلط است

3- هرگاه فاصله جسم از عدسیه محدب 20cm و فاصله تصویر آن 40cm باشد، فاصله محراقی عبارت از:

① $\frac{3}{40}$ ② $\frac{40}{3}$ ③ $\frac{20}{3}$ ④ $\frac{3}{20}$

4- هرگاه فاصله جسم از محراق عدسیه محدب 10cm و فاصله تصویر از محراق 40cm باشد، فاصله محراقی عبارت از:

① 15 ② 20 ③ 25 ④ 30

5- قدرت تقارب را دریافت نمائید که فاصله محراقی آن 25cm باشد:

① 5 dup ② 4 dup ③ 10 dup ④ 20 dup

6- هرگاه قدرت تقارب عدسیه محدب 15dup و از عدسیه مقعر 5dup باشد، قدرت مجموعی دستگاه عبارت از:

① 20 ② 10 ③ -20 ④ -10

7- قدرت تقارب عدسیه محدب المقعر که ضریب انکسار آن n باشد با استفاده از فورمول ذیل بدست می آوریم:

① $(n-1)\left(\frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2}\right)$ ② $\frac{1}{n-1}(R_1 - R_2)$

③ $(n-1)\left(\frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2}\right)$ ④ $\frac{1}{n-1}(R_1 + R_2)$

8- عدسیه محدب المقعر که ضریب انکسار آن $n = \frac{3}{2}$ و شعاع محدب آن 6cm و شعاع مقعر آن 5cm است، تقارب آن عبارت از:

① $-\frac{3}{5}\text{ dup}$ ② $-\frac{5}{3}\text{ dup}$ ③ $-\frac{4}{5}\text{ dup}$ ④ $-\frac{5}{4}\text{ dup}$

9- هرگاه تصویر دو چند جسم باشد، موقعیت این جسم در صورتیکه در مقابل عدسیه مقعر قرار گیرد طوریکه شعاع آن 20cm است عبارت از:

① 5 ② 15 ③ 20 ④ هیچکدام

10- هرگاه بزرگنمایی در یک عدسیه محدب $\gamma = -1$ باشد موقعیت جسم عبارت از:

① در محراق ② در مرکز

③ خارج از مركز

④ همه غلط است

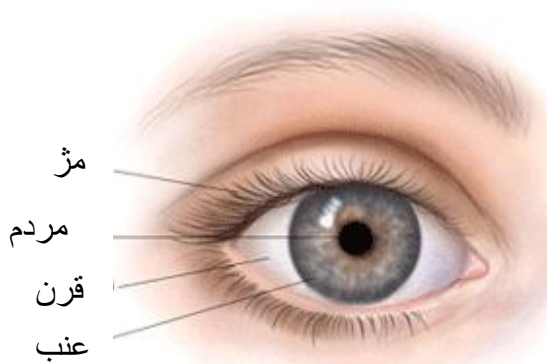
فصل پنجم

وسایل نوری (Optical Instrument)

چشم:

چشم ما یک وسیله بسیار مهم نوری بوده که توسط الله (ج) به ما تحفه داده شده است. چشم نمی بود تمام وسیال نوری دیگر قابل ارزش را نداشت. چشم انسان یک وسیله نوری بوده که نه تنها برای دیدن از آن استفاده می نمایم بلکه زیبایی که در عقب جسم قرار دارد نیز مشاهده می گردد. بسیاری پدیده های که در طبیعت رخ می دهد، همه و همه یک نظریه را به چشم ما در می آورد و با آن میتوانیم راز های طبیعت را دریافت نمائیم.

چشم انسان از یک عدسیه محدب تشکیل شده است، و تصویر در چشم به صورت معکوس در قسمت شبکیه تشکیل می شود.



نکات عمده در ساختمان چشم

1: قرنیه (Cornea):

قسمت شفاف چشم بوده و اجازه می دهد که نور به داخل چشم گردد و قرنیه در حقیقت قسمت خارجی چشم می باشد

2: عنبیه (Iris):

عنبیه در حقیقت یک حجاب (پرده) دایروی بوده که در قسمت مرکزی خود یک سوراخ کوچک دارد که بنام مردمک چشم یاد میشود.

عنبیه چشم از عضلات و ماده رنگی تشکیل شده است. خاصیت عنبیه کنترل اندازه مردمک چشم را به عهده دارد و از جانب دیگر مردمک چشم مقدار نور که به چشم وارد می گردد، کنترل می نماید. در صورتیکه مقدار نور زیاد باشد مردمک چشم کوچک و برعکس بزرگ می گردد.

3: عدسیه (*Lens*):

عدسیه چشم یک عدسیه شفاف و محدب الطرفین می باشد، که از انساج شفاف و قابل انعطاف ساخته شده است. موقعیت آن در عقب مردمک چشم قرار داشته و توسط عضلات مژگانی محاط شده است. وظیفه آن متمرکز ساختن تصویر در شبکیه می باشد.

4: عضلات مژگانی (*Ciliary Muscles*):

وظیفه این عضلات این است که عدسیه چشم را در موقعیت آن حفظ و نگاه دارد. عضلات مژگانی فاصله محراقی عدسیه چشم را کنترل می نماید.

5: شبکیه (*Retina*):

شبکیه به مانند یک پرده کار مینماید که تصویر در آن واقع گردد. و از یک مقدار حرات در اشکال میله مانند و مخروطی شکل که در مقابل نور حساس است تشکیل شده است. این عضلات انرژی نوری را به امپولس برقی و یا *Signal* تبدیل می نماید.

6: عصب نوری (*Optical Nerve*):

عصب نوری از یک تعداد رشته های عصبی تشکیل گردیده است که از شبکیه خارج می گردد. وظیفه آن انتقال امپولس برقی و یا *Signal* به عصب می باشد. و مغز به صورت کامل این *signals* را مورد شناخت قرار می دهد.

میتود کاری چشم (*Working of the Eye*):

وقت ما به طرف اجسام می بینیم، نور از جسم در مردمک چشم داخل شده و بعداً بالای عدسیه می تابد. عدسیه چشم یک تصویر حقیقی و معکوس بالای شبکیه تشکیل می نماید. شبکیه چشم از یک سلسله حرات مخصوص در اشکال میله یی و مخروطی تشکیل شده است و این حرات انرژی نوری را به *Electrical Signal* تبدیل می نماید. و این *Signal* توسط رشته های عصبی به مغز انتقال داده می شود و بلاخره مغز این *Signal* ها را مورد شناسایی قرار می دهد، و در نتیجه ما اجسام را می بینیم.

قدرت تطابق چشم (*Power of Accommodation*):

قدرت تطابق چشم به توانایی گفته میشود که جسم در هر موقعیت قرار داشته باشد آن را شفاف مشاهده نماید، و با تغییر موقعیت فاصله محراقی توسط عضلات مژگانی صورت میگیرد. قیمت اعظمی تطابق چشم برای یک چشم سالم و نارمل 25cm است.

نزدیکترین نقطه چشم (*Near Point of Eye*):

کوتاه ترین فاصله که چشم میتواند یک جسم را به وضاحت مشاهده نماید، نزدیکترین فاصله چشم یاد می شود، که برای چشم سالم 25cm می باشد.

دورترین نقطه چشم (*Far Point of the Eye*):
دورترین فاصله که چشم میتواند آن را واضح مشاهده نماید. دورترین فاصله چشم نامیده می شود که برای چشم سالم این فاصله بی نهایت می باشد.

برُد یا فاصله دید (*Range of Vision*):
فاصله بین حداقل رویت و حداکثر رویت عبارت از برُد دید نامیده می شود که از رابطه ذیل میتوان بدست آورد.

$$a = \frac{1}{d} - \frac{1}{D}$$

d : فاصله حداقل رویت

D : فاصله حداکثر رویت

عیوب چشم (*Defects of Vision*)

1: **نزدیک بین** (*Myopia or short Sightedness*):
به آن عیب چشم گفته میشود که یک شخص می تاند فاصله های نزدیک را مشاهده نموده اما فاصله های دور را مشاهده نموده نمیتواند:
I: افزایش طولی در کره چشم
II: کاهش در فاصله محراقی نسبت به حالت عادی آن
III: انحنایی بیش از حد در قرنیه چشم
به همین لحاظ تصویر در مقابل شبکیه قرار می گیرد و علاج آن عدسیه مقعر می باشد.

2: **چشم دور بین** (*Hypermetropia or Long Sightedness*):
به آن عیب چشم گفته می شود که شخص فاصله های دور را واضح، اما فاصله های نزدیک را دیده نمی تواند و تصویر در عقب شبکیه تشکیل می یابد. علت آن
I: کاهش در طول کره چشم
II: طویل بودن فاصله محراقی نسبت به حالت عادی
برای علاج آن از عدسیه های محدب استفاده مینمائیم.

3: **پیری چشم** (*Presbyopia*):
با افزایش سن یک شخص نمیتواند درست بخواند یا بنویسد. علت آن
I: ضعیف شدن عضلات مژگانی
II: عدسیه چشم ارتجاعیت و انعطاف خود را از دست می دهد
این عیب چشم را پیری چشم یاد می نمائیم.
علاج آن هر دو عینک محدب و مقعر می باشد.

ذره بین (Magnifying Glass)

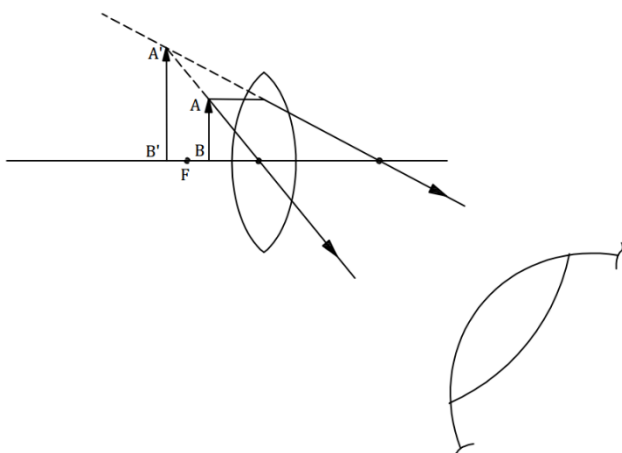
ذره بین از یک عدسیه محدب تشکیل گردیده است طوری که جسم بین محراق و مرکز نورانی قرار گرفته و از آن یک تصویر مجازی، سرراسته و بزرگتر از جسم تشکیل می نمایند.

قبل از اینکه فورمول ذره بین را دریافت نمایم باید انواع بزرگنمایی را شناخت.

بزرگنمایی به صورت عموم به دو نوع است

1: بزرگنمایی خطی (linear Magnification)

2: بزرگنمایی زاویوی (Angular Magnification)



بزرگنمایی در فاصله مشخص:

$$\frac{1}{q} - \frac{1}{p} = \frac{1}{F} \quad / \cdot q$$

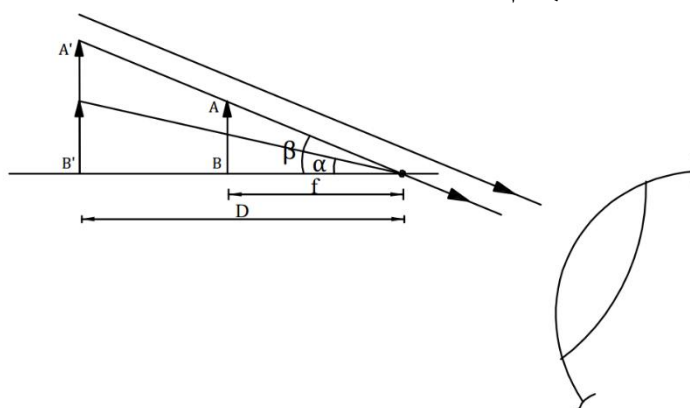
$$1 - \frac{q}{p} = \frac{q}{F}$$

$$\frac{q}{p} = 1 - \frac{q}{F}$$

$$\gamma = 1 - \frac{-D}{F} \Rightarrow \gamma = 1 + \frac{D}{F}$$

بزرگنمایی خطی و زاویوی از همدیگر چی فرق دارد توضیح دهید.

بزرگنمایی در حالت که چشم تحت فشار نباشد:



$$\gamma = \frac{\beta}{\alpha} = \frac{\tan \beta}{\tan \alpha} = \frac{\frac{AB}{OB}}{\frac{AB}{D}}$$

$$\gamma = \frac{-D}{-F} \Rightarrow \gamma = \frac{D}{F}$$

بزرگنمایی در هر دو حالت را دریافت نموده، توضیح دهید.

برای اینکه تصویر در مایکروسکوپ بزرگتر شود فاصله محراقی عدسیه جسم و عدسیه چشم به نظر شما چی نوع تغییر نماید؟

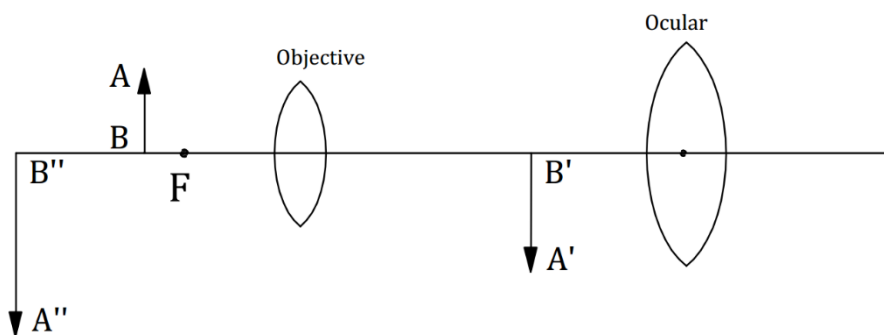
مایکروسکوپ (Microscope)

مایکروسکوپ از دو عدسیه محدب یکی عدسیه چشم با فاصله محراقی و مقطع کوچک و دیگر عدسیه چشم با فاصله محراقی نسبتاً طویل و مقطع بزرگ تشکیل شده است. تصویر در یک مایکروسکوپ چندین مراتبه بزرگ می شود که میتوان بزرگنمایی آن را نیز در دو حالت بررسی نمود.

1: فاصله مشخص

2: در فاصله که چشم تحت فشار نباشد

$\gamma =$

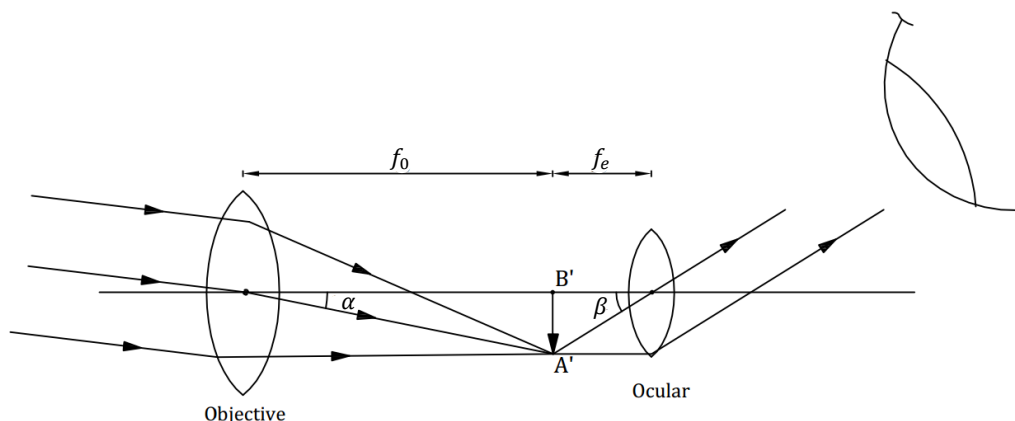


$$\frac{A''B''}{AB} = \frac{A'B'}{AB} \cdot \frac{A''B''}{A'B'}$$

$$\gamma = \gamma_1 \cdot \gamma_2$$

تلسکوپ Telescope

تلسکوپ وسیله است که اجسام فوق العاده دور را واضح می سازد. تلسکوپ نیز از دو عدس محذب تشکیل شده است. عدسیه جسم که دارای فاصله محراقی بزرگتر و عدسیه چشم که فاصله محراقی آن کوچکتر می باشد.



$$\gamma = \frac{\beta}{\alpha}$$

$$\gamma = \frac{\tan \beta}{\tan \alpha} = \frac{-\frac{A'B'}{F_e}}{+\frac{A'B'}{f_0}} = -\frac{f_0}{F_e}$$

$$\gamma = -\frac{f_0}{f_e}$$

این نوع تلسکوپ برای اولین بار توسط نیوتن ساخته شد و بزرگنمایی آن منفی می باشد که نشان می دهد تصویر یک تصویر معکوس تشکیل می گردد. برای اینکه تصویر شفاف، در تلسکوپ دیده شود، باید مقطع عرضی عدسیه جسم بزرگ باشد، در نتیجه مقدار زیاد نور داخل عدسیه گردیده و تصویر شفاف تشکیل می گردد. اما اگر عدسیه جسم را بزرگ بسازیم به مشکلات ذیل مواجه می گردیم.

1: سنگین شدن تلسکوپ که درست تنظیم کرده نمیتوانیم

2: انحراف کروی (محراق شفاف نمی باشد)

3: انحراف کروماتیک

راه حل:

برای اینکه از مشکلات فوق نجات یابیم باید از تلسکوپ های پارابولیک استفاده نماییم. این تلسکوپ نیز برای اولین بار توسط نیوتن ساخته شد و بعداً یک عالم دیگر بنام Cassegerainian اصلاحات را در آن به وجود آورد.

فصل ششم

قوه و قوانین حرکت (*Force and Laws of Motion*)

وقت که بخواهیم دروازه را باز نمایم، ما باید دستگیر دروازه را تیله نمایم و زمان که بخواهیم دروازه را بسته نمایم، ما باید دستگیر دروازه را کش نمایم این به این مفهوم است، که بخاطر حرکت یک جسم باید آن جسم یا کش شود و یا هم تیله شود، کش کردن و تیله کردن یک جسم قوه نامیده می شود. جهت که جسم تیله می شود و یا کش می شود عبارت از جهت قوه نامیده می شود قوه ها در زندگی روزمره در عمل های مختلف مانند کش کردن، تیله کردن، بلند کردن، کشیدن و یا *Stretching*، پیچانیدن یا *Twisting* و فشار دادن *pressing* استفاده می گردد.

قوه های متوازن و غیر متوازن

(*Balanced and unbalanced Forces*)

قوه های متوازن (*Balanced Force*): هرگاه محصله تمام قوه ها بالای یک جسم صفر گردد، همچون قوه ها را قوه های متوازن یاد مینماید.

قوه های غیر متوازن (*Unbalanced Force*): هرگاه محصله قوه ها بالای یک جسم صفر نگردد، قوه های غیر متوازن نامیده می شود، هرگاه قوه های غیر متوازن بالای یک جسم عمل نماید در نتیجه در حالت جسم تغییرات را به وجود می آورد، و یا باعث حرکت ثابت می شود. پس در حقیقت قوه های غیر متوازن است که باعث حرکت و یا سکون اجسام می گردد.

قوه های داخلی و خارجی
چی نوع قوه ها بوده و کدام
آن در حرکت جسم رول
بازی می نماید.

قانون اول حرکت (*First Law of Motion*)

یک جسم در حالت سکون و یا حرکت ثابت حالت سکون و یا حرکت ثابت خود را حفظ می نماید، الی زمان که یک قوه غیر متوازن بالای آن عمل ننماید. و یا به عباره دیگر هر جسم در مقابل تغییر حالت خود از خود مقاومت نشان می دهد، خاصیت که این حالت خود را میخواد حفظ نماید را عطالت (*Inertia*) یاد می نماید.

یک بس به
ناگهانی و به
سافرین.

ب زدن فرش
از آن.

انرشیا و حرکت (*Inertia and Motion*):

انرشیا بیشتر در یک جسم، نیاز به قوه بیشتر دارد، تا حالت سکون و یا حرکت آن را تغییر بدهد. در حقیقت کتله یک اندازه گیری برای انرشیا یا جسم می باشد. یعنی یک جسم که دارای کتله بیشتر باشد، دارای انرشیا بیشتر است. مثلاً به لگد زدن یک توپ فوتبال و یک سنگ.

یک نمودن بس
ین.

انرشیا را به صورت عموم به سه نوع تقسیم نموده میتوانیم.

- 1: انرشیا سکون (*Inertia of Rest*)
- 2: انرشیا حرکت (*Inertia of Motion*)
- 3: انرشیا جهت (*Inertia of Direction*)

4- در وقت پائین شدن از موتر متحرک و افتادن به روی زمین.

قانون دوم حرکت (*Second Law of Motion*)

مومنتم (*Momentum*):

مجموع کمیت حرکی در یک جسم را مومنتم آن جسم یاد می نماییم. مومنتم یک کمیت وکتوری می باشد.

در مثال های ذیل نوعیت انرشیا را تعیین نمایید.

$$P = m \cdot v$$

$$\text{unit: } kg \frac{m}{sec}$$

مقدار تغییرات مومنتم یک جسم مستقیماً متناسب به مقدار قوه غیر متوازن است.

$$F \sim \frac{dP}{dt} \Rightarrow F = k \frac{dP}{dt}$$

$$F = k \frac{mv_2 - mv_1}{t}$$

$$F = km \frac{(v_2 - v_1)}{t}$$

$$F = k \cdot m \cdot a$$

آیا به نظر شما قانون دوم حرکت یا قانون دوم نیوتن کدام یکی از روابط

$$F \sim \frac{d}{dt} P \dots (1)$$

$$F = m \cdot a \dots (2)$$

است؟ اول یا دوم و یا هم هر دو توضیح دهید.

با گذاشتن $k = 1$ داریم

$$\vec{F} = m\vec{a}$$

قوه یک کمیت وکتوری است. و جهت آن جهت $\vec{a}$ می باشد.

unit:

MKS

$$N = kg \cdot m/sec^2$$

cgs

$$dyn = gr \cdot cm/sec^2$$

$$\text{Dimension: } [M^1 \cdot L^1 \cdot T^{-2}]$$

چرا $k = 1$ در فورمول وضع گردید؟

سیستم اجزا چیست، توضیح دهید؟

قانون سوم حرکت (*Third Law of Motion*)

این قانون بیان می دارد، اینکه هرگاه بالای یک جسم قوه وارد گردد، این جسم به مقدار مساوی بالای جسم اول دوباره قوه وارد می نماید، اما جهت آن خلاف قوه اول می باشد. یعنی هر عمل دارای عکس العمل مساوی و خلاف جهت دارد، و حتی در بین این دو جسم انتروال زمانی وجود ندارد.

مثال:

هرگاه کتله یک جسم $10kg$ و تعجیل آن $3 m/sec^2$ باشد قوه وارده عبارت از:

$$7N \text{ ④}$$

$$300N \text{ ③}$$

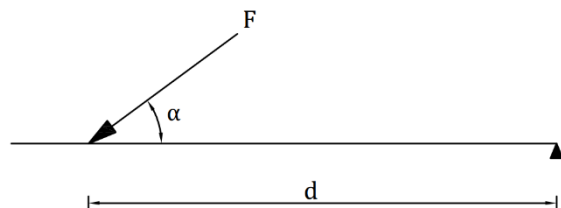
$$30N \text{ ②}$$

$$13N \text{ ①}$$

هرگاه یک مو
نمائیم و نظر به
حرکت عمل
العمل مساوی
فرضاً $1000N$
نمائیم $1000N$
موتر نیز وارد
پس چرا با و
حرکت مینماید.

مومنت (Moment):

اثری را که قوه در حرکت دورانی بروز می دهد، بنام مومنت قوه یا مومنت دوران یاد می شود. مومنت یک جسم کمیت وکتوری است که میتوان با در نظرداشت فورمول ذیل مقدار آن را محاسبه نمود.

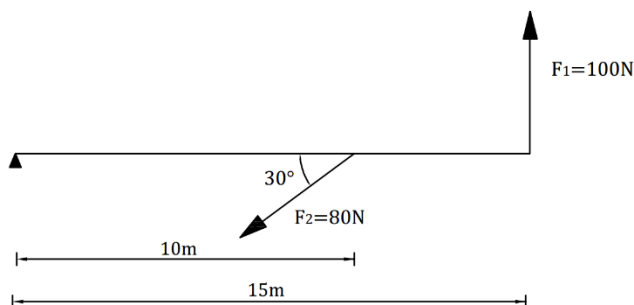


$$M = F \cdot d \cdot \sin \alpha$$

مومنت های هم جهت عقربه ساعت منفی و خلاف عقربه ساعت مثبت می باشد. برای دریافت محصله مومنت از قاعده عقربه ساعت استفاده می نمایم.

مثال:

مومنت شکل ذیل را دریافت نمایید.



$$1100N \cdot m \quad ①$$

②

$$1200N \cdot m$$

$$1500N \cdot m \quad ③$$

$$900N \cdot m \quad ④$$

تعادل (Equilibrium)

هرگاه یک جسم ساکن و بی حرکت بماند، در حالت تعادل گفته می شود، یا به عباره دیگر هرگاه محصله قوه های وارده و یا مومنت وارده صفر گردد. جسم در حالت تعادل گفته می شود. برای دریافت مقدار قوه ها در تعادل نکات ذیل را باید در نظر داشت.

• محصله تمام وکتورها در دو جهت x و y باید دریافت شود

$$\sum F(x) = 0 \quad \bullet$$

$$\sum F(y) = 0 \quad \bullet$$

$$\sum M = 0 \quad \bullet$$

مثالها:

چگونه میتوان مقدار، و موقعیت نقطه تاثیر محصله دو قوه متلاقی را بدست آورد.

از کجا می دانیم که مومنت یک کمیت وکتوری است و جهت آن عبارت از:

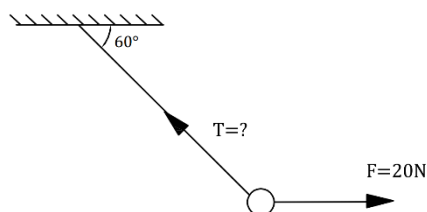
1- در یک گولایی سرک که در آن یک موتر برقی حرکت می کند سه کیبل هوایی برای محکم گرفتن کیبل بالای موتر برقی در یک نقطه A یک عمارت بسته شده است، مقدار قوه مجموعی را محاسبه نمائید، در صورتیکه

$$\begin{aligned} F_1 &= 1050N & \alpha_1 &= 90^\circ \\ F_2 &= 1500N & \alpha_2 &= 45^\circ \\ F_3 &= 1200N & \alpha_3 &= -30^\circ \end{aligned}$$

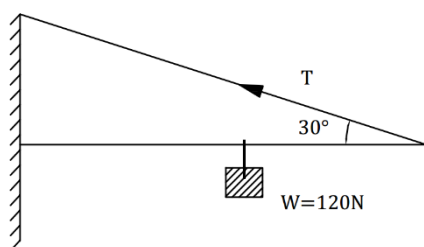
2- یک گروپ به وزن $10N$ توسط یک سیم به سقف خانه آویزان شده و به حالت سکون قرار دارد، قوه کشش سیم ($\vec{T}$) را محاسبه نمائید:

$$25N \text{ ④} \quad 15N \text{ ③} \quad 20N \text{ ②} \quad 10N \text{ ①}$$

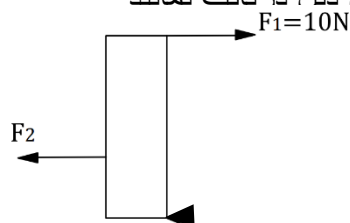
3- در شکل ذیل قیمت T عبارت از:



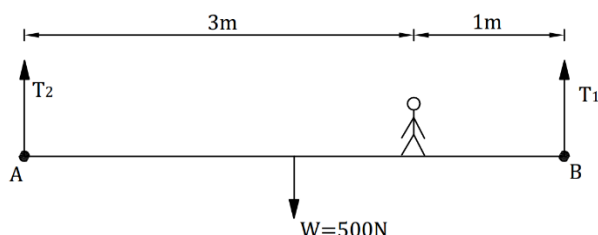
4- یک انجام یک دستک چوبی بسیار سبک که از وزن آن صرف نظر نموده ایم، در نقطه A و انجام دیگر آن به وسیله یک ریسمان به دیواری وصل گردیده، یک وزن $120N$ مطابق شکل در نقطه وسطی عمل می نماید، قوه کشش T را محاسبه نمائید:



5- هرگاه هر ضلع مربع $1m$ باشد قوه F_2 را نظربه شکل، ذبا، ده یافت نمائید:



6- یک رنگمال که $600N$ وزن دارد، مطابق شکل ذیل در یک موقعیت معین روی یک خوازه چوبی که وزن آن $500N$ است و به یک ریسمان آویزان شده است، ایستاده و دیواری را رنگ می نماید، مقدار قوه ای کشش T_1 و T_2 را که بر ریسمان عمل می نماید عبارت از:



① 700 , 400

②

600 , 500

③ 300 , 800

④ 450 , 650

قوه اصطکاک (Friction Force)

قوه اصطکاک به قوه گفته می شود که مانع حرکت نسبی می شود، این قوه به صورت مماس در قسمت تماس دو جسم و مخالف قصد حرکت جسم عمل می نماید. قوه اصطکاک زمان ایجاد می گردد که عمل بالای جسم صورت گیرد. مقدار آن در صورتیکه جسم حرکت نکند به اندازه قوه وارده است. قوه اصطکاک به صورت عموم به دو نوع تقسیم می گردد.

1: قوه اصطکاک ستاتیکی (Static Friction)

2: قوه اصطکاک حرکی (Kinetic Friction)

قوانین قوه اصطکاک (Laws of Friction Force):

1: قوه اصطکاک ارتباط مستقیم به قوه عمودی یا قوه نارمل دارد

$$F_r \sim N$$

$$F_r = \mu \cdot N$$

2: قوه اصطکاک به مساحت سطح ارتباط ندارد

3: جهت قوه اصطکاک مخالف قصد جهت حرکت است

4: قوه اصطکاک به کیفیت دو سطح که باهم در تماس اند ارتباط دارد، هر قدر چسپش دو سطح بیشتر باشد، قوه اصطکاک به همان تناسب بیشتر است.

تبصره:

در شکل ذیل حداقل قوه برای متوقف نمودن جسم و حداقل قوه برای کشانیدن جسم به طرف بالا، در صورتیکه کتله آن m ، جاذبه g باشد و ضریب اصطکاک μ داده شده باشد عبارت از:

قوه اصطکاک ستاتیکی و حرکی چیست، توضیح دهید؟

خصوصیات قوه اصطکاک ستاتیکی و حرکی را توضیح دهید؟

هرگاه بخواهیم سرعت موتر را زیاد بسازیم کدام قوه اصطکاک عمل مینماید.

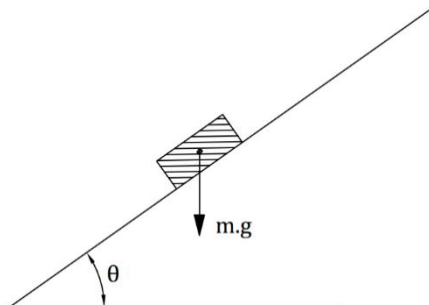
در کدام حالت قوه اصطکاک ستاتیکی و حرکی با هم مساوی می باشد.

ضریب اصطکاک چطور دریافت می گردد، توضیح دهید؟

فرق بین زاویه اصطکاک و زاویه لغزش چیست؟

قوه عمودی را چطور میتوان دریافت نمود، طریقه های آن را واضح سازید؟
قوه اصطکاک چرا از جمله قوه های غیر تحفظی نامیده می شود؟

رنج هر دو قوه را نیز دریافت نمائید:



مثال:

1- هرگاه قوه $120N$ تحت زاویه 30° بالای یک جسم عمل نماید، طوریکه کتله آن $20kg$ است، در صورتیکه ضریب اصطکاک 0.2 و تعجیل جاذبه زمین $g = 10 \text{ m/sec}^2$ باشد، قوه اصطکاک عبارت از:

- ① $28N$ ② $20\sqrt{3}N$ ③ $40N$ ④ $32N$

2- هرگاه قوه $120N$ بالای سطح که 30° را با افق می سازد عمل نماید. طوریکه کتله آن $20kg$ است، در صورتیکه ضریب اصطکاک $\mu = 0.2$ و تعجیل زمین $g = 10 \text{ m/sec}^2$ باشد قوه اصطکاک عبارت از:

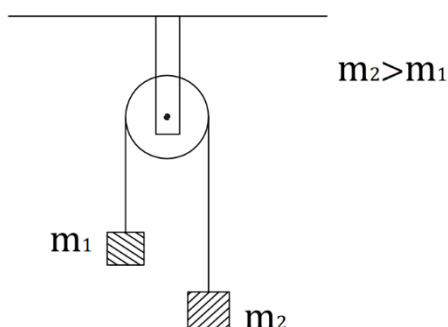
- ① $28N$ ② $20\sqrt{3}N$ ③ $40N$ ④ $32N$

قوه کشش (Tension)

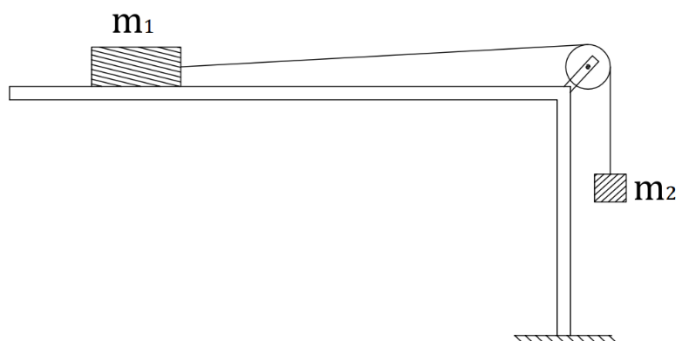
- تتنش خود یک قوه می باشد، این قوه در یک ریسمان دارای دو خاصیت ذیل است.
- تتنش دارای دو جهت (دو طرفه) می باشد، و همیشه به قسمت که در تماس است آن را کش می نماید، جهت آن در دو قسمت اخیر مخالف یکدیگر است.
 - تتنش به صورت یکسان در تمام ریسمان عمل می نماید. بخاطر داشته باشید تتنش زمان عمل می نماید که دو قوه داشته باشیم.

مثال:

1- تتنش و تعجیل در شکل ذیل را دریافت نمائید:



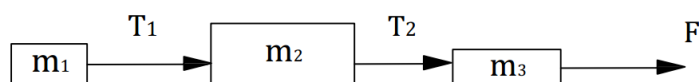
2- تنش و تعجیل در شکل ذیل را دریافت نمائید:



اجسام متصل در حالت کش کردن و تپله کردن

(Connected bodies for Pulling and Pushing)

هرگاه سیستم از اجسام متصل داشته باشیم، تعجیل که در تمام آنها عمل می نماید، باهم مساوی می باشد، اما قوه های که بین آنها قرار می گیرد متفاوت هستند که میتوان با در نظر داشت روابط ذیل دریافت نمود:

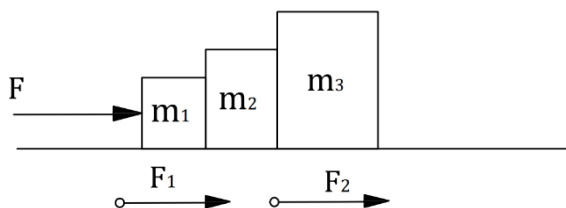


$$a = \frac{\text{Total Force}}{\text{Total mass}}$$

$$a = \frac{F}{m_1 + m_2 + m_3}$$

$$T_1 = m_1 \cdot a = m_1 \cdot \frac{F}{m_1 + m_2 + m_3}$$

$$T_2 = (m_1 + m_2) \cdot a = (m_1 + m_2) \cdot \frac{F}{m_1 + m_2 + m_3}$$



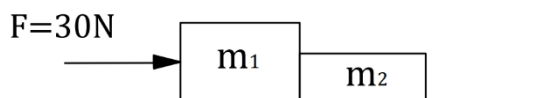
$$\therefore a = \frac{F}{m_1 + m_2 + m_3}$$

$$F_2 = m_3 \cdot a = m_3 \cdot \frac{F}{m_1 + m_2 + m_3}$$

$$F_1 = (m_2 + m_3) \cdot a = (m_2 + m_3) \frac{F}{m_1 + m_2 + m_3}$$

مثال:

1- دو جسم $m_1 = 10kg$ و $m_2 = 5kg$ بر روی سطح افقی قرار دارد، و توسط قوه افقی $30N$ تیله می شود، تعیین نمائید چی مقدار قوه از m_1 به m_2 وارد می شود:



2- در اشکال ذیل قوه عمودی تکیه گاه را دریافت نمائید:



تمرین فصل ششم

1- مومنت را که توسط قوه $25N$ بر میله که دارای طول $5m$ است، تولید میشود محاسبه نمائید:

- 50 ① 125 ② 75 ③ 100 ④

2- یک طیاره، موازی با سطح زمین اولاً فاصله $75km$ را با زاویه 30° به سمت شمال غرب و فاصله دومی $155km$ را با زاویه 60° به سمت شمال شرق پرواز می نماید، فاصله مجموعی طی شده عبارت از:

3- مرکبه افقی فاصله طی شده توسط یک پشک را که به اندازه $5m$ به یک درخت بالا شده است بدست آورید:

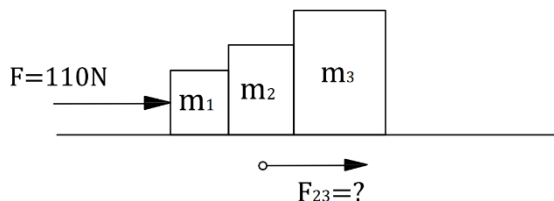
- 5 ① 0 ② 25 ③ 2.5 ④

4- هرگاه $m_1 = 10kg$ به شکل افقی و $m_2 = 5kg$ به شکل عمودی توسط ریسمان که از وزن آن صرف نظر گردیده است با همدیگر وصل باشند، مقدار قوه کشش (Tension) عبارت از:

- 100 ① $100/3$ ② 50 ③ $50/3$ ④

5- در شکل ذیل قوه که از m_2 به m_3 عمل می نماید، عبارت از:

$$\begin{aligned} m_1 &= 2kg \\ m_2 &= 4kg \\ m_3 &= 5kg \end{aligned}$$



- 70N ① 60N ② 40N ③ 50N ④

6- هرگاه کتله یک جسم $10kg$ و تعجیل آن $4 m/sec^2$ باشد، قوه وارده عبارت از:

- 40N ① 20N ② $5/2 N$ ③ 80N ④

7- هرگاه قوه وارده بالای یک جسم $80N$ و تحت زاویه 60° ، طوریکه قوه اصطکاک $F_f = 10N$ باشد نتیجه قوه که آن را به حرکت می آورد عبارت از:

- 40N ① 30N ② 50N ③ 20N ④

8- هرگاه ضریب اصطکاک $\mu = 0.3$ و قوه عمودی $100N$ باشد، قوه اصطکاک عبارت از:

- 130 ① 3 ② 300 ③ 30 ④

9- هرگاه $F = 120N$ و با محور x زاویه 60° را تشکیل دهد، مرکبه افقی آن عبارت از:

- 60N ① $60\sqrt{3}N$ ② 30N ③ $30\sqrt{3}N$ ④

10- هرگاه يك قطره باران را در نظر بگيريم و از ابر به زمين فرو ريزد، نتيجه قوه كه بر آن وارد مي شود عبارت از:

- ① صفر است
- ② بزرگتر از صفر است
- ③ كوچكتر از صفر است
- ④ همه غلط است

فصل هفتم کار (Work)

در الفاظ ساده و عام کار به هر عمل گفته می شود که به شکل فیزیکی یا دماغی اجرا شود، اما در فزیک مفهوم کار به آن قوه گفته می شود که حرکت را ایجاد نماید. کار زمان صورت می گیرد که قوه وارده یک تغییر مکان در استقامت عمل خویش را ایجاد نماید. کار یک کمیت اسکالری است و با وجود که این کمیت، اسکالری است اما دارای علامه می باشد.

$$W = F \cdot d$$

units:

$$\text{Joul} = N \cdot m$$

$$\text{Dimension : } [M^1 \cdot L^2 \cdot T^{-2}]$$

$$1\text{Joul} = 0.7376 \text{ Ft} - \text{lb}$$

فورمول های کار:

فورمول های کار را در دو حالت در نظر می گیریم.
اول: مقدار قوه $F = \text{constant}$ باشد.

$$W = F \cdot d \dots \dots \dots (1)$$

$$W = F \cdot d \cdot \cos \theta \dots \dots \dots (2)$$

$$\therefore F = F_x \cdot \vec{i} + F_y \cdot \vec{j} + F_z \cdot \vec{k}$$

$$d = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

$$W = x \cdot F_x + y \cdot F_y + z \cdot F_z \dots \dots \dots (3)$$

دوم: هرگاه مقدار قوه متغیر باشد، در این صورت در یک مقطع کوچک فاصله با استفاده از انتیگرال محاسبه می نمائیم.

$$dW = F \cdot dx$$

$$W = \int_{x_1}^{x_2} F \cdot dx = F \cdot [x]_{x_1}^{x_2}$$

$$W = F(x_2 - x_1)$$

در صورتیکه $x_1 = 0$ باشد داریم:

نقش علامه ها در روابط کار را توضیح داده با مثال واضح سازید؟

کار چطور یک کمیت اسکالری است درست واضح سازید؟

کار حرکت های دورانی دارای چی نوع علامه است با دلایل واضح سازید؟

$$W = F \cdot x \dots \dots (4)$$

کار اجرا شده عبارت از مساحت تحت منحنی میباشد.

قوه های تحفظی و غیر تحفظی

(Conservative and Non Conservative Forces)

هرگاه کار اجرا شده تحت یک قوه به فاصله تغییر مکان ارتباط نداشته باشد، و یا به عباره دیگر کار اجرا شده تحت یک قوه مستقل از فاصله تغییر مکان باشد، همچون قوه را تحفظی می نامند. و در صورت بستگی به تغییر مکان (فاصله) داشته باشد قوه را غیر تحفظی مینامیم.

قوه تحفظی و غیر تحفظی را با مثال ثابت سازید که چطور از فاصله مستقل (غیر وابسته) یا وابسته است؟

توان (Power)

مقدار کار اجرا شده در فی واحد زمان را توان یاد نموده و یک کمیت اسکالری می باشد.

$$P = \frac{W}{t} \dots \dots (1)$$

$$P = \frac{F \cdot d \cdot \cos \theta}{t} \dots \dots (2)$$

$$P = F \cdot V \dots \dots (3)$$

unit:

$$\text{Watt} = \frac{\text{Joul}}{\text{sec}} \text{ و } \text{HP} = 736 \text{ watt}$$

$$\text{Dimension: } [M^1 \cdot L^2 \cdot T^{-3}]$$

انرژی (Energy)

ظرفیت انجام دادن یک کار را انرژی یاد مینماید. انرژی انواع مختلف دارد که میتوان به اشکال ذیل مشاهده نمود.

1: انرژی میخانیکی Mechanical Energy

2: انرژی حرارتی Heat or thermal Energy

3: انرژی کیمیاوی Chemical Energy

- 4: انرژی صوتی *Sound Energy*
 5: انرژی برقی *Electrical Energy*
 6: انرژی هستوی *Nuclear Energy*
 7: انرژی آفتابی *Solar Energy*
 8: انرژی نوری *Light Energy*

انرژی یک کمیت اسکالری است، و واحداث آن عین واحداث کار است.

انرژی میخانیکی (*Mechanical Energy*):

هرگاه یک جسم بتواند قوه وارد نماید و همزمان باعث تغییر مکان شود بناً گفته می توانیم جسم دارای انرژی میخانیکی است.

انرژی میخانیکی به صورت عموم به دو نوع تقسیم می گردد:

I انرژی حرکی (*Kinetic Energy*)

II انرژی ذخیروی (*Potential Energy*)

بخاطر داشته باشید، ما هیچگاه انرژی ساخته نمیتوانیم و نه می توانیم آن را از بین ببریم، بلکه از یک حالت به حالت دیگر میتوان آن را تبدیل نمائیم. پروسه تبدیل انرژی از یک شکل به شکل دیگر را کار یاد مینماید.

I: انرژی حرکی (*Kinetic Energy*):

انرژی که یک جسم برای حرکت خویش از خود نشان می دهد انرژی حرکی نامیده می شود.

$$E_k = \frac{1}{2}mv^2$$

قضیه کار و انرژی (*Work Energy Theorem*):

قضیه کار و انرژی بیان می دارد که کار اجرا شده بالای یک جسم توسط قوه وارده مساوی به تغییرات تولید شده در انرژی حرکی جسم می باشد.

$$\text{Work done on a Body} = K_{\text{Final}} - K_{\text{Initial}} = \frac{1}{2}mv_2^2 - \frac{1}{2}mv_1^2$$

$$W = K_F - K_1$$

$$W = K_2 - K_1$$

چطور پروسه تبدیل انرژی از یک شکل به شکل دیگر کار نامیده میشود روی مثال واضح سازید؟

قانون تحفظ انرژی چیست؟ درست واضح سازید. چی وقت انرژی یک جسم افزایش و یا کاهش می یابد؟

فرمول انرژی حرکی را ثابت نمائید؟

انرژی پوتانشیل (Potential Energy)

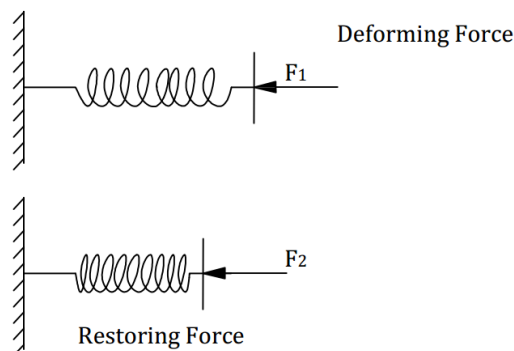
انرژی پوتانشیل به انرژی گفته می شود که از جهت تغییر موقعیت و یا تغییر شکل در جسم صورت بگیرد.

Change In Potential Energy against gravitation for a small displacement

$$E_p = m \cdot g \cdot h \dots \dots (1)$$

Potential Energy in a Spring

$$E_p = \frac{1}{2} k \cdot x^2 \dots \dots (2)$$



$$F \sim x$$

$$F = k \cdot x$$

$$dw = F \cdot dx$$

$$W = \int F dx = \int k \cdot x \cdot dx = k \int x dx$$

$$E_p = \frac{1}{2} k x^2$$

قانون تحفظ انرژی میخانیکی

(Conservation of Mechanical Energy)

در جریان حرکت تحت قوه تحفظی مجموع انرژی کنتیک و انرژی پوتانشیل (انرژی میخانیکی) ثابت باقی میماند که این قانون را قانون تحفظ انرژی میخانیکی نامیده می شود.

تغییر شکل در جسم چطور انرژی پوتانشیل را ایجاد می نماید؟ توضیح دهید.

قانون تحفظ انرژی میخانیکی را ثابت سازید.

انرژی حرارتی، انرژی کیمیای، انرژی برقی و انرژی هستوی را تشریح نمائید.

قضیه ماده و انرژی در فزیک چی را بیان می دارد، توضیح دهید.

سوالات بخش کانکور

1- اگر شخص قوه یی برابر با $30N$ را به جسم وارد کند، و آن را به اندازه $0.5m$ بالا ببرد، شخص مذکور چه مقدار کار انجام می دهد:

- ① $60J$ ② $45J$ ③ $150J$ ④ $15J$

2- شخص با قوه $10N$ جسم را تحت زاویه 60° به فاصله $6m$ تغییر مکان می دهد، کار اجرا شده عبارت از:

- ① $30J$ ② $25J$ ③ $15J$ ④ $30\sqrt{3}J$

3- شخص با قوه ثابت $100N$ ، جسم $50kg$ را به اندازه $40m$ بیجا مینماید، اگر زاویه وکتور قوه و وکتور تغییر موقعیت 37° و قوه اصطکاک $50N$ و $\sin 37^\circ = 0.6$ و $\cos 37^\circ = 0.8$ باشد مجموع کار انجام شده بالای جسم عبارت از:

- ① $5200J$ ② $3200J$ ③ $2000J$ ④ $1200J$

4- در شکل ذیل، قوه ثابت F در امتداد قائم به جسم با کتله m وارد می شود و آن را در روی سطحی با ضریب اصطکاک حرکتی μ بیجا می سازد، مطلوب است:

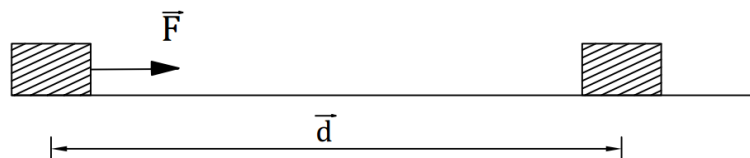
a: کار قوه F

b: کار قوه اصطکاک

c: کار قوه عکس العمل

d: کار قوه وزن

e: کار محصله قوه ها



5- جسمی با کتله $1kg$ را از تار تار $10m$ رها می کنیم با استفاده از قضیه کار و انرژی هنگامیکه جسم به زمین می رسد انرژی حرکتی آن عبارت از:

- ① $20J$ ② $200J$ ③ $100J$ ④ $10J$

6- موتوری با کتله $1500kg$ با سرعت $72 km/h$ در حرکت است اگر درایور برک بگیرد، موتور بعد از طی مسافتی متوقف می شود کار قوه اصطکاک را بدست آورید:

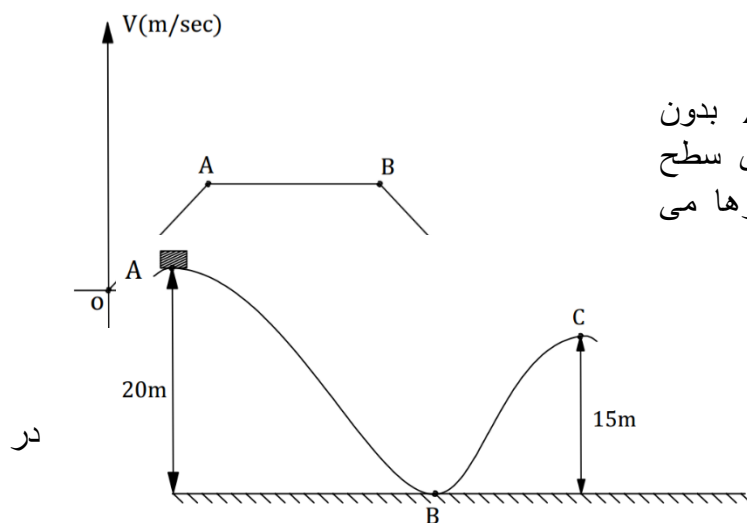
- ① $3 \cdot 10^5J$ ② $3 \cdot 10^2J$ ③ $3 \cdot 10^3J$ ④ $3 \cdot 10^7J$

7- موتوری با کتله $1ton$ با سرعت $36 km/h$ در حرکت است، درایور موتور ناگهان برک می کند، اگر ضریب اصطکاک حرکتی بین جاده و تایرهای موتور 0.5 باشد، موتور بعد از طی چه مسافتی متوقف می شود:

8- جسم را از ارتفاع h رها می کنیم، با استفاده از قضیه کار و انرژی سرعت آن را در ارتفاع $\frac{3}{4}h$ بدست آورید:

- ① $\sqrt{3h}$ ② $\sqrt{5h}$ ③ $\sqrt{5h}$ ④ $\sqrt{3h}$

- 9- چه مقدار کار لازم است تا سرعت موتوری با کتله 1000kg از 20 m/sec به 30 m/sec برسد:
- 10- ضریب ثابت فنری 405 N/m است، چه مقدار کار لازم است تا فنر را به اندازه 3cm تغییر طول دهیم:
- 11- جسم با کتله 0.5kg را از ارتفاع 2m با سرعت 10 m/sec به بالا پرتاب می کنیم، این جسم حداکثر تا چه ارتفاع بالا می رود:
- 12- کوهنوردی با کتله 60kg در مدت 4sec از ارتفاع 4.5m را طی می کند، در صورت که $g = 9.8\text{ m/sec}^2$ باشد، توان کوهنورد عبارت از:
- 13- در شکل ذیل علامه کار محصله قوه های وارده بر جسم را در هر یک از مراحل حرکت با ذکر دلیل مشخص کنید:



- 14- جسم از نقطه A بدون سرعت اولیه روی سطح بدون اصطکاک رها می شود، با استفاده از قانون تحفظ انرژی میخانیکی، سرعت جسم را نقطه B و C دریافت نمایید:

$$V_B = 30, V_C = 15 \quad \textcircled{2}$$

$$V_B = 20, V_C = 0 \quad \textcircled{4}$$

$$V_B = 40, V_C = 20 \quad \textcircled{1}$$

$$V_B = 20, V_C = 10 \quad \textcircled{3}$$

تمرین فصل هفتم

1- هرگاه قوه ثابت $F = 50N$ بالای یک جسم عمل نماید و آن را $10m$ تغییر مکان دهد، کار اجرا شده:

- ① $400J$ ② $300J$ ③ $250J$ ④ $500J$

2- هرگاه قوه $F = 120N$ بالای یک جسم تحت زاویه 60° عمل نماید و آن را به فاصله $d = 20m$ تغییر مکان دهد کار اجرا شده:

- ① $120J$ ② $1200J$ ③ $2400J$ ④ $240J$

3- هرگاه کتله یک جسم $10kg$ و سرعت آن $20 m/sec$ باشد انرژی حرکتی جسم عبارت از:

- ① $2000J$ ② $1500J$ ③ $1800J$ ④ $1000J$

4- یکی از انرژی های ذیل در نقطه اوج صفر است:

- ① انرژی ذخیره‌ای ② انرژی حرکتی
③ انرژی میخانیکی ④ هیچکدام

5- کار انجام شده توسط یک قوه زمانی مثبت است که:

- ① جسم حرکت ننماید
② جسم عمود به استقامت قوه وارده حرکت نماید
③ جسم به امتداد قوه وارده حرکت نماید
④ جسم در خلاف قوه وارده حرکت نماید

6- هرگاه نسبت کتله ها $\frac{m_1}{m_2} = 3$ و نسبت انرژی حرکتی آنها $\frac{E_{k1}}{E_{k2}} = \frac{1}{3}$ باشد، نسبت سرعت های آنها عبارت از:

- ① $1:1$ ② $1:2$ ③ $1:3$ ④ $2:3$

7- قدرت یک واتر پمپ $2KW$ است، مقدار آب که در یک دقیقه به ارتفاع $100m$ بالا مینماید عبارت از:

- ① $2000 lit$ ② $1000 lit$ ③ $100 lit$ ④ $1200 lit$

8- هرگاه قدرت یک دستگاه $20W$ باشد، در چی مدت کار $520J$ را اجرا مینماید:

- ① $24sec$ ② $16sec$ ③ $20sec$ ④ $24sec$

9- هرگاه یک بطری یک گروپ را روشن نماید، تسلسل تغییرات انرژی عبارت از:

- ① انرژی برقی به حرارت و بعداً نور
② انرژی کیمیاوی به انرژی برقی، بعداً به حرارت و بعداً به نور
③ انرژی کیمیاوی به حرارت و بعداً به نور
④ انرژی کیمیاوی به انرژی نور

10- موتر به کتله $10000kg$ به سرعت $60 km/h$ در حرکت است مقدار کار اجرا شده برای توقف دادن آن عبارت از:

- ① $-1389444.5 J$ ② $-1394449.5 J$

$$-1448934.5 J \text{ ④}$$

$$-1839444.5 J \text{ ③}$$

فصل هشتم

کثافت (Density)

مقدار ذرات که در فی واحد حجم جسم نهفته است، کثافت جسم نامیده می شود، کثافت یک کمیت اسکالری است.

برای دریافت کثافت اجسام دو روش وجود دارد:

1: هرگاه حجم جسم را تعیین نموده بتوانیم با در نظرداشت $\rho = m/V$ می توان مقدار آن را دریافت نمود.

2: هرگاه حجم جسم را تعیین نموده بتوانیم با در نظرداشت وزن مخصوص می توان کثافت جسم را دریافت نمود.

$$\rho = \frac{m}{V}$$

unit: kg/m^3

Dimension: $[m^1 \cdot L^{-3}]$

کثافت بعضی از اجسام

Materials	اجسام	$\rho (kg/m^3)$
Water 4°C	آب 4°C	$1.00 \cdot 10^3$
See Water	آب بحر	$1.03 \cdot 10^3$
Mercury (Hg)	سیماب	$13.6 \cdot 10^3$
Air	هوا	1.29
Hydrogen	هیدروجن	$9.0 \cdot 10^{-2}$
Space Air	فضا	$1 \cdot 10^{-3}$

مثال:

- 1- هرگاه کتله یک جسم $20kg$ و حجم آن $2m^3$ باشد کثافت آن به kg/m^3 :

15 ④	20 ③	40 ②	10 ①
------	------	------	------
- 2- هرگاه وزن حجم در آب $3/4$ وزن حجم در هوا باشد وزن مخصوص آن عبارت از:

$\frac{1}{2}$ ④	$\frac{1}{4}$ ③	4 ②	2 ①
-----------------	-----------------	-----	-----
- 3- هرگاه وزن جسم در هوا $20gr$ و وزن آب بیجا شده آن $5gr$ باشد، کثافت جسم در سیستم MKS عبارت از:

2000 ④	2 ③	4000 ②	4 ①
--------	-----	--------	-----

فصل نهم

فشار (Pressure)

مقدار قوه عمودی در فی واحد مساحت را فشار می نامند. فشار یک کمیت اسکالری می باشد.

$$P = \frac{F}{A}$$

$$\text{unit: pascal} = N/m^2$$

واحدهای دیگر فشار:

- 1: Height of Hg column ارتفاع ستون سیماپ
- 2: Atmosphere
- 3: Bar
- 4: Psi (Pound square inch)

$$1\text{Atm} = 760\text{mm} - \text{Hg} = 101300 \text{ pas}$$

$$1\text{Bar} = 1 \cdot 10^5 \text{ pascal}$$

$$1\text{pascal} = 1.45 \text{ Psi}$$

$$\text{Dimension: } [M^1 \cdot L^{-1} \cdot T^{-2}]$$

فشار در سیالات (Pressure in Fluids)

جامد به حالتی از ماده گفته میشود که دارای شکل و حجم معین باشد. مایع به دیگر حالت از ماده گفته میشود که دارای حجم معین بوده اما دارای شکل معین به خود نمی باشد، و در هر ظرف که قرار گیرد، همان شکل را به خود می گیرد. مایعات و گازات چون جریان نموده می توانند به همین دلیل به آن سیال گفته می شود. آن شاخه از فزیک که سیالات را در حالت سکون مورد بحث قرار می دهد هایدروستاتیک نامیده می شود، و اگر سیالات را در حالت حرکت مورد بحث قرار می دهد، هایدرودینامیک نامیده می شود.

قانون پاسکال (Pascal's Law):

هرگاه جاذبه زمین را مورد نظر نظر نگیریم، فشار در داخل یک سیال در هر نقطه آن باهم مساوی است، و در همه جهت ها عمود به سطح تماس عمل می نماید.

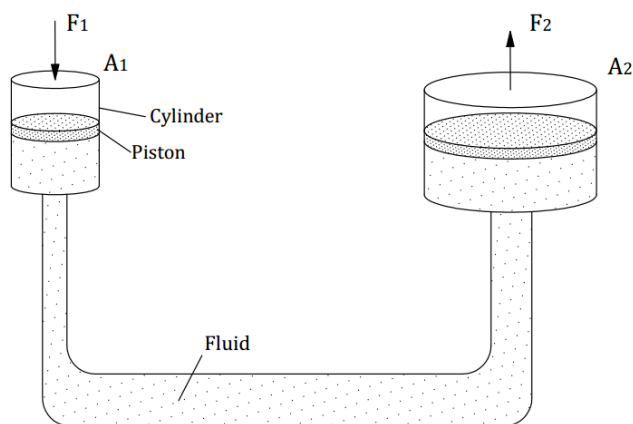
استفاده از قانون پاسکال (Applications of Pascal's Law):

1: Hydraulic Lift

2: Hydraulic Press

3: Hydraulic Brakes

هرگاه قانون انرژی در فزیک تحفظ است، پس چطور امکان دارد در ماشین های هیدرولیکی با قوه کم، کار زیاد را بدست آورد؟



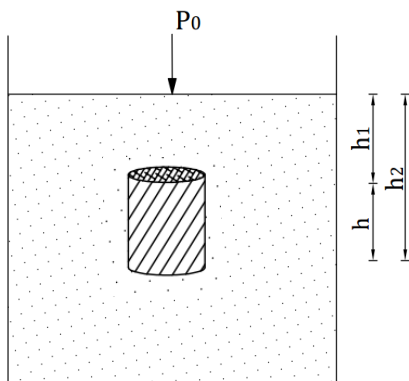
$$\left. \begin{array}{l} P = \frac{F_1}{A_1} \\ P = \frac{F_2}{A_2} \end{array} \right\} \frac{F_1}{A_1} = \frac{F_2}{A_2} \quad \text{و یا} \quad \frac{F_1}{F_2} = \frac{A_1}{A_2}$$

ویژگی ماشین های هیدرولیکی اینست که توسط قوه کم قوه زیاد را بدست می آوریم.

فشار بادر نظر داشت جاذبه

(Pressure with Gravity)

هرگاه یک مایع با کثافت ρ را در یک ظرف به شکل ستونی در نظر بگیریم، طوریکه ارتفاع آن h باشد، وزن سیال باعث می شود که به طرف پائین یک قوه وارد نماید و این قوه در فی واحد مساحت فشار را ایجاد نماید.



$$F = m \cdot g$$

$$F = \text{Volume} \cdot \rho \cdot g$$

$$F = \text{Area} \cdot \text{height} \cdot \rho \cdot g$$

$$\frac{F}{A} = h \cdot \rho \cdot g \Rightarrow P = h \cdot \rho \cdot g$$

Total Pressure at lower Surface

$$= P \text{ due to liquid} + P \text{ due to Atmospher}$$

$$P_{S_2} = h_2 \cdot \rho \cdot g + P_0$$

Total Pressure at upper surface

$$= h_1 \cdot \rho \cdot g + P_0$$

$$P_{S_1} = h_1 \cdot \rho \cdot g + P_0$$

Pressure due to liquid column

$$= \rho \cdot g(h_2 - h_1)$$

$$P = \rho \cdot g \cdot h$$

بادر نظر داشت جاذبه هر چقدر به طرف عمق قرار گیریم فشار افزایش می یابد، اما در یک مسیر افقی مقدار فشار تغییر نمی نماید، و قانون پاسکال در یک مسیر افقی صدق می نماید.

فشار اتموسفر (Atmospheric Pressure)

گازات که کره زمین را احتوا کرده است، اتموسفر نامیده میشود. اتموسفر زمین از 78% نایتروجن و 21% اکسیجن همراه با یک مقدار از کاربن دای اکساید، بخارات آب، ارگون، هایدروکابن، مرکبات سلفر تشکیل گردیده است و با افزایش ارتفاع کثافت گازات اتموسفر کاهش می یابد. فشار که از وزن این گازات ایجاد می شود بنام فشار اتموسفر یاد می شود. فشار اتموسفر را می توان توسط واحداث ذیل اندازه نمود:

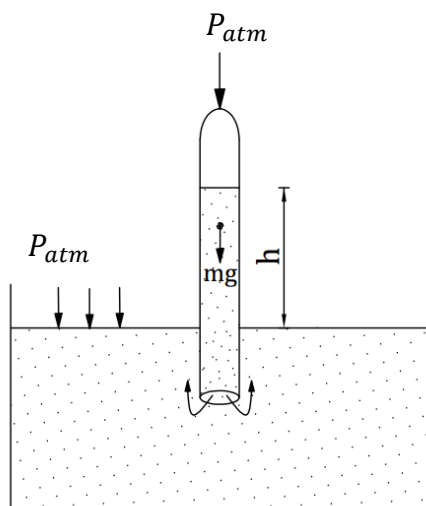
$$\text{Bar} = 10^5 \text{ pas}$$

$$\text{Torr} = 1 \text{ mm} - \text{Hg}$$

$$\text{Atm} = 101300 \text{ pas}$$

بارومتر (Barometer):

وسیله که میتوان فشار اتموسفر را تعیین نمود بارومتر نامیده می شود.



Pressure by Atmosphere = pressure by Mercury column

$$1\text{Atm} = \frac{m \cdot g}{A} = \frac{V \cdot \rho \cdot g}{A} = \frac{h \cdot A \cdot \rho \cdot g}{A}$$

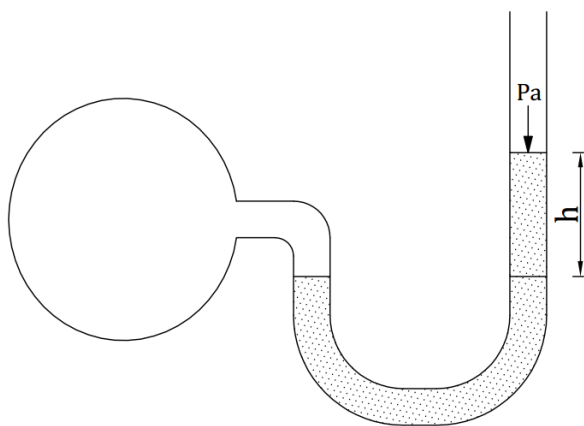
$$1\text{Atm} = h \cdot \rho \cdot g$$

in SI system

$$P = 0.76 \cdot 13600 \cdot 9.81$$

$$P = 101300 \text{ pascal}$$

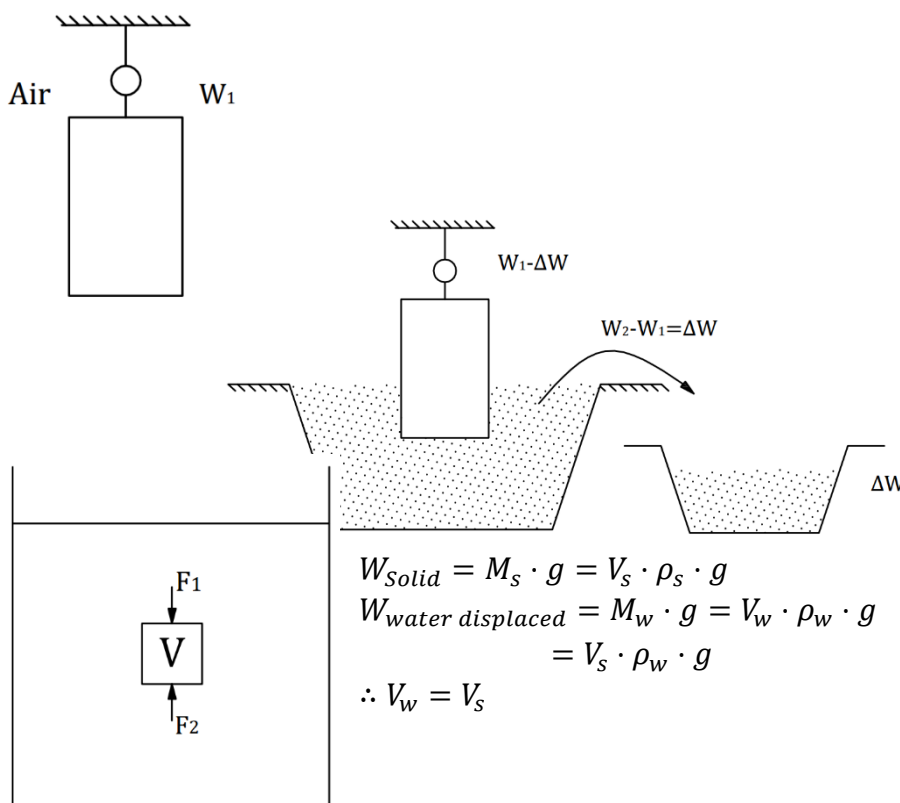
فشار مطلق و فشار گیج (Absolute Pressure – Gauge Pressure):



$$\text{Absolute Pressure} = \text{Atm}P + G \cdot P$$

قوه صعودی یا شناوری (Buoyant Force or buoyancy)

هرگاه یک جسم داخل یک سیال فرو رود، از طرف مایع یک قوه بالای آن عمل می نماید تا آن را بیرون بکشد، این قوه را قوه صعودی یاد مینمایند، مقدار این قوه برابر به وزن مایع بیجا شده آن می باشد.



$$\begin{aligned}
 \text{Apparant weight} &= \text{Real weight} - \text{Buoyancy} = V \cdot \rho \cdot g - V \cdot \delta \cdot g \\
 &= V(\rho - \delta) \cdot g
 \end{aligned}$$

از قانون صعودی (ارشمیدس) میتوان حجم و کثافت یک جسم که معلوم نباشد استفاده نمود.

قانون شناوری (Law of Floatation):

هرگاه یک جسم با کثافت ρ_1 و حجم V داخل یک مایع با کثافت ρ_2 قرار گیرد، به صورت کل بالای این جسم دو قوه عمل می نماید.

(a) بخاطر وزن آن $W = V \cdot \rho_1 \cdot g$ عموداً به طرف پائین عمل می نماید.

(b) قوع صعودی $W = V \cdot \rho_2 \cdot g$ که مقدار آن مساوی به وزن آب هم حجم یا بیجا شده جسم می باشد به طرف بالا عمل می نماید.

و سه حالت ذیل میتواند به وجود آید

- I: هرگاه $\rho_1 > \rho_2$ باشد، جسم غرق می گردد.
 II: هرگاه $\rho_1 < \rho_2$ باشد، جسم شناور می باشد.
 III: هرگاه $\rho_1 = \rho_2$ باشد، جسم در حالت تعلیق قرار می گیرد.

مثال:

1: فشار وارد شده توسط کانتینری که دارای وزن $6000N$ و مساحت قاعده $3m^2$ می باشد عبارت از:

2: یک آب باز در عمق $400m$ در تحت بحر به طور افقی شنا می کند، هرگاه کثافت آب بحر $1.025 \cdot 10^3 kg/m^3$ ، $P_0 = 1.01 \cdot 10^5 pas$ و $g = 9.8 m/sec^2$ باشد حساب کنید:

(A) فشار داخلی P_G را در این عمق

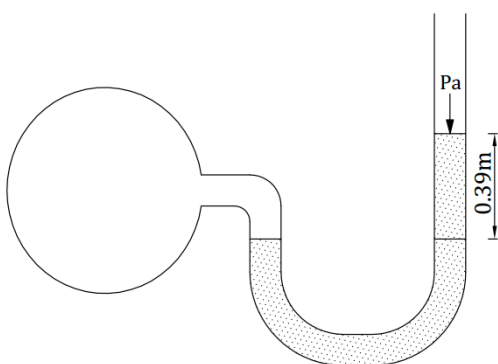
(B) فشار متوسط در این عمق

(C) مجموع قوه های وارده بالای جسم شنا کننده توسط آب را در صورت که مساحت جسم شنا کننده $0.8m^2$ باشد.

3: یک مونومتر دهن باز به یک تانک گاز وصل گردیده است، سطح سیماپ در ستون راست $0.39m$ بلند تر نسبت به سطح ستون طرف چپ مونومتر قرار دارد، در صورتیکه مونومتر، ارتفاع ستون سیماپ را $0.75mm - Hg$ نشان دهد:

(a) فشار مطلقه گاز چند است؟

(b) فشار داخلی گاز را نظر به عمق P_G محاسبه نمایید؟



4: در یک شکنجه آبی اگر پستون

کوچک دارای قطر $5cm$ و پستون بزرگ دارای قطر $40cm$ باشد. کدام وزنه را بالای پستون کوچک قرار دهیم تا موتر به وزن $2 \cdot 10^4 N$ در پستون بزرگ در توازن نگهدارد:

5: کثافت یخ $920 kg/m^3$ در حالیکه کثافت آب بحر $1025 kg/m^3$ می باشد، کدام

کسر توته یخ شناور:

(a) به آب فرو می رود

(b) بیرون از آب می ماند

6: یک شخص یک سیت طلا را از مارکیت با جگره زیاد می خرد، وقتی که خانه می آید طلا را وزن نموده $7.84N$ میشود، در مرحله دوم وزن عین طلا را در آب پیدا می کند، ترازو این بار $6.86N$ را نشان می دهد، آیا طلایی را که خریده شده طلای خالص است یا غش دارد؟

7: فشار سیالها همیشه موجه است به سمت:

① بالا ② به جوانب ③ پائین ④ همه درست است

8: وزن یک پارچه فلز در هوا $50N$ ، در آب $36N$ و در مایع نامعلوم، $41N$ می باشد، کثافت فلز و مایع نامعلوم را دریافت نمائید.

9: یک بالون رابری خالی دارای کتله $0.012kg$ می باشد این بالون در $0^\circ C$ ، فشار $1atm$ و کثافت $0.179 \frac{kg}{m^3}$ از گاز هلیوم پر شده است، بالون پر شده شکل کره یی داشته و دارای شعاع $0.5m$ می باشد.

(a) مقدار قوه صعودی عامل بالای بالون عبارت از:

(b) قوه منتهجه عامل بالای بالون را حساب کنید.

بخاطر داشته باشد کثافت هوا $1.29 \frac{kg}{m^3}$ است.

علت حرکت سیال چیست؟
توضیح دهید.

فصل دهم

سیال های متحرک (Flow in Liquid)

یک سایل زمان که حرکت می نماید، دو نوع حرکت را میتوان در آن مشاهده نمود.

I: جریان آرام (Laminar or Stream line Flow)

II: جریان طوفانی (Turbulent Flow)

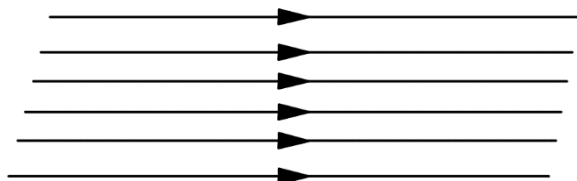
I: جریان آرام (Laminar Flow):

جریان که سرعت یک مایع در اقشار مشخص حرکت نماید جریان آرام و یا مستقیم یاد می نماید.

(a) در این نوع جریان یک قشر بالای قشر دیگر می لغزد

(b) در این نوع جریان، سرعت مایع همیشه کمتر از سرعت حدی آن می باشد.

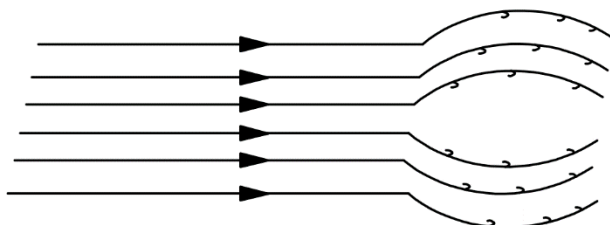
(c) جریان آرام یک خط مستقیم می باشد



II: جریان طوفانی

(Turbulent Flow):

وقت ک یک مایع بیشتر از سرعت حدی آن باشد، جریان مایع یک نوع بی نظمی را در خود پیدا می کند، همچون جریان را جریان طوفانی یاد می نماید.



سرعت حدی چیست؟
توضیح دهید.

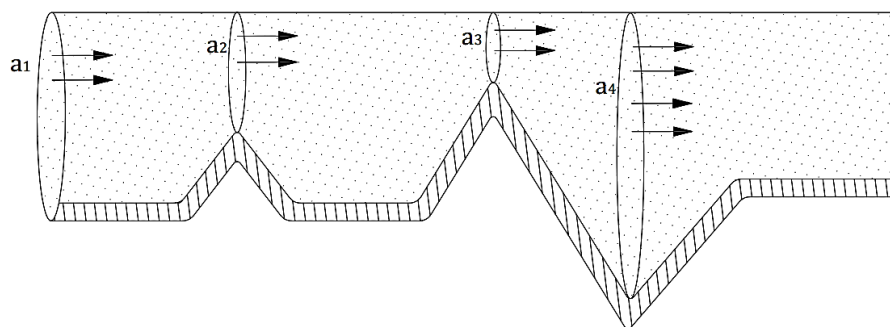
معادله متعادیت (Principle of Continuity):

معادله متعادیت قانون دینامیک کتلوی مایعات را مورد بحث قرار می دهد.

رابطه $a_1V_1 = a_2V_2$ را ثابت نمایید.

قانون برنولی چطور از تحفظ انرژی یک مایع متحرک بحث می نماید، درست واضح سازید.

پارامترهای P_1 و P_2 ، ρgh_1 ، $\frac{1}{2}\rho V_1^2$ ، $\frac{1}{2}\rho V_2^2$ و ρgh_2 بالای چی بحث می نماید؟ و چطور این ها تحت عملیه جمع قرار گرفته اند، در حالیکه عملیه جمع به کمیت یکسان صورت گرفته می تواند.



$$a_1V_1 = a_2V_2 = a_3V_3$$

قانون برنولی (Bernoulli's Principle):

قانون برنولی در حقیقت یک نتیجه قانون تحفظ انرژی در یک مایع متحرک می باشد، و میتوان آن را چنین نوشت.

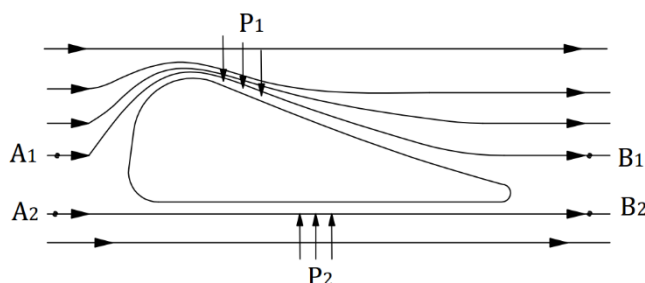
$$P_1 + \frac{1}{2}\rho V_1^2 + \rho gh_1 = P_2 + \frac{1}{2}\rho V_2^2 + \rho gh_2$$

$$P + \frac{1}{2}\rho V^2 + \rho gh = \text{const}$$

تطبیق قانون برنولی (Application of Bernoulli's Theorem):

از قانون برنولی می توان در اتومایزر، بال طیاره ، دور دادن توپ، بالا شدن سقف خانه، جریان سریع خون و حمله قلبی استفاده نمود.

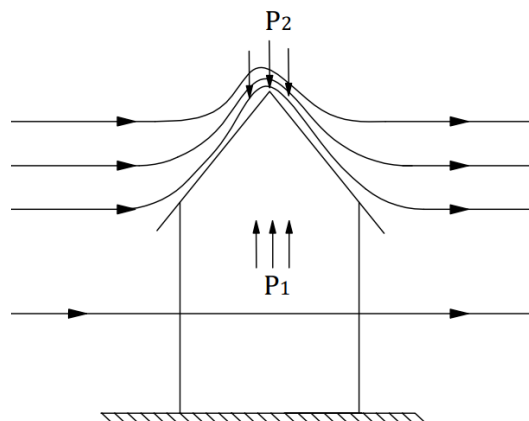
Aeroplane Wing:



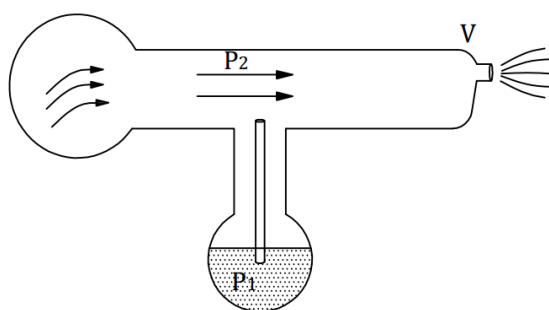
$$P_1 + \frac{1}{2}\rho V_1^2 + \rho gh_1 = P_2 + \frac{1}{2}\rho V_2^2 + \rho gh_2$$

$$\therefore h_1 = h_2$$

$$P_1 + \frac{1}{2}\rho V_1^2 = P_2 + \frac{1}{2}\rho V_2^2$$



Atomiser:

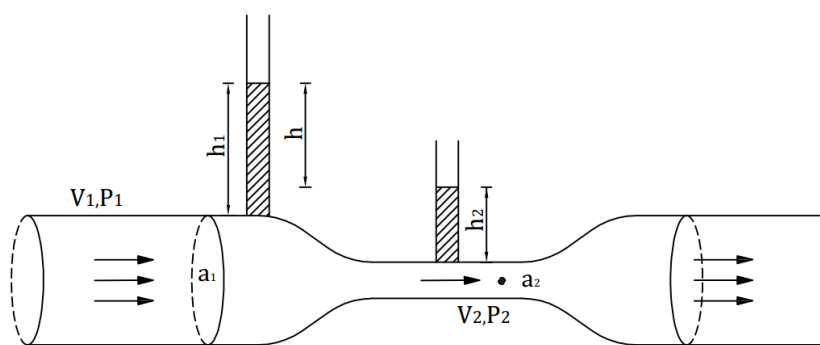


سرعت جریان مایع و مقدار مایع در ونتوری متر چطور میتواند تعیین گردد؟ و این فورمول چطور ثابت گردید، توضیح دهید.

ونتوری متر (Venturi meter):

ونتوری متر به وسیله گفته میشود که برای اندازه گیری سرعت یک مایع تراکم ناپذیر و یا تعیین مقدار مایع تراکم ناپذیر استفاده میگردد، اساس کار ونتوری متر را قانون برنولی تشکیل می دهد.

ضریب لزوجیت چیست؟ توضیح دهید.



جهت قوه لزجی را مشخص سازید.

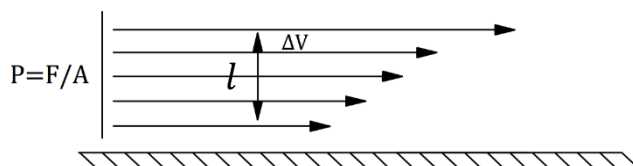
قوه اصطکاک و قوه لزجی چی فرق دارد؟ توضیح دهید.

$$V_1 = \sqrt{\frac{2gh}{\frac{a_1^2}{a_2^2} - 1}}$$

لزوجیت (Viscosity):

لزوجیت عبارت از آن خاصیت یک سیال است که زمان حرکت می نماید، یک اصطکاک داخلی در بین اقشار مایع ایجاد میگردد که مانع حرکت آن شود. این قوه که مانع حرکت

آن می گردد بنام قوه لزجی و خاصیت که در سیال به وجود می آید، لزوجیت نامیده می شود.



$$\frac{F}{A} \sim \frac{V}{l} \Rightarrow \frac{F}{A} = \eta \cdot \frac{V}{l}$$

$$F = \eta \cdot \frac{A \cdot V}{l}$$

$$\frac{V}{l} : \text{Velocity gradient}$$

$$\eta : \text{Modulus of Viscosity or Co-efficient of Viscosity}$$

زمانی که قطره باران از یک ارتفاع بسیار بلند به طرف زمین می آید، چرا سرعت آن زیاد نمی شود؟ توضیح دهید.

سرعت نهایی یا
Terminal Velocity
به کدام سرعت گفته می شود؟ توضیح دهید.

تمرین فصل دهم

- 1- ماشین *Press* هایدرولیکی به اساس قانون ذیل ساخته شده است:
 ① قانون ارشیمدس ② قانون برنولی
 ③ قانون پاسکال ④ قانون رینولد
- 2- از یک مایع سر بسته و یا ساکن هرگاه در یک نقطه آن فشار را افزایش دهیم، این فشار در تمام نقاط به صورت یکسان افزایش دهیم، یکی از جوابات ذیل این موضوع را توضیح می دهد:
 ① قانون صعودی ② قانون پاسکال
 ③ قانون جاذبه ④ قانون الکتروستاتیک
- 3- یک جسم در هوا $5N$ و در آب $2N$ وزن دارد قوه صعودی عبارت از:
 ① $7N$ ② $9N$ ③ $3N$ ④ $4N$

سیستم چیست؟ توضیح دهید.

قانون تحفظ مومنتم را چطور میتوان ثابت نمود، و کدام قانون فزیک آن را ثابت می سازد؟

هرگاه یک جسم در حرکت باشد، در کدام حالت مومنتم، و در کدام حالت قوه بالای آن مورد بحث قرار می گیرد؟

حداوسط قوه را چطور میتوان دریافت نمود؟

قوه و امپولس از همدیگر چی فرق دارد؟ توضیح دهید.

فصل یازدهم

قانون تحفظ مومنتم (Conservation of Momentum)

هرگاه قوه خارجی بالای یک جسم عمل ننماید، مومنتم آن ثابت باقی می ماند، بخاطر داشته باشید مومنتم یک سیستم همیشه ثابت است. اما مومنتم یک عضو منفرد به دلیل قوه وارده می تواند تغییر نماید.

هرگاه دو جسم با کتله های m_1 و m_2 و سرعت های u_1 و u_2 در یک خط مستقیم با همدیگر تصادم نمایند و سرعت بعد از تصادم آن V_1 و V_2 باشد، در این صورت:

$$m_1 \cdot u_1 + m_2 u_2 = m_1 \cdot V_1 + m_2 \cdot V_2$$

ضربه (Impulse):

امپولس در جریان یک اصابت عبارت از حاصل ضرب اوسط قوه در جریان زمانی تصادم و یا اصابت می باشد، همچنان امپولس را می توان تغییرات مومنتم در جریان یک اصابت نیز تعریف نمود.

$$Impulse = Avg \cdot force \times time$$

$$F = \frac{dP}{dt} = \frac{Final \ momentum - initial \ momentum}{time}$$

$$Force \times time = mV_2 - mV_1$$

$$I_m = F \cdot t = m(V_2 - V_1)$$

$$I_m = F \cdot t = m \cdot \Delta V$$

$$unit: \quad N \cdot sec ; kg \ m/sec$$

مثالها:

1- مرمی با کتله $10gr$ از یک تفنگ $5kg$ به سرعت $400 \ m/sec$ فیر می شود، سرعت به عقب رفتن تفنگ عبارت از:

$$-8 \ m/sec \text{ ②}$$

$$8 \ m/sec \text{ ①}$$

2- یک تفنگ به کتله $10kg$ مرمی های به کتله $30gr$ ، در هر ثانیه شش مرمی را به سرعت $400 m/sec$ فیر مینماید. چقدر قوه ضرورت است تا تفنگ را در موقعیت آن ثابت نگهداشت:

- ③ $0.8 m/sec$ ④ $-0.8 m/sec$
- ① $60N$ ② $68N$ ③ $72N$ ④ $80N$
- 3- یک شکارچی با تفنگ که می تواند گلوله های $50gr$ را به سرعت $150 m/sec$ فیر نماید، شیر را که با کتله $60kg$ به سرعت $10 m/sec$ بالای آن خیز می زند، چي تعداد مرمی در یک ثانیه باید فیر نماید تا شیر را توفیق دهد:
- ① 60 ② 80 ③ 70 ④ 90

وزن (Weight)

وزن یک جسم در سطح زمین عبارت از مقدار قوه است که توسط آن جسم به طرف زمین جذب می شود، به همین لحاظ وزن یک جسم در زمین مساوی به مقدار قوه جاذبه است که توسط زمین بالای آن وارد می گردد و یا وزن عبارت از تجربه است که جسم در مقابل سطح که در تماس است حاصل می نماید.

$$W = m \cdot g$$

خصوصیات وزن:

- 1: وزن یک کمیت وکتوری است
 - 2: وزن را میتوان توسط قوه سنج اندازه گیری نمود
 - 3: وزن یک جسم به کتله جسم رابطه مستقیم دارد
 - 4: وزن یک جسم با تغییرات g تغییر پذیر است
- چون قیمت g در قسمت قطب ها بیشتر است نسبت به خط استوا، به همین لحاظ وزن در قطب ها بیشتر از استوا است.

وزن در لفت (Weight in a Lift):

وزن در لفت را در سه حالت بررسی می نمائیم.
I: لفت در حالت سکون و یا سرعت ثابت باشد.

$$W = N = m \cdot g$$

II: لفت با یک تعجیل ثابت به طرف بالا حرکت نماید.

$$W = N = m(g + a)$$

III: لفت با یک تعجیل ثابت به طرف پائین حرکت نماید.

$$W = N = (g - a)$$

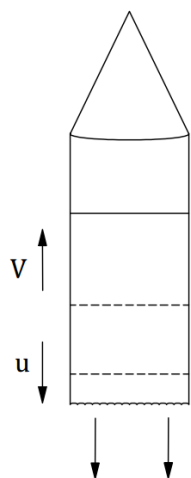
مثالها:

- 1: شخص با کتله $70kg$ داخل لفت ایستاده است، قوه عمودی یی را که قاعده لفت به شخص وارد می کند، در حالت های ذیل محاسبه نمائید:

- (a) لغت ساکن باشد
 (b) لغت با سرعت ثابت بطرف بالا در حرکت است.
 (c) لغت با شتاب ثابت 2 m/sec^2 به طرف بالا شروع به حرکت می نماید.
- 2: جسم به انجام فیزی داخل لغت آویزان است، کتله جسم 5 kg و ثابت فنر 1000 N/m می باشد، تغییر طول فنر را در حالت های ذیل محاسبه نمایید:
- (a) لغت با شتاب 3 m/sec^2 به طرف بالا شروع به حرکت می کند.
 (b) لغت با شتاب 3 m/sec^2 به طرف پائین شروع به حرکت می نماید.
 (c) لغت با سرعت ثابت حرکت می کند.
- 3: می خواهیم به جسم که کتله آن 10 kg است، شتاب 3 m/sec^2 بدهیم، مقدار قوه یی را که باید به آن وارد کنیم، در حالات ذیل حساب نمایید:
- (a) جسم روی سطح افقی بدون اصطکاک حرکت می کند.
 (b) جسم روی سطح با ضریب اصطکاک 0.1 در حرکت می باشد.
 (c) جسم در راستای قائم به طرف بالا در حرکت می باشد.
 (d) جسم در راستای قائم به طرف پائین در حرکت می باشد.
- 4: دو هوا باز دارای پراشوت های هم مانند بوده و کتله های آنها بشمول پراشوت ها 62 kg و 82 kg می باشد، کدام هوا باز سرعت حدی بیشتر دارد و نسبت سرعت های حدی آنها عبارت از:
- 5: یک پیلوت خود را با پراشوت از ارتفاع 2000 m از سطح زمین از طیاره اش سقوط می دهد، اگر کتله مجموعی پیلوت و پراشوت 112 kg باشد، قوه مقاومت هوا زمانیکه پیلوت به سرعت حدی می رسد چند است؟
- 6: یک توپ باسکتبال از بالای یک تعمیر مرتفع رها می شود، شتاب توپ را در لحظه یی که سرعت آن به نصف سرعت حدی می رسد دریافت نمایید؟

قوه بالای راکت (Force on Rocket):

قانون سوم نیوتن و قانون تحفظ مومنتم، تهداب گذار نیروی محرکه راکت میباشد.



Momentum Before blast

= momentum after blast

$$0 = M \cdot V + (m \cdot u)$$

برای افزایش بالای راکت کدام پارامتر ها باید تغییر نمایند؟

اساس کار راکت را کدام قانون بیان می نماید؟

$$\therefore V = -\frac{m}{M} \cdot u$$

$$\text{Force on Rocket} = \frac{dP}{dt} = \frac{dm \times \text{Velocity}}{dt}$$

$$F = -m \cdot u$$

$$a = \frac{m \cdot u}{M - m_t} = \frac{m \cdot u}{M}$$

M : کتله عمومی

m : کتله مواد سوخت که در فی واحد زمان می سوزد

V : سرعت راکت

u : سرعت سوخت گاز در راکت

مثالها:

1- انجن های کنترل کننده سفینه فضایی که کتله $15000kg$ دارد، برای پرتاب بدنه اش به جلو $3 \cdot 10^5 N$ قوه تولید می کند، تغییرات مومنتم سفینه را در صورت که انجن های آن برای $10sec$ آتش بگیرد حساب کنید.

نتیجه تغییرات در سرعت چند خواهد بود؟ و برای چه مدت زمانی باید ماشینها فعالیت کند تا یک تغییر سرعت $4 \cdot 10^4 m/sec$ در سفینه ایجاد شود.

2- یک طیاره مسافربری هوا پیمایی آریانا دارای کتله مجموعی $50000kg$ بوده و به سرعت $900 km/h$ در پرواز است، اگر سمت مسیر پرواز 135° به طرف جنوب شرق باشد، مرکبه های x و y مومنتم آن عبارت از:

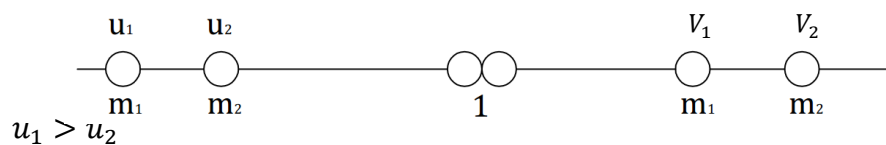
تصادم (Collision)

تصادم به واقعه گفته می شود که دو جسم به مجرد تماس به یکدیگر مقدار زیاد از قوه در زمان بسیار کم بالای یکدیگر عمل می نماید که در نتیجه آن انرژی و مومنتم اجسام که باهم تصادم نموده اند تبدیل میگردد.

ضریب بازگشت آن با در نظر داشت فورمول ذیل محاسبه می گردد:

$$Co - efficient of Restitutioin = \frac{\text{Relative Velocity of Seperation}}{\text{Relative Velocity of Approach}}$$

$$e = \frac{V_2 - V_1}{u_1 - u_2}$$



سه کمیت به صورت کل در تصادم ها مورد بحث قرار می گیرد.

I: مومنتم Momentum

II: انرژی حرکی Kinetic Energy

هریک از تص
تشریح و تغییر
تغییرات مومنت
حرکی و انرژی
را در آنها مور
دهید.

III: انرژی مجموعی

ضریب تصادم سه نوع قیمت را می تواند اختیار نماید.

$$e : \begin{cases} = 0 \\ < 1 \\ = 1 \end{cases}$$

$$\left. \begin{matrix} e = 0 \\ e < 1 \\ e = 1 \end{matrix} \right\} \text{ ضریب تصادم}$$

در کدام نوع تصادم ها به وجود می آید؟

در تصادم ارتجاعی هرگاه دو کتله تصادم کننده m_1 باشد بعد از تصادم چی m_2 خواهد رخ می دهد؟

به اساس ضریب تصادم، میتوان تصادم را به سه بخش تقسیم نمود:

1: تصادم ارتجاعی (*Elastic Collision*)

2: تصادم غیر ارتجاعی (*In – Elastic Collision*)

3: تصادم پلاستیک یا غیر ارتجاعی کامل (*Plastic Collision*)

در کدام حالت سرعت یک جسم بعد از تصادم دو چند می گردد؟

فصل دوازدهم فزیک میخانیک (Mechanics)

بخش از فزیک که حرکت اجسام را مورد بحث قرار میدهد، میخانیک نامیده می شود. و به صورت عموم میتوان به بخش های ذیل تقسیم نمود:

- 1: ستاتیک (Statics)
- 2: دینامیک علم القوه (Dynamics)
- 3: علم الحركات (Kinematics)

1: ستاتیک (Statics):
عبارت از آن بخش فزیک میخانیک است که از سکون اجسام تحت قوه خارجی بحث می نماید.

2: دینامیک (Dynamics):
آن بخش از فزیک میخانیک است، که از حرکت اجسام با در نظر داشت قوه مورد بحث قرار میدهد.

3: علم الحركات (Kinematic):
آن بخش از فزیک میخانیک بوده که از حرکت اجسام بدون علت (قوه) بحث می نماید.

سکون (Rest):
یک جسم زمان در حالت سکون گفته می شود که نظر به ماحول خویش تغییر موقعیت ننماید.

حرکت (Motion):
هرگاه جسم نسبت به ماحول خویش تغییر موقعیت نماید، جسم را در حالت حرکت یاد می نماید. بخاطر داشته باشید که حرکت و سکون با همدیگر نسبی اند.

حرکت ها را به صورت کل میتوان از نگاه بُعد (Dimension) به سه بخش تقسیم نمود.

I: حرکت در یک بُعد (Motion in one Dimension):

یک جسم زمانی که به روی یک خط مستقیم حرکت نماید، حرکت یک بُعدی مینامیم.

II: حرکت در دو بُعد (Motion in two Dimension):

یک جسم زمان دارای حرکت دو بُعدی است که به روی یک مستوی حرکت نماید.

III: حرکت در سه بُعد (Motion in Three Dimension):

هرگاه حرکت یک جسم را در فضا در نظر بگیریم، بناً جسم دارای حرکت سه بُعدی میباشد.

انواع حرکات (Types of Motion):

1: حرکت خطی و انتقالی Rectilinear and Traanslatory Motion

2: حرکت دایروی و دورانی Circular and Rotatory Motion

3: حرکت اهتزازی Oscilatory and Vibration Motion

مفهوم کتله نقطوی (Concept of Point mass):

هرگاه کتله یک جسم بسیار کوچک نسبت به فاصله را که می پیماید باشد، پس آن جسم، کتله نقطوی نامیده میشود. اندازه و کتله آن بالای پارامتر های حرکت تاثیر گذار نمی باشد.

قوانین فزیک اساساً برای کتله نقطوی تشکیل می گردد، و در غیر آن اصلاحات و تغییرات در فورمول به وجود می آید.

حرکت ثابت (Uniform Motion):

یک جسم زمانی که فاصله های مساوی را در اوقات مساوی طی نماید، نوعیت حرکت جسم را حرکت ثابت مینامند.

تیزی (Speed)

فاصله را که یک جسم در فی واحد زمان می پیماید، تیزی جسم نامیده میشود، تیزی یک کمیت اسکالری است، قیمت آن همیشه مثبت بوده و هیچگاه منفی بوده نمی تواند.

$$Speed = \frac{Distance\ Travelled\ by\ a\ particle}{Time\ Taken}$$

تیزی را میتوان در حالت های ذیل مشاهده نمود:

1- تیزی ثابت (Uniform Speed):

یک جسم زمانی دارای تیزی ثابت است، که فاصله های مساوی را در انتروال های مساوی زمان طی نماید.

2- تیزی غیر ثابت (Non – Uniform Speed):

تیزی یک جسم زمانی غیر ثابت گفته می شود که فاصله های مساوی را در اوقات مختلف طی نماید، یا به عباره دیگر در اوقات مساوی فاصله های مختلف را طی نماید.

فرق بین حرکت خطی و انتقالی چیست؟ توضیح دهید
فرق بین حرکت دایروی و دورانی چیست؟ توضیح دهید.

فرق بین فاصله و تغییر موقعیت چیست؟ توضیح دهید.

3- تیزی متوسط (Average Speed):

هرگاه یک جسم با تیزی متفاوت حرکت نماید، پس میتوان تیزی متوسط جسم را محاسبه نمائیم، تیزی متوسط یک جسم عبارت از نسبت فاصله مجموعی بر مجموع زمان که طی نموده است می باشد.

$$\text{Average Speed} = \frac{\text{Total distance}}{\text{Total time}}$$

4- تیزی لحظوی (Instantaneous Speed):

وقتی که جسم با تیزی متفاوت یا متغییر در حرکت باشد، تیزی جسم را در هر لحظه زمان تیزی لحظوی گویند.

$$\text{Instantaneous Speed} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta S}{\Delta t} = \frac{dS}{dt}$$

یادداشت: هرگاه یک جسم فاصله x_1 را در t_1 و x_2 را در t_2 و دارای تیزی V_1 و V_2 بالترتیب باشد پس میتوان نوشت:

$$V_{av} = \frac{x_1 + x_2}{t_1 + t_2}$$

$$V_{av} = \frac{V_1 t_1 + V_2 t_2}{t_1 + t_2}$$

$$V_{av} = \frac{x_1 + x_2}{\frac{x_1}{V_1} + \frac{x_2}{V_2}}$$

در صورتیکه $x_1 = x_2$ باشد:

$$V_{av} = \frac{2x}{x\left(\frac{1}{V_1} + \frac{1}{V_2}\right)} = \frac{2V_1 \cdot V_2}{V_1 + V_2}$$

پنج فرق اساسی سرعت و تیزی را تشریح نمائید.

سرعت (Velocity)

تغییر موقعیت یک جسم در انتروال زمانی را سرعت جسم مینامند. سرعت یک کمیت وکتوری بوده و میتواند قیمت آن مثبت و یا منفی باشد.

$$\text{Velocity} = \frac{\text{Displacement}}{\text{Time interval}}$$

1: سرعت ثابت (Uniform Velocity):

هرگاه یک جسم تغییر موقعیت مساوی را در اوقات مساوی داشته باشد سرعت جسم را سرعت ثابت یاد می نماید.

2: سرعت غیر ثابت (Non – Uniform Velocity):

یک جسم زمانی دارای سرعت متغییر است که مقدار آن، یا جهت آن و یا هر دو نظربه زمان تغییر نماید.

3: سرعت متوسط (Average Velocity):

مجموع تغییر موقعیت یک جسم را در طول زمان که جسم می پیماید، سرعت متوسط نامیده میشود.

$$\vec{V}_{av} = \frac{\vec{x}_2 - \vec{x}_1}{t_2 - t_1} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{\text{Total displacement}}{\text{Total time interval}}$$

4: سرعت لحظی (Instantaneous Velocity):

سرعت یک جسم در یک نقطه مشخص مسیر حرکت آن و در یک نقطه مشخص انتروال زمانی را سرعت لحظی یاد می‌نمائیم.

$$V_t = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{dx}{dt}$$

سرعت نسبی (Relative Velocity):

سرعت نسبی یک جسم A در مقایسه جسم B ، عبارت از اینکه جسم A نسبت به جسم B تغییر موقعیت می‌نماید.

هرگاه V_A و V_B سرعت های نسبی جسم A و جسم B باشد، در این صورت سرعت نسبی A نسبت به B را از روابط ذیل دریافت می‌نمائیم.

$$V_{AB} = V_A - V_B$$

سرعت نسبی B نسبت به A :

$$V_{BA} = V_B - V_A$$

بخاطر داشته باشید که قیمت های سرعت با در نظر داشت علامه وضع می‌گردد.

مثالها:

1- هرگاه فاصله بین کابل و ننگرهار 200km باشد، جسم A از ننگرهار به سرعت 30 km/h و جسم B از کابل به سرعت 20 km/h حرکت نمایند، زمان را که این دو جسم با همدیگر مقابل می‌گردند عبارت از:

2- هرگاه دو قطار ریل موازی به یکدیگر به استقامت شرق و غرب در حرکت باشند، طوریکه ریل A با سرعت 30 km/h از غرب به شرق و ریل B با سرعت 48 km/h از شرق به غرب در حرکت باشند، سرعت نسبی:

$$V_{BA} = ? \quad a$$

$$V_{AB} = ? \quad b$$

گراف (Graph)

گراف به معلومات گفته می‌شود که از یک تصویر برداشت می‌شود، و یا به عباره دیگر گراف عبارت از معلومات تصویری است که از دو کمیت که همزمان تغییر می‌نماید، می‌باشد.

گراف موقعیت - زمان (Position - Time graph ($x - t$)):

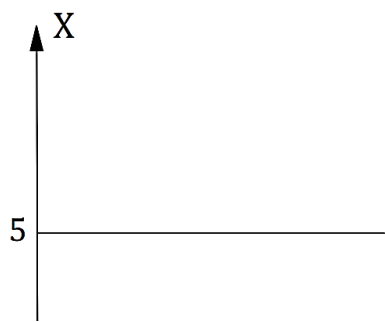
بیان موقعیت یک جسم نظربه زمان را گراف موقعیت جسم یا می‌نمائیم.

مثالها: گراف های ذیل را مطالعه نمائید.

چی وقت از سرعتی نسبی استفاده مینمائیم.

میل در گراف های $x - t$ کدام نوع کمیت فزیک را بیان مینماید.

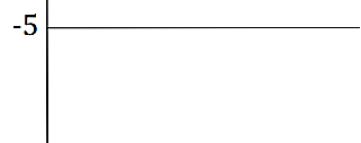
(1).



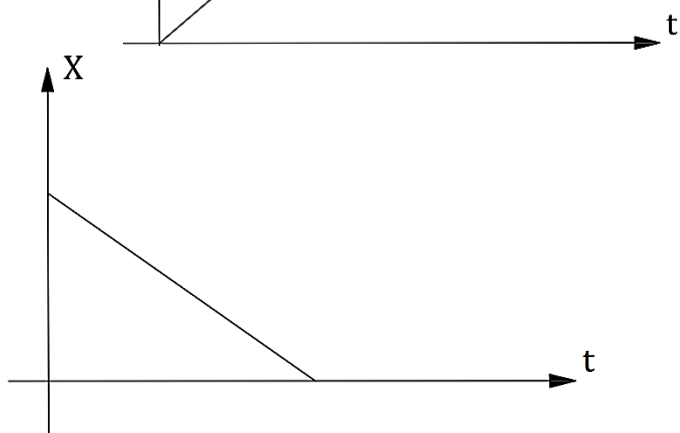
(2).



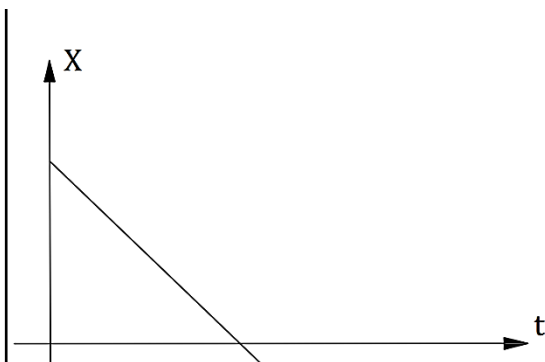
(3).



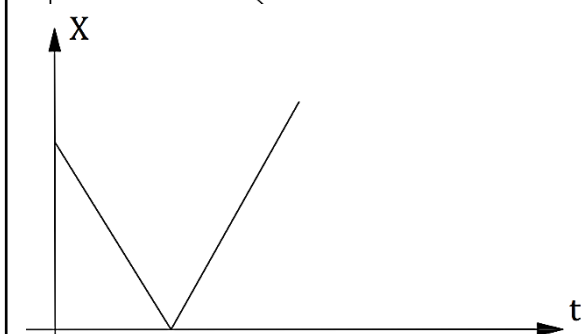
(4)



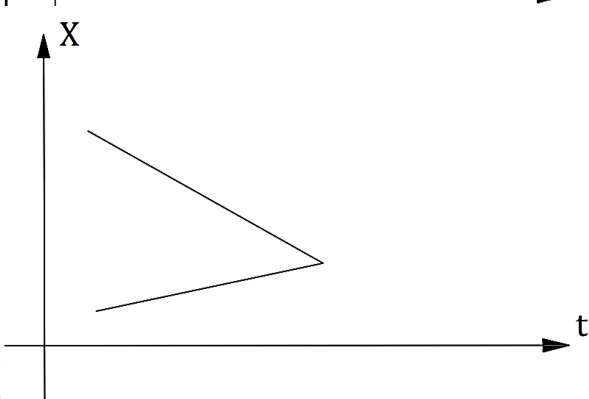
(5)



(6)



(7)



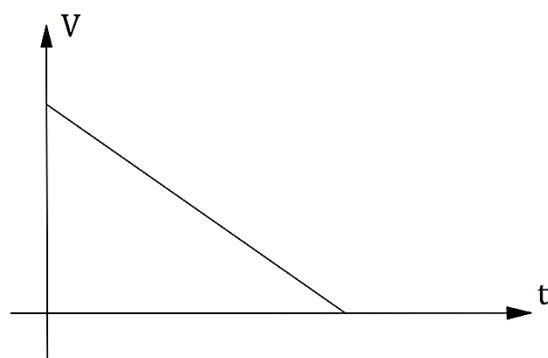
در گراف $V-t$ چطور
میتوان تغییر موقعیت و
تسجیل را دریافت نمود؟
توضیح دهید

گراف سرعت - زمان - $(Velocity - Time graph(V-t))$
با در نظر داشت گراف $(V-t)$ میتوان
تغییر موقعیت و تسجیل جسم را دریافت
نمود.

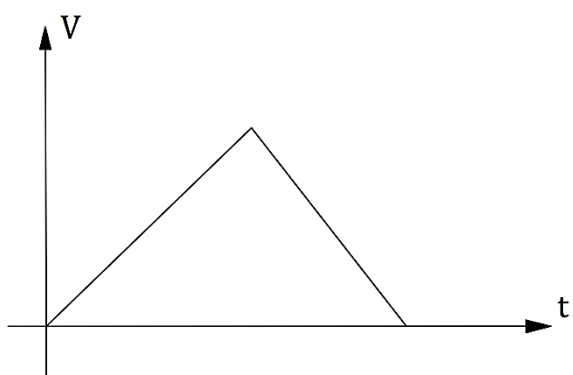
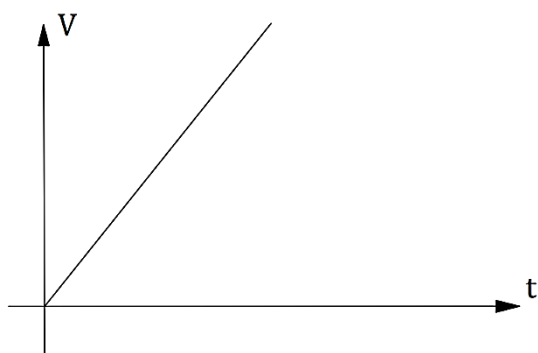
مثالها:

گراف های ذیل را مطالعه نمائید.

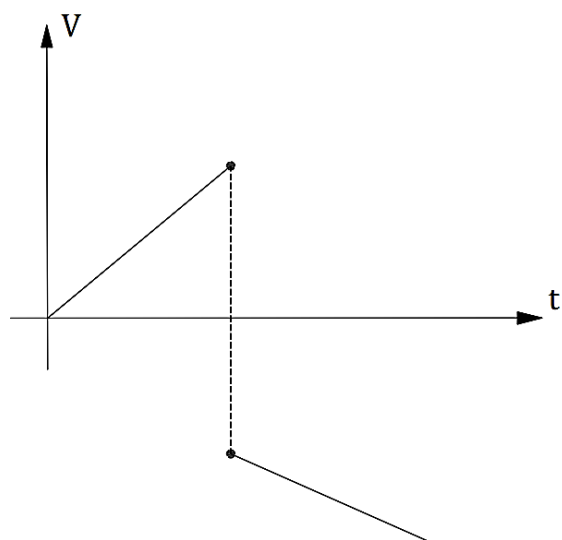
(1)



(2)

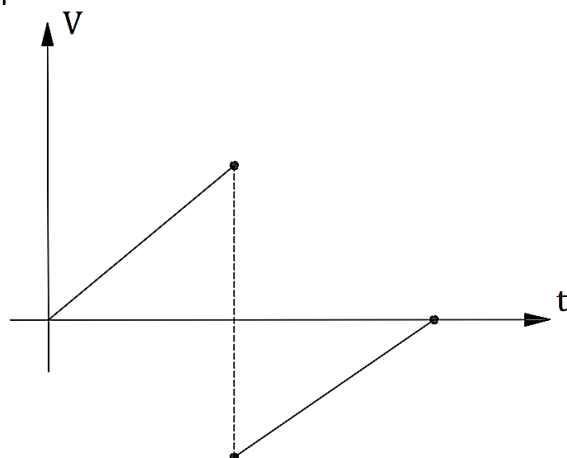


(3)



(4)

(5)



حرکت های تعجیلی و تاخیری

هرگاه در حرکتی شتاب در لحظه های مختلف یکسان باشد، آن را حرکت با شتاب ثابت می نامیم، در این نوع حرکت گراف $(x - t)$ به صورت یک خط مستقیم بوده و شتاب متوسط بین هر لحظه دلخواه با شتاب متحرک در هر لحظه برابر می شود.

معادلات این نوع حرکت را چنین دریافت نموده می توانیم

$$\therefore a = \frac{dV}{dt}$$

$$a \cdot dt = dV \Rightarrow \int_0^t a \, dt = \int_{V_0}^V dv$$

$$a[t]_0^t = [V]_{V_0}^V \Rightarrow at = V - V_0$$

$$V = V_0 + at \dots\dots (1)$$

$$\therefore V = \frac{dx}{dt}$$

$$dx = V \, dt \Rightarrow dx = (V_0 + at)dt$$

$$dx = V_0 dt + at \, dt$$

$$\int dx = \int V_0 \, dt + \int at \, dt$$

$$x = V_0 t + \frac{1}{2} at^2 \dots\dots\dots (2)$$

رابطه بین حرکت و سرعت را میتوان چنین نوشت:

$$V^2 = V_0^2 + 2ax \dots\dots\dots (3)$$

حرکت پرتاب عمودی:

هرگاه یک جسم با در نظر داشت تعجیل جاذبه به صورت عمودی پرتاب شود، حرکت پرتاب عمودی نامیده می شود.

در این نوع حرکت مسیر حرکت مستقیم است و در هنگام سقوط یگانه قوه وارده بر جسم همانا وزن آن است.

$$V = V_0 \pm gt \dots (1)$$

$$h = V_0 t \pm \frac{1}{2}gt^2 \dots (2)$$

$$V^2 = V_0^2 \pm 2gh \dots (3)$$

مثالها:

1- معادله حرکت جسم در سیستم SI به شکل $x = 2t^2 + 1$ داده شده است، سرعت متوسط آن از 2 الی 5 ثانیه عبارت از:

2- سرعت متحرکی در لحظه $t_1 = 20\text{sec}$ برابر به 10 m/sec و در لحظه $t_2 = 45\text{sec}$ برابر به 20 m/sec است، شتاب متوسط در این انتروال زمانی عبارت از:

$$\text{① } 0.4 \quad \text{② } 0.8 \quad \text{③ } 1.4 \quad \text{④ } 1.8$$

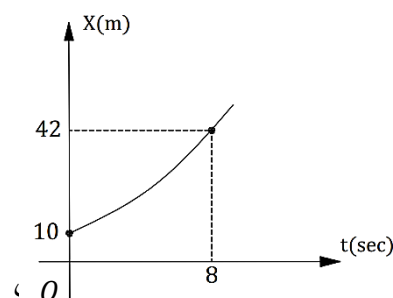
3- جسم با سرعت V بر روی مسیر مستقیم در حرکت است، اگر در لحظه $t_1 = 5\text{sec}$ فاصله آن از مبدأ 6m و در لحظه $t_2 = 20\text{sec}$ فاصله آن از مبدأ 24m باشد، معادله $(x - t)$ آن عبارت از:

4- متحرکی از حال سکون با شتاب ثابت 2 m/sec^2 شروع به حرکت می کند سرعت آن در لحظه $t = 12\text{sec}$ عبارت از:

$$\text{① } 8\text{ m/sec} \quad \text{② } 12\text{ m/sec}$$

$$\text{③ } 24\text{ m/sec} \quad \text{④ } 18\text{ m/sec}$$

5- شکل ذیل گراف $(x - t)$ متحرکی است، که با شتاب ثابت بر روی خط مستقیم در حرکت است، اگر $V_0 = 2\text{ m/sec}$ باشد، گراف $(V - t)$ آن عبارت از:



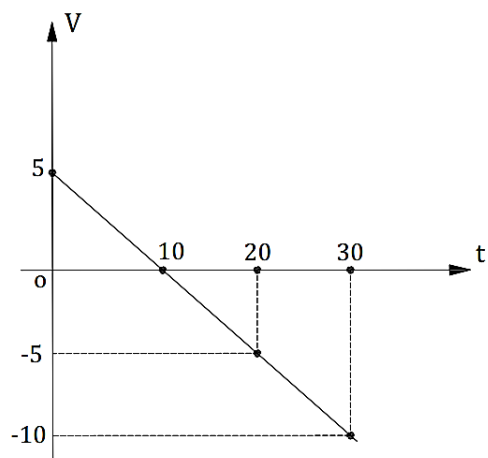
6- یک سنگ کوچک از ارتفاع 4.9m رها می گردد رسد:

$$\text{① } 0.5 \quad \text{② } 1 \quad \text{③ } 1.5 \quad \text{④ } 2$$

7- دو جسم A و B به ترتیب از ارتفاع های 20m و 45m بالای سطح زمین بدون سرعت اولیه به طور آزاد سقوط می نمایند. جسم B بعد از چند ثانیه نسبت به جسم A به زمین می رسد.

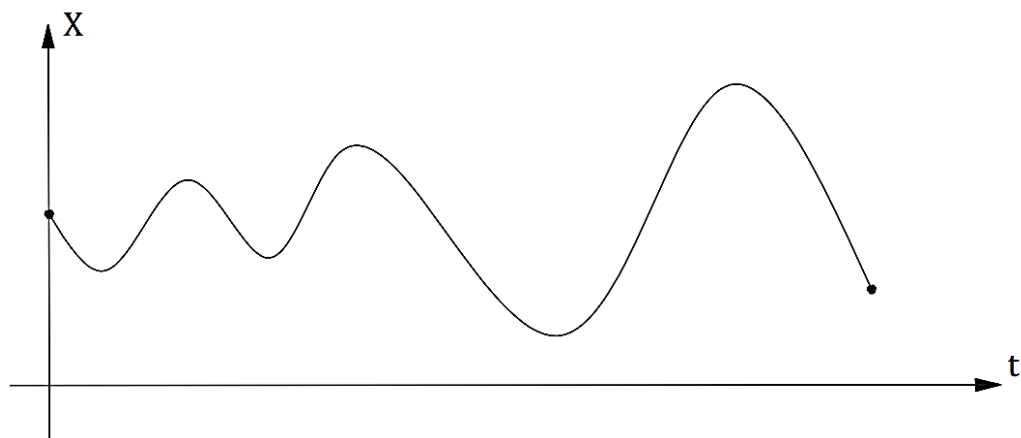
8- موتوری در یک مسیر دایره یی شکل با شعاع 100m حرکت می کند مسافتی که موتر نیم دور را می پیماید چند متر است، همچنان: A. وکتور تغییر موقعیت عبارت از

- B. تغییر موقعیت موتر در چهارم حصه مسیر دایره
C. تغییر موقعیت موتر در یک دور کامل
- 9- درایوری فاصله بین دو شهر را به ترتیب ذیل می پیماید:
ابتدا به مدت یک ساعت با سرعت متوسط 15 m/sec درایوری نموده و پس از آن به مدت 10 دقیقه توقف نموده و بعداً با سرعت متوسط 20 m/sec به مدت 30 دقیقه به درایوری ادامه می دهد، و بقیه مسیر را تا مقصد به مدت یک ربع ساعت با سرعت متوسط 12 m/sec درایوری می کند:
- A. فاصله بین دو شهر چند کیلومتر است
B. سرعت متوسط آن در کل مسیر چند کیلومتر بر ساعت است
C. سرعت متوسط آن در طول مدت درایوری چقدر است
- 10- سرعت یک سفینه فضایی 30 sec پس از شروع حرکت به 1200 km/h می رسد، شتاب متوسط آن عبارت از:
- 11- گلوله کوچکی از بالای ساختمان بلندی رها می شود، وقتی به ارتفاع 4 m بالای زمین می رسد، سرعت آن 10 m/sec می گردد:
A. سرعت جسم در لحظه رسیدن به زمین را حساب کنید
B. ارتفاع ساختمان را بدست آورید
C. سرعت متوسط گلوله را در زمان سقوط تعیین نمائید
- 12- فاصله مستقیم بین کابل و بلخ 260 km و فاصله غیر مستقیم بین این دو ولایت 320 km است، هرگاه با طیاره سفر نمائیم در 30 min ، هرگاه با موتر سفر نمائیم در 8 h می پیمائیم. در این صورت:
A. تیزی اوسط طیاره و موتر را دریافت نمائید
B. سرعت اوسط طیاره و موتر را دریافت نمائید
- 13- هرگاه کیلومتر موتر 12352 km باشد و بعد از سفر از خانه در زمان 90 min دوباره برگشت به طرف خانه 12416 km شود، تیزی متوسط و سرعت متوسط را دریافت نمائید.
- 14- با در نظر داشت گراف ذیل به سوالات ذیل پاسخ دهید.
A. دارای تعجیل ثابت است؟
B. جسم هیچ گاه دور نخورده است؟
C. تغییر موقعیت صفر است؟



15- با در نظر داشت گراف ذیل به سوالات آن پاسخ دهید:

- A. جسم چند بار توقف نموده است
 B. حداوسط سرعت در طول مسیر راه مثبت است و یا منفی



فصل سیزدهم

حرکت های دو بُعدی (Motion in two Dimensions)

حرکت های دو بُعدی به حرکت های گفته می شود، که روی یک مستوی xy صورت بگیرد.

هرگاه این نوع حرکت ها با در نظر داشت تعجیل جاذبه صورت بگیرد حرکت پرتابی (Projectile) نامیده می شود. که میتوان از جمله حرکت های پرتابی دو بُعدی حرکت های پرتاب افقی و پرتاب مایل را نام گرفت.

قبل از اینکه حرکت های پرتابی افقی و پرتاب مایل را تشریح نماییم باید کمیت های تغییر مکان، سرعت متوسط و تعجیل متوسط در حرکت های دو بُعدی را شناخت.

$$\vec{\Delta r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$

$$\vec{\Delta r} = (x_2\vec{i} + y_2\vec{j}) - (x_1\vec{i} + y_1\vec{j})$$

$$\vec{\Delta r} = \Delta x\vec{i} + \Delta y\vec{j} \dots\dots\dots (1)$$

$$\therefore \vec{V} = \frac{\vec{\Delta r}}{\Delta t}$$

$$\vec{V} = \frac{\Delta x}{\Delta t}\vec{i} + \frac{\Delta y}{\Delta t}\vec{j}$$

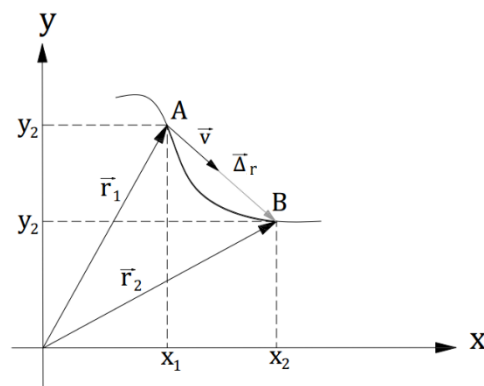
$$\vec{V} = V_x\vec{i} + V_y\vec{j} \dots\dots\dots (2)$$

$$\therefore V = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} (\vec{a}) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{V}}{\Delta t}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{V}}{dt}$$

$$\vec{a} = \frac{dV_x}{dt}\vec{i} + \frac{dV_y}{dt}\vec{j}$$

$$\vec{a} = a_x\vec{i} + a_y\vec{j} \dots\dots\dots (3)$$



مثالها:

1- معادله های حرکت جسم در دو بُعد به شکل $\begin{cases} x = 2t \\ y = 4t - t^2 \end{cases}$ داده شده است:

A. وکتور مکان (موقعیت جسم) را در لحظه $t_1 = 1\text{sec}$ و $t_2 = 2\text{sec}$ بدست آورید.

B. سرعت متوسط آن در انتروال زمانی 1 الی 2 ثانیه عبارت از:

2- موتوری که در یک سطح افقی xoy حرکت می نماید، معادله های حرکت آن در سیستم

SI به شکل $\begin{cases} x = 6t + 5 \\ y = 4t^2 \end{cases}$ است، اندازه سرعت موتور در 1sec عبارت از:

3- معادله حرکت دو بُعدی جسم در سیستم SI در شکل $\begin{cases} x = 20t^2 \\ y = 5t^3 \end{cases}$ وکتور های سرعت

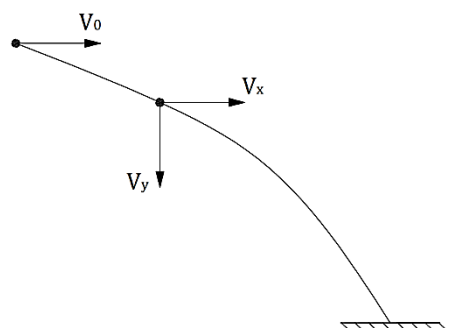
و شتاب آن را در $t = 1\text{sec}$ بدست آورید، آیا این دو وکتور هم جهت اند؟

حرکت پرتابی (Projectile Motion):

حرکت های پرتابی از جمله انواع حرکت های دو بُعدی است، طوریکه شتاب جاذبه (g) در محدوده حرکت جسم ثابت و جهتش به طرف پائین، از تاثیر مقاومت هوا طرف نظر مینمائیم و چرخش زمین بر روی این حرکت تاثیری ندارد.

پرتاب افقی (Horizontal Projectile):

هرگاه یک جسم با سرعت ثابت V_0 موازی به محور x پرتاب گردد، این جسم به حرکت افقی خود ادامه داده نتوانسته و بعد از مدتی به زمین برخورد مینماید.


معادلات حرکت:

$$\begin{aligned} x &= V_0 \cdot t \\ y &= \frac{1}{2}gt^2 \dots\dots (2) \end{aligned}$$

$$y = \frac{1}{2}g \frac{x^2}{V_0^2} \dots\dots (3)$$

معادله سرعت:

$$V_x = V_0$$

$$V_y = gt$$

$$V = \sqrt{V_x^2 + V_y^2}$$

زمان برخورد به زمین:

$$t = \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

برد پرواز حرکت:

$$x_{max} = V_0 \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

مثال: از یک برج به ارتفاع 150m جسم به سرعت اولیه $V_0 = 100 \text{ m/sec}$ به شکل افقی پرتاب می گردد.

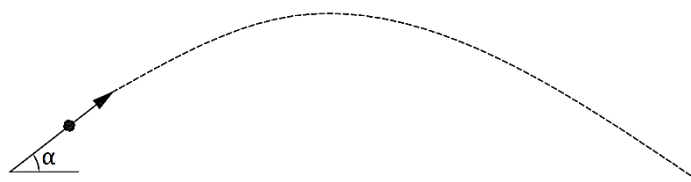
A. زمان برخورد به زمین

B. سرعت آن بعد از 2sec

C. رنج پرتاب

پرتاب مایل (Inclined Projectile):

هرگاه یک جسم تحت زاویه α پرتاب گردد، نوعیت حرکت پرتاب مایل نامیده می شود. حرکت پرتاب مایل از دو مرکبه عمودی و افقی تشکیل می گردد.



معادلات حرکت:

$$x = V_0 \cdot \cos \alpha \cdot t$$

$$y = V_0 \cdot \sin \alpha \cdot t - \frac{1}{2} g t^2$$

$$y = x \cdot \tan \alpha - \frac{g}{2V_0^2 \cdot \cos^2 \alpha} \cdot x^2$$

معادلات سرعت:

$$V_x = V_0 \cdot \cos \alpha$$

$$V_y = V_0 \cdot \sin \alpha - g t$$

$$V = \sqrt{V_x^2 + V_y^2}$$

معادلات تعجیل:

$$a_x = 0$$

$$a_y = -g$$

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2}$$

$$t = \frac{V_0 \cdot \sin \alpha}{g}$$

$$t = 2 \cdot \frac{V_0 \cdot \sin \alpha}{g}$$

$$h = \frac{V_0^2 \cdot \sin^2 \alpha}{2g}$$

$$x_{max} = \frac{V_0^2 \cdot \sin 2\alpha}{g}$$

زمان نقطه اوج

زمان برخورد به زمین

ارتفاع اوج

برد پرواز

مثالها:

1- یک بازیکن فوتبال، تویی را تحت زاویه 30° نسبت به افق با سرعت اولیه 20 m/sec شوت مینماید:

A. زمان رسیدن توپ به نقطه اوج

B. بعد از چه زمان توپ به زمین بر می گردد

2- از روی یک پل به ارتفاع 20m بالای سطح آب یک رودخانه، جسم را به طور افقی با سرعت 30 m/sec پرتاب می کنیم:

A. چه مدت زمانی طول می کشد، تا جسم به آب برخورد نماید.

B. فاصله افقی نقطه برخورد به آب تا نقطه پرتاب چقدر است.

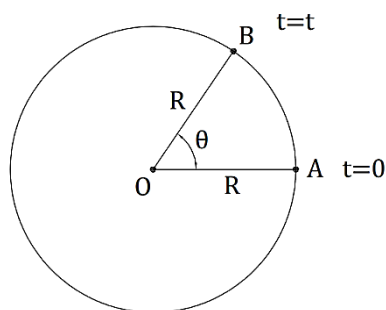
C. اندازه سرعت برخورد به آب چقدر است.

تغییر موقعیت زاویوی آیا کمیت اسکالری است ویا وکتوری؟ اگر وکتوری است جهت آنرا تشریح دارید.

فصل چهاردهم
حرکت های دایروی (Circular Motion)

حرکت یک جسم به حول یک نقطه ثابت را حرکت دورانی یاد می نمائیم. نقطه ثابت را مرکز و فاصله ثابت را شعاع گویند.

تصور کنید یک جسم به حول نقطه O با شعاع R حرکت مینماید، در صورتیکه در زمان $t = 0$ موقعیت آن A و در زمان $t = t$ موقعیت آن B باشد، زاویه که این موقعیت جسم را نشان می دهد، تغییر موقعیت زاویوی یاد می گردد.



unit: θ (radian)

سرعت

زاویوی (Angular Velocity):

مقدار زاویه طی شده در طول انتروال زمانی را سرعت زاویوی یاد می نمایند.

$$\omega = \frac{\theta}{t}, \quad \omega = \frac{d\theta}{dt}$$

$$\text{unit} = \text{Rad/sec}$$

رابطه بین سرعت زاویوی و سرعت خطی را با در نظر داشت فرمول ذیل دریافت می نمائیم.

Earth Spin?

$$\therefore x = R \cdot \theta$$

$$\frac{dx}{dt} = R \cdot \frac{d\theta}{dt}$$

$$V = R \cdot \omega$$

فریکونسی دورانی (Frequency of Rotation):

تعداد دوران در فی واحد زمان را فریکونسی یاد می‌نمائیم.

$$\text{unit: } \text{Hz} = 1/\text{sec}$$

 همچنان از واحدها مانند $\text{cps}, \text{rps}, \text{rpm}$ نیز استفاده میشود.

پریود (Time Period):

طول زمانی که برای یک دور کامل نیاز است، پریود یاد می‌گردد.

$$\text{unit: sec}$$

$$F = \frac{1}{T}$$

در صورت یک دور کامل

$$\omega = \frac{d\theta}{dt}$$

$$\omega = \frac{2\pi}{T} = 2\pi F$$

بخاطر داشته باشید سرعت زاویوی را فریکونسی زاویوی نیز یاد مینمائیم.

تعجیل زاویوی (Angular Acceleration):

تغییرات سرعت زاویوی در انتروال زمانی را تعجیل زاویوی گویند.

$$\alpha = \frac{d\omega}{dt}$$

$$\alpha = \frac{d}{dt} \cdot \frac{V}{R}$$

$$\alpha = \frac{dV}{dt} \cdot \frac{1}{R}$$

$$\alpha = \frac{a}{R}$$

$$\text{unit: } \text{Rad}/\text{sec}^2$$

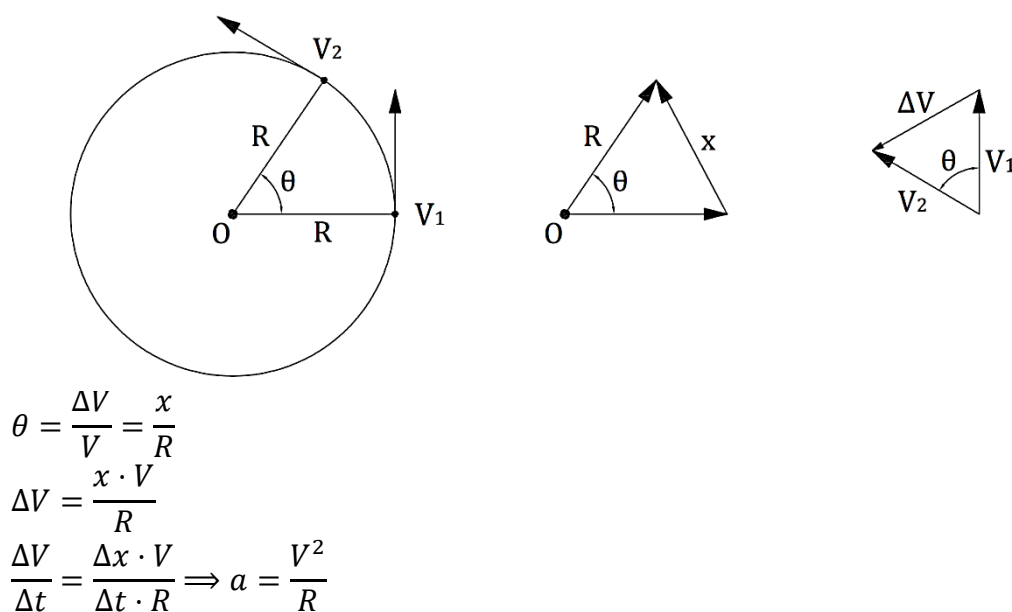
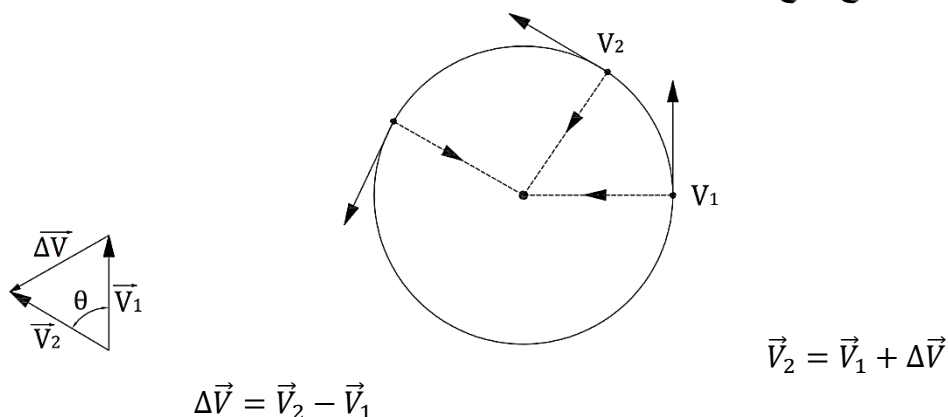
تفاوت بین معادلات حرکت های مستقیم الخط و حرکت های دورانی:

1: $S = Vt$	$\theta = \omega t$
2: $S = V_0 t + \frac{1}{2}at^2$	$\theta = \omega_0 t + \frac{1}{2}\alpha \cdot t^2$
3: $V = V_0 + at$	$\omega = \omega_0 + \alpha t$
4: $V^2 = V_0^2 + 2aS$	$\omega^2 = \omega_0^2 + 2\alpha \cdot \theta$

تعییل جذب المکز (Centripetal acceleration):

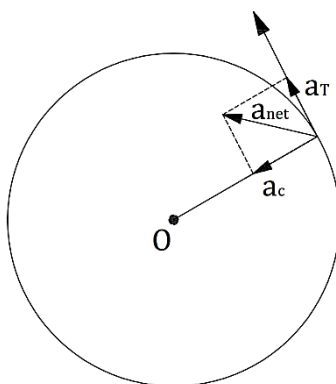
در حرکت های دورانی با وجود که سرعت ثابت است اما چون تغییر در جهت سرعت واقع می گردد، بناً جسم دارای تعییل می باشد، تعییل که جهت آن متوجه المکز در امتداد شعاع واقع می گردد، تعییل جذب المکز یاد می شود.

خاصیت تعییل جذب المکز زاویوی است و یا خطی



تعییل مماسی (Tangential Acceleration):

تعییل که در مسیر حرکت دورانی تغییر می نماید تعییل مماسی نامیده می شود.



$$a_{net} = \sqrt{a_c^2 + a_T^2}$$

مثالها:

- 1- یک چرخ بازی اطفال، افراد را در یک سطح افقی و در مسیر دایره‌ای می‌گرداند. اگر دوران کننده در هر 10sec یک دور بزند و شعاع چرخش 5m باشد، سرعت زاویوی و خطی عبارت از:
- 2- شهر فیض آباد در مدار جغرافیایی 30° شمالی قرار دارد. سرعت زاویه‌ای و سرعت خطی شخص را که در این شهر زندگی می‌کند حساب نمایید.
- 3- مهتاب تقریباً در مدت 27.3 روز، یک بار در مسیر تقریباً دایره‌ای به طور یکنواخت به دور زمین می‌گردد، شتاب جذب به مرکز مهتاب را به دست آورید.

قوه جذب المركز (Centripetal Force):

زمان که یک جسم حرکت دورانی انجام میدهد، همیشه تحت تاثیر یک قوه جذب المركز قرار دارد. این قوه بالای سرعت عمود و جهت آن به سمت مرکز قرار دارد.

$$F = m \cdot a$$

$$F = m \cdot \frac{V^2}{R}$$

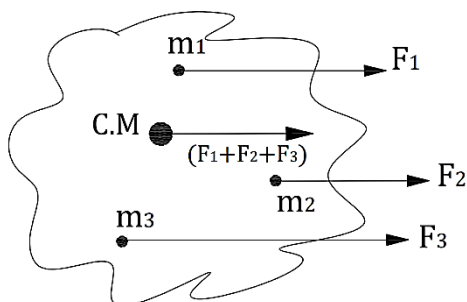
تأثیرات قوه چیست؟ توضیح دهید.

آیا قوه جذب المركز از جمله انواع قوه‌ها می‌باشد؟

فصل پانزدهم

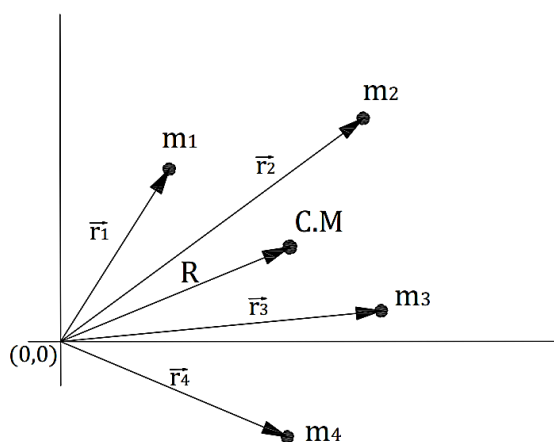
مرکز ثقل (Centre of Mass)

مرکز ثقل جسم به نقطه گفته می شود که تصور می گردد تمام وزن جسم در همان نقطه متراکم و جمع گردیده است. و یا به عباره دیگر مرکز ثقل یک جسم به آن نقطه گفته می شود که هرگاه بالای این نقطه قوه وارد گردد، عین تاثیرات را می دهد که بالای تمام نقاط کیفی دیگر وارد شود.



محاسبه موقعیت مرکز ثقل

:(Calculating centre of Mass Location)



Moment of all masses

$$m_1 \cdot \vec{r}_1 + m_2 \cdot \vec{r}_2 + m_3 \cdot \vec{r}_3 \dots \dots \dots + m_n \cdot \vec{r}_n$$

$$\therefore (m_1 + m_2 + m_3 \dots \dots \dots + m_n) \cdot \vec{R}$$

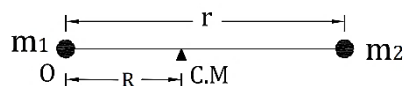
$$\therefore M \cdot \vec{R} = m_1 \cdot \vec{r}_1 + m_2 \cdot \vec{r}_2 + m_3 \cdot \vec{r}_3 \dots \dots \dots + m_n \cdot \vec{r}_n$$

$$\vec{R} = \frac{m_1 \cdot \vec{r}_1 + m_2 \cdot \vec{r}_2 + m_3 \cdot \vec{r}_3 \dots \dots \dots + m_n \cdot \vec{r}_n}{M}$$

دریافت مرکز ثقل یک سیستم (Finding centre of mass of a System):

1: سیستم متشکل از دو ذره (Two Particle System):

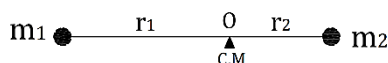
مرکز ثقل یک سیستم که از دو ذره تشکیل شده باشد همیشه بالای خط واصل آنها قرار دارد.



$$R = \frac{m_1 \cdot r_1 + m_2 \cdot r_2}{m_1 + m_2}$$

$$R = \frac{m_1 \cdot 0 + m_2 \cdot r}{m_1 + m_2}$$

$$R = \frac{m_2}{m_1 + m_2} \cdot r$$



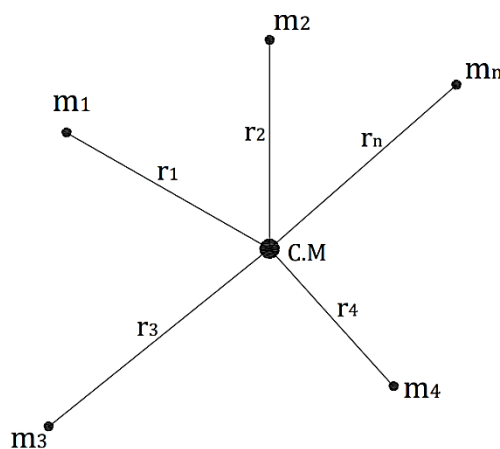
Let origin be at C.M:

$$m_1 \cdot r_1 - m_2 \cdot r_2 = M \cdot R = 0$$

$$m_1 \cdot r_1 = m_2 \cdot r_2$$

$$\frac{m_1}{m_2} = \frac{r_2}{r_1} \Rightarrow m \sim \frac{1}{r}$$

پس نتیجه می گیریم که مرکز ثقل نزدیک به جسم دارای کتله سنگین قرار دارد.

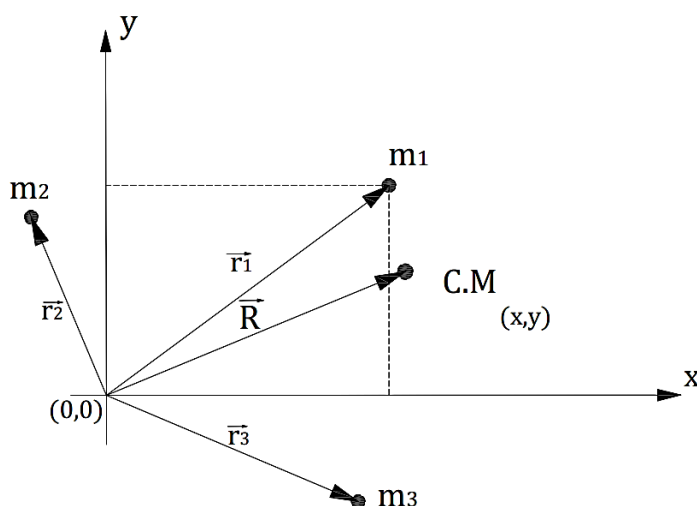


Let origin be at C.M:

$$m_1 \cdot \vec{r}_1 + m_2 \cdot \vec{r}_2 + m_3 \cdot \vec{r}_3 + \dots \dots \dots + m_n \cdot \vec{r}_n = M \cdot R = m \cdot 0 = 0$$

$$\sum m_i \cdot \vec{r}_i = 0$$

2: مرکز ثقل در سیستم دیکارت (Centre of Mass in Decart Cartision System):



$$R = \frac{m_1 \cdot \vec{r}_1 + m_2 \cdot \vec{r}_2 + m_3 \cdot \vec{r}_3 + \dots + m_n \cdot \vec{r}_n}{\sum m}$$

$$x_{CM} = \frac{m_1 \cdot x_1 + m_2 \cdot x_2 + m_3 \cdot x_3 + \dots + m_n \cdot x_n}{\sum m}$$

$$y_{CM} = \frac{m_1 \cdot y_1 + m_2 \cdot y_2 + m_3 \cdot y_3 + \dots + m_n \cdot y_n}{\sum m}$$

مثالها:

- 1- دو جسم دارای کتله $1kg$ و $2kg$ در نقاط $A(1,2)$ و $B(-1,3)$ قرار دارد، موقعیت کوردینات مرکز ثقل آنها را دریافت نمایید:
- 2- مرکز ثقل جسم را دریافت نمایید، که از 3 ذره هر یک $A = 100gr$ ، $B = 150gr$ و $C = 200gr$ در نقاط انجائی یک مثلث متساوی الاضلاع به ضلع $0.5m$ قرار داشته باشد:
- 3- هرگاه در یک بازی ریسمان کشی *Tugwar* به یک طرف وزن اشخاص $600kg$ و به طرف دیگر $500kg$ و فاصله بین این دو نقاط $22m$ باشد، این دو در تیم یکدیگر خود را در کدام قسمت می بینند، دریافت نمایید:

فصل شانزدهم

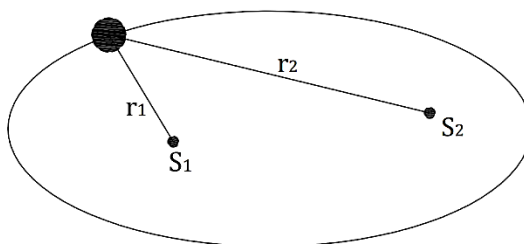
جاذبه (Gravitation)

در حدود دو هزار سال قبل شخص بنام *Ptolemy* نظریه (*Geo – Centric*) را داده بود، و در سال $500A.D$ ، عالم بنام *Aryabhat* نظریه (*Helio – Centric*) را مشخص ساخته بود.

گالیله اولین عالم بود، که موافق به تیوری (*Helio – Centric*) بود، بعد از وی شخص بنام *Tycho Brahe* در سال های (1546 – 1601) با تلسکوپ خویش حرکت سیارات را مطالعه کرد و بلاخره عالم بنام *Johannes Kepler* (1571 – 1640) حرکت سیارات و مسیر حرکت آنها را تشریح نمود، وی سه قانون ذیل را بیان داشت.

1: قانون مدار (Law of Orbit):

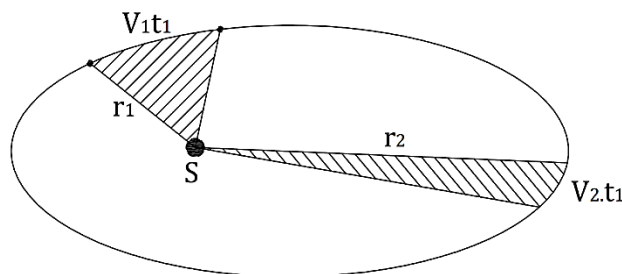
هر سیاره در یک مدار بیضوی به دور آفتاب حرکت می کند طوری که آفتاب در یکی از محراق های آن قرار دارد.



2: قانون

مساحت (Law of Area):

هر سیاره در اوقات مساوی مساحت های مساوی را جاروب می نماید.



$$\text{Areal Velocity} = \frac{1}{2} V_1 \cdot r_1$$

$$\frac{1}{2} V_1 \cdot r_1 = \frac{1}{2} V_2 \cdot r_2 = k$$

$$V_1 \cdot r_1 = V_2 \cdot r_2$$

$$\frac{V_1}{V_2} = \frac{r_1}{r_2}$$

$$\Rightarrow V \sim \frac{1}{r}$$

3: قانون پریود (Law of Periods):

برای هر سیاره مختلف مربع پریود زمانی ارتباط مستقیم با مکعب فاصله وسطی آنها از آفتاب دارد.

$$T^2 \sim r^3$$

$$T^2 = k \cdot r^3$$

$$\frac{T^2}{r^3} = k \Rightarrow k = 2.95 \times 10^{-34} \text{ year}^2 / \text{m}^3$$

$$\Rightarrow \frac{T_1^2}{T_2^2} = \frac{r_1^3}{r_2^3}$$

قانون جاذبه عمومی جهان

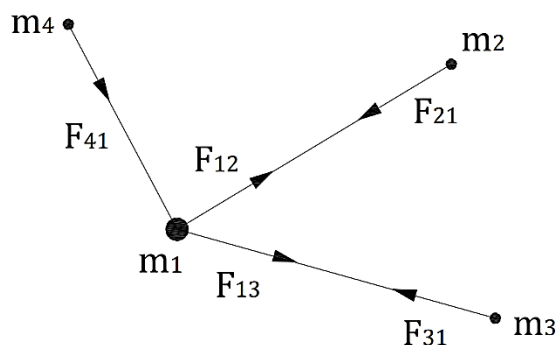
(Universal Law of Gravitation)

این قانون بیان می دارد اینکه هر جسم در جهان جسم دیگر را جذب مینماید که مقدار آن ارتباط مستقیم به حاصل ضرب کتله های آن و ارتباط معکوس به مربع فاصله بین آنها دارد.

$$F = G \frac{m_1 \cdot m_2}{r^2}$$

G ثابت جاذبه عمومی جهان بوده و مقدار آن $G = 6.67 \times 10^{-11} \text{ N} \cdot \text{kg}^{-2} \text{m}^2$

طرز نمایش وکتوری قوه جاذبه (Vector form of Gravitational Force):



در کدام سرعت زاویوی
زمین یک جسم بدون وزن
می گردد؟

تغییرات تعجیل نسبت به جاذبه (Variation of Acceleration to Gravity):

تعجیل جاذبه (g) به رویت سه حالت ذیل تغییر می نماید.

1: ارتفاع از سطح زمین:

$$g' = \frac{g \cdot R^2}{(R + h)^2} \quad , \quad g' = G \frac{M_e}{(R_e + h)^2}$$

2: تاثیرات عمق:

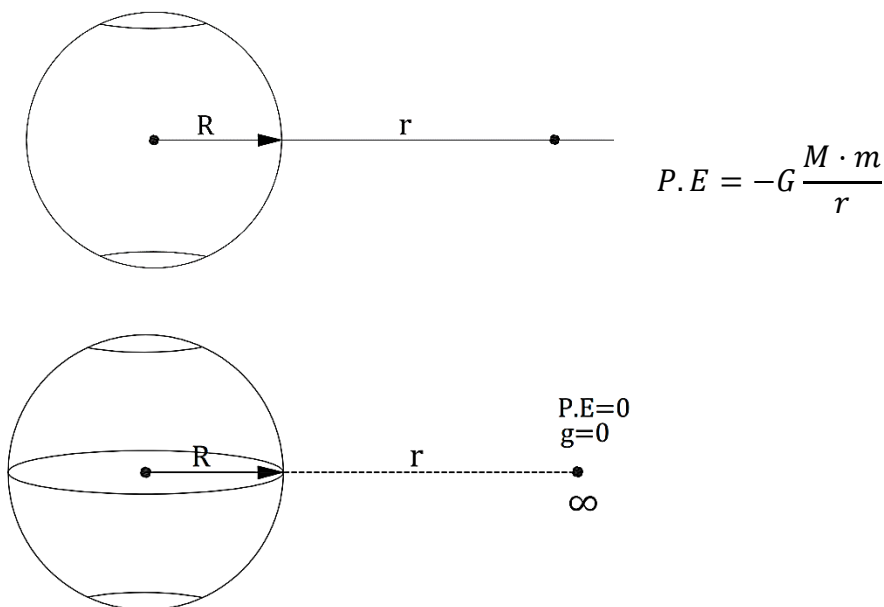
تعجیل جاذبه به افزایش عمق کم می گردد، حتی تعجیل جاذبه در مرکز زمین صفر است.

3: حرکت دورانی زمین:

تعجیل جاذبه در قسمت قطب ها اعظمی و در استوا کمترین قیمت را دارا است.

سرعت فرار از زمین (Escape Velocity):

سرعت فرار از زمین به آن کمترین سرعت گفته می شود که جسم به آن نقطه خود را می رساند که ساحه جاذبه دیگر بالای آن تاثیر نمی نماید، به همین لحاظ جسم دوباره به زمین بر نمی گردد.



اقمار مصنوعی چند نوع
است، مفصلاً تشریح نمائید

ستلايت هاى

Geo – stationary

Polar – satelites

چي تفاوت دارند؟ واضح سازيد.

$$E_k + E_p = \frac{1}{2} m V_e^2 - G \frac{M \cdot m}{R}$$

$$\text{in } \rightarrow \infty \quad r \rightarrow \infty$$

$$V = 0 \quad E_p = -G \frac{M \cdot m}{r} = 0$$

$$E_k = 0 \quad E_M = 0$$

$$\frac{1}{2} m V_e^2 - G \frac{M \cdot m}{R} = 0$$

$$V_e = \sqrt{\frac{2GM}{R}}$$

$$\therefore g = G \frac{M}{R^2}$$

$$V_e = \sqrt{2gR} \quad [V_e = 11.2 \text{ km/sec}]$$

ياداشت:

هرگاه حرکت اقمار مصنوعی را در نظر بگیریم، با در نظر داشت قوه جاذبه زمین حرکت آن صورت می گیرد.
حقایق در مورد تعجیل به علت جاذبه

:(Facts about Acceleration due to Gravity)

- 1: تعجیل جاذبه مستقل از کتله، شکل، جسامت یک جسم..... میباشد.
- 2: هرگاه یک جسم از سطح زمین به طرف بالا انتقال داده شود، تعجیل جاذبه معکوساً متناسب به مربع فاصله آن از مرکز آن دارد، اما در صورتیکه از سطح زمین بطرف اعماق زمین انتقال داده شود به صورت خطی (Linear) مقدار آن کاهش می نماید.
- 3: مقدار کاهش تعجیل جاذبه در ارتفاع، دوچند کاهش در اعماق می باشد.
- 4: تعجیل جاذبه در سیارات نظام شمسی، کمترین قیمت را برای عطارد و بیشترین قیمت را برای مشتری دارد.
- 5: هرگاه سرعت دورانی زمین افزایش نماید، مقدار تعجیل در تمام سطح زمین به استثنای قطب های آن کم می گردد.
- 6: هرگاه سرعت دورانی زمین صفر شود، تعجیل جاذبه بیشترین قیمت را به استثنای قطب های آن می گیرد.

فصل هفدهم اهتزازات (Oscillations)

1: حرکت متناوب (Periodic Motion):

حرکت پریودیک به حرکتی گفته می شود که بعد از یک انتروال زمانی مشخص تکرار گردد.

مثال:

- (a) حرکت زمین به دور آفتاب که پریود آن یکسال است.
- (b) حرکت مهتاب به دور زمین که پریود آن 27.3 روی می باشد.
- (c) حرکت یک گلوله ساده در رقاصه ساده.

2: حرکت نوسانی (Oscillatory Motion):

به حرکتی گفته می شود که یک جسم به حول یک نقطه ثابت حرکت پس و پیش رفتن را در یک انتروال مشخص زمانی اجرا می نماید. بخاطر داشته باشید حرکت اهتزازی یک حرکت پریودیک است اما هر حرکت پریودیک، اهتزازی بوده نمی تواند.

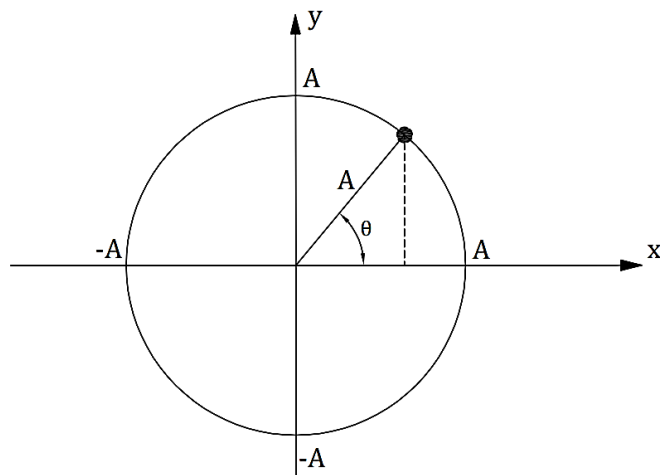
مثال:

- (a) جسمی که در یک فنر نصب است
- (b) حرکت رقاصه ساده
- (c) زمانی که یک توتیه چوب روی آب قرار می گیرد و آن را بطرف پائین فشار دهیم و رها کنیم

3: حرکت ساده هارمونیک (Simple Harmonic Motion):

حرکت ساده هارمونیک از جمله انواع حرکت پریودیک بوده، طوریکه یک جسم به حول یک نقطه ثابت در انتروال زمانی مشخص حرکت به طرف پیش رفتن و پس رفتن (to and Fro) تحت تأثیرات یک قوه ثابت با تعجیل جذب المکز طوریکه جهت تعجیل خلاف سمت حرکت آن است اجرا می نماید.

حرکت ساده هارمونیک
ساده آیا یک حرکت دورانی
است و یا حرکت خطی؟



معادلات حرکت:

$$\sin \theta = \frac{y}{A}$$

$$\sin \omega t = \frac{y}{A}$$

فرق اساسی میان معادله
 $\begin{cases} x = A \cdot \cos \omega t \\ y = A \cdot \sin \omega t \end{cases}$ و
 چیست؟ توضیح دهید.

تفاوت فاز بین دو معادله
 فوق چند است؟

$$y = A \cdot \sin \omega t \dots (1)$$

$$\therefore \cos \omega t = \frac{x}{A}$$

$$x = A \cdot \cos \omega t \dots (2)$$

در صورتیکه جسم دارای فاز اولیه باشد، معادلات حرکت آن:

$$x = A \cos(\omega t \pm \varphi) \dots (3)$$

$$y = A \sin(\omega t \pm \varphi) \dots (4)$$

برای دریافت معادلات سرعت و تعجیل:

$$\therefore V = \frac{dx}{dt}$$

$$V = \frac{d}{dt}(A \cdot \cos \omega t)$$

$$V = -A \cdot \omega \sin \omega t \dots (5)$$

$$\therefore V = \frac{dy}{dt}$$

$$V = \frac{d}{dt}(A \sin \omega t)$$

$$V = A \cdot \omega \cos \omega t \dots (6)$$

$$\therefore V = A \cdot \omega \cos \omega t$$

$$V = A \cdot \omega \sqrt{1 - \sin^2 \omega t}$$

$$V = \omega \sqrt{A^2 - A^2 \sin^2 \omega t}$$

سرعت و تعجیل در کدام
 نقاط *Minimum* و
Maximum در حرکت
 های اهتزازی است؟
 توضیح دهید.

رابطه بین سرعت و حرکت:

$$\text{یا } \begin{cases} V = \omega \sqrt{A^2 - y^2} \\ V = \omega \sqrt{A^2 - x^2} \end{cases} \dots \dots (7)$$

$$\begin{aligned} \therefore a &= \frac{dV}{dt} \\ a &= \frac{d}{dt} (A \cdot \omega \cdot \cos \omega t) \\ a &= -A \cdot \omega^2 \cdot \sin \omega t \\ a &= -y \cdot \omega^2 \\ a &= -x \cdot \omega^2 \end{aligned} \dots \dots \dots (8)$$

زمان پریود در حرکت های اهتزازي:

$$\begin{aligned} \therefore a &= y \cdot \omega^2 \\ \frac{a}{y} &= \omega^2 \\ \frac{a}{y} &= \frac{4\pi^2}{T^2} \\ T^2 &= 4\pi^2 \cdot \frac{y}{a} \\ T &= 2\pi \sqrt{\frac{y}{a}} \\ T &= 2\pi \sqrt{\frac{x}{a}} \end{aligned} \dots \dots \dots (9)$$

انرژی حرکتی، پوتانشیل و میخانیکي در حرکت های اهتزازي:

$$\begin{aligned} \text{Kinetic Energy} &= \frac{1}{2} m V^2 = \frac{1}{2} m A^2 \cdot \cos^2 \omega t \\ K \cdot E &= \frac{1}{2} m V^2 = \frac{1}{2} m \cdot \omega^2 \cdot (A^2 - y^2) \end{aligned} \dots \dots \dots (10)$$

$$\text{Potential Energy} = \int F \cdot dy = \int m \cdot a \cdot dy$$

$$P.E = - \int m \cdot y \cdot \omega^2 dy = -m \cdot \omega^2 \cdot \frac{y^2}{2}$$

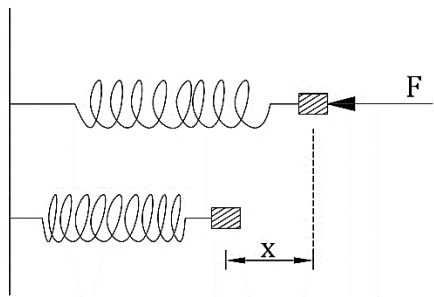
$$\begin{aligned} P.E &= -\frac{1}{2} m \omega^2 y^2 \\ P.E &= -\frac{1}{2} m \omega^2 A^2 \cdot \sin^2 \omega t \end{aligned} \dots \dots \dots (11)$$

$$\text{Total Energy} = E_p + E_k$$

$$E_M = \frac{1}{2} m \omega^2 \cdot A^2 \dots \dots \dots (12)$$

از جمله حرکت های ساده هارمونیکي حرکت یک جسم را در فنر و حرکت رفاصه ساده را در نظر میگیریم.

انرژی حرکتی و پوتانشیل در کدام حالت به حد اعظمی و حد اصغری خود می رسد؟ توضیح دهید.

I: حرکت هارمونیکی در فنر:


$$\begin{cases} T \sim m \\ T \sim \frac{1}{k} \end{cases}$$

$$F \sim x$$

$$F = k \cdot x \dots \dots (1) \Rightarrow k = \frac{F}{x} \Rightarrow k = \frac{m \cdot a}{x}$$

$$\because F = m \cdot a$$

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{x}{a}}$$

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{x}{\frac{F}{m}}} \Rightarrow T = 2\pi \sqrt{\frac{x \cdot m}{m \cdot a}}$$

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{m}{\frac{m \cdot a}{x}}}$$

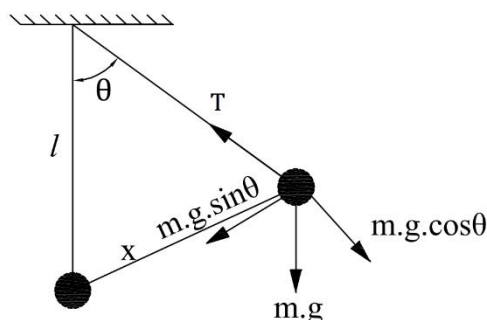
$$T = 2\pi \sqrt{\frac{m}{k}} \dots \dots \dots (2)$$

II: حرکت رقاصه ساده:

هرگاه یک جسم سنگین نقطوی به ریسمان که از وزن آن صرف نظر نمائیم آویزان باشد و به حول یک نقطه ثابت حرکت نماید، رقاصه ساده نامیده می شود، در رقاصه ساده:

- (i) زمان مستقل از کتله آویزان شده است.
- (ii) برای زوایای کوچک زمان مستقل از تغییر موقعیت می باشد.

(iii) زمان پریود به طول رقاظه و تعجیل جاذبه ارتباط دارد



$$T = m \cdot g \cdot \cos \theta$$

$$\text{Restoring Force} = m \cdot g \cdot \sin \theta$$

$$m \cdot a = m \cdot g \cdot \sin \theta$$

$$a = g \cdot \sin \theta$$

برای زوایای کوچک $\sin \theta = \theta$

$$a = g \cdot \theta$$

$$a = g \cdot \frac{x}{l} \Rightarrow \frac{x}{a} = \frac{l}{g}$$

$$\therefore T = 2\pi \sqrt{\frac{x}{a}}$$

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}} \dots \dots \dots (1)$$

مثالها:

- 1- یک نقطه بر روی پره یک بادپکه در یک دقیقه 3000 دور می خورد، پریود و فریکونسی آن عبارت از:

3.1 ①
6.3 ②
10 ③
1 ④
- 2- طول یک رقاظه ساده 10m است، پریود آن عبارت از:

3.1 ①
6.3 ②
10 ③
1 ④
- 3- برای دوچند ساختن پریود یک رقاظه ساده دارای طول L لازم است، تا طول آن را:

دو چند نمائیم ①
نصف نمائیم ②
- 4- سرعت در حرکت ساده هارمونیکی به قیمت اعظمی میرسد زمانیکه:

چهار چند نمائیم ③
چهارم حصه نمائیم ④
- 5- یک ذره با امپلیتود 12cm از یک نقطه که دارای موقعیت وکتوری 12cm- است، شروع به اهتزاز می نماید، ثابت فاز φ عبارت از:

$\frac{\pi}{2}$ ①
 $\frac{3\pi}{2}$ ②
 π ③
 $\frac{\pi}{4}$ ④

6- یک ذره در حالت نوسان بوده و موقعیت آن در هر لحظه زمان توسط تابع
 $x = 0.02 \sin\left(400t + \frac{\pi}{2}\right)$ داده شده است دریافت کنید:

A. فریکونسی حرکت

B. پریود حرکت

C. امپلیتود حرکت

7- هرگاه در یک سیستم کتله - فنر $m = 0.5kg$ و 60 اهتزاز در 4 ثانیه تکمیل گردد، دریافت نمائید:

A. فریکونسی

B. ثابت فنر

8- طول یک رقااصه ساده $0.25m$ است، پریود آن را دریافت نمائید، اگر این رقااصه به مهتاب برده شود در آنجا پریود رقااصه عبارت از:

9- یک مالیکول هایدروجن زمانی که به حول مرکز نقل خویش حرکت می نماید، آیا حرکت پریودیک است و یا خیر؟

10- حرکت زمین به حول محوراش یک حرکت:

① هارمونیکی است

② پریودیک است اما حرکت ساده هارمونیکی نیست

③ پریودیک نیست اما حرکت ساده هارمونیکی است

④ همه غلط است

11- حرکت سیماب در یک تیوب u مانند یک حرکت:

① ساده هارمونیکی

② پریودیک

③ پریودیک است اما ساده هارمونیکی نیست

④ همه درست است

فصل هشدهم امواج (Waves)

موج یک نوع از اختلال که از یک محیط از اثر حرکت پریودیک یه جسم به حول یک نقطه ثابت ایجاد گردیده و در نتیجه انرژی را از یک نقطه به نقطه دیگر انتقال می دهد، بدون اینکه محیط تغییر موقعیت نماید.

امواج نظر به محیط به دو بخش تقسیم می گردد:

1: امواج میخانیکی (Mechanical Waves)

2: امواج الکترومقناطیسی (Electromagnetic Waves)

یادداشت:

در جمله انواع امواج یک موج دیگر بنام Matter Waves نیز وجود دارد، که بعداً مورد مطالعه قرار می دهیم.

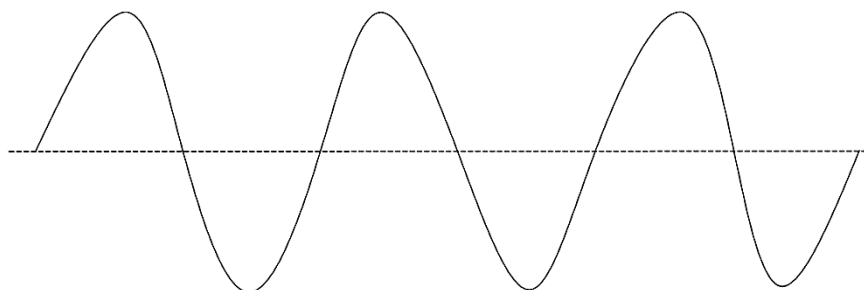
امواج نظربه نوع حرکت نیز به دو بخش تقسیم می گردد:

1: امواج عرضی (Transverse Waves):

هرگاه جهت حرکت و جهت سمت اهتزاز عمود بر یکدیگر باشد حرکت موج عرضی نامیده می شود.

2: امواج طولی (Longitudinal Waves):

هرگاه جهت حرکت و جهت سمت اهتزاز بالای همدیگر منطبق باشد حرکت موج طولی نامیده می شود

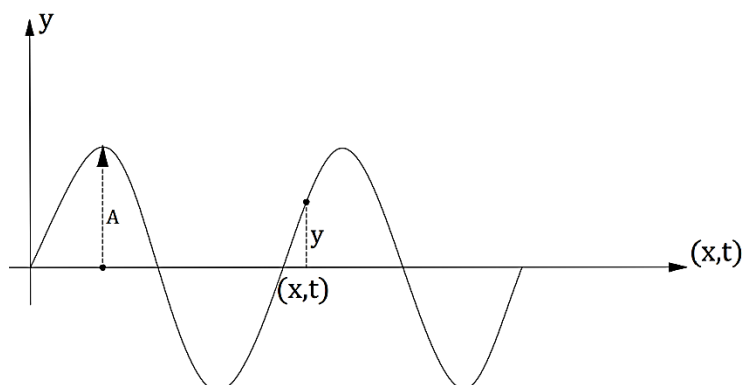


نقاط هم فاز و مختلف الفاز را چطور میتوان از یکدیگر تفکیک نمائیم؟ توضیح دهید.

برای اینکه یک موج تشکیل گردد، کدام میکانیزم باید موجود باشد؟ تشریح دهید. مشخصات موج را تشریح دهید.

- قله
- دره
- طول موج
- فاز
- امپلیتود

معادله حرکت امواج (Equation of wave):
در حرکت یک موج سه پارامتر متغیر x, y, t را در نظر می گیریم.



$$y = A \sin kx, \quad t = \text{constant}$$

$$y = A \cdot \sin \omega t, \quad x = \text{constant}$$

$$\left. \begin{aligned} y &= A \cdot \sin(kx - \omega t) \\ y &= A \cdot \sin(kx - \omega t \pm \varphi) \end{aligned} \right\} x, t: \text{variable}$$

مثال:

معادله حرکت یک موج در طول یک ریسمان به شکل $y = 0.005 \sin(80x - 3t)$ داده شده است، دریافت نمائید:

- A. امپلیتود
- B. طول موج
- C. پریود
- D. فریکونسی
- E. تغییر موقعیت y در فاصله $x = 30\text{cm}$ در زمان 20sec

سرعت یک موج (Wave Velocity):

سرعت یک موج عبارت از سرعت یک ذره در فاز مساوی آن می باشد، هرگاه یک ذره در یک فاز ثابت فاصله Δx را در زمان Δt طی نماید، پس سرعت آن:

$$V = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

$$y = A \cdot \sin(kx - \omega t)$$

$$kx - \omega t = \text{constant}$$

Differentiate:

$$k\Delta x - \omega\Delta t = 0$$

$$k\Delta x = \omega \cdot \Delta t \Rightarrow \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{\omega}{k}$$

فرق بین ω و k در امواج چیست؟ تشریح دهید.

ثابت انتشار موج چیست؟ توضیح دهید.

فریکانس زاویوی چیست؟ تشریح نمائید.

فرق بین معادله

$$y = A \sin(kx - \omega t)$$

$$y = A \sin(kx + \omega t) \text{ و}$$

در امواج چیست؟

$$\Rightarrow V = \frac{\omega}{k}$$

همچنان:

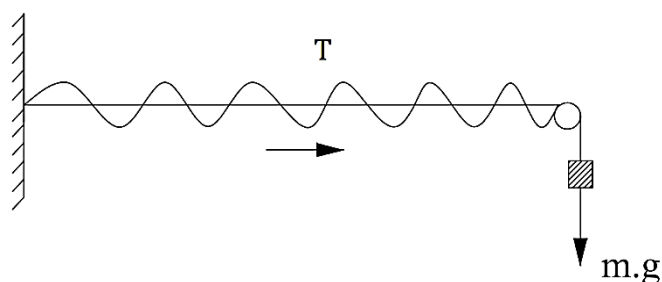
$$V = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

$$\left. \begin{array}{l} \Delta x = \lambda \\ \Delta t = T \end{array} \right\} \Rightarrow V = \frac{\lambda}{T} = \lambda \cdot F$$

بخاطر داشته باشید که فریکانسی عبارت از خاصیت منبع موج بوده که تغییر نمی نماید اما طول موج در محیط های مختلف تغییر می نماید پس با تغییرات طول موج سرعت موج نیز تغییر می نماید.

سرعت امواج در محیط های مختلف (Velocity of Waves in different Medium):

1: سرعت امواج عرضی در طول یک ریسمان:



$$T = m \cdot g$$

$$V = \sqrt{\frac{T}{m}}$$

بخاطر داشته باشید که m ، کتله فی واحد طول است اما اگر در L طول در نظر بگیریم.

$$V = \sqrt{\frac{T \cdot L}{m}}$$

2: سرعت موج در امواج طولی:

$$V = \frac{\text{Change in Pressure}}{\text{Density}}$$

$$V = \frac{\text{Elasticity}}{\text{Density}}$$

A. در جامدات

$$V = \sqrt{\frac{\gamma}{\rho}}$$

γ : Young's Model

ρ : Density

B. در گازات

$$V = \sqrt{\frac{B}{\rho}}$$

B: Bulk Model

معادله نیوتن برای دریافت سرعت صوت در گازات:

$$V = \sqrt{\frac{B}{\rho}}$$

$$B = \frac{\text{Stress}}{\text{Strain}} = \frac{\Delta P}{\frac{\Delta V}{V}}$$

$$B = \frac{\Delta P \cdot V}{\Delta V} \dots \dots \dots (1)$$

با در نظر داشت قانون بویل داریم:

$$P \cdot V = \text{constant}$$

Differentiate:

$$P \cdot \Delta V + V \cdot \Delta P = 0$$

$$P \cdot (-\Delta V) = -V \cdot \Delta P$$

$$P = \frac{(\Delta P \cdot V)}{\Delta V} \dots \dots \dots (2)$$

$$(1) = (2) \Rightarrow B = P$$

$$V = \sqrt{\frac{P}{\rho}}$$

با در نظر داشت فورمول فوق سرعت صوت $V = 280 \text{ m/sec}$ دریافت می گردد، پس باید اصلاحات در فورمول فوق وضع گردد.

Laplas Correction:

لاپلاس اظهار داشت که باید برای دریافت سرعت صوت تغییرات *Adiabatic* را در نظر بگیریم. پس در این حالت:

$$P \cdot V^\gamma = \text{const}$$

Differentiate:

$$\Delta P \cdot V^\gamma + P \cdot \gamma \cdot V^{\gamma-1} \cdot \Delta V = 0$$

$$\Delta P \cdot V^\gamma = -\gamma \cdot P \cdot V^{\gamma-1}(-\Delta V)$$

$$\frac{\Delta P \cdot V^\gamma}{\Delta V \cdot V^{\gamma-1}} = \gamma \cdot P$$

$$\frac{\Delta P \cdot V}{\Delta V} = \gamma \cdot P$$

$$\therefore B = \gamma \cdot P$$

$$V = \sqrt{\frac{\gamma \cdot P}{\rho}} = \sqrt{\frac{\gamma \cdot R \cdot T}{M}}$$

$\gamma = 1.4$ برای گازات هوا می باشد.

$$\gamma = \frac{C_P}{C_V}$$

$$\gamma > 1$$

فکتور های که بالای سرعت امواج در گازات تاثیر دارد:

1: کثافت

2: تغییرات درجه حرارت

3: رطوبت

4: فشار

هرگاه درجه حرارت
افزایش یابد، سرعت صوت
افزایش می یابد یا کاهش؟

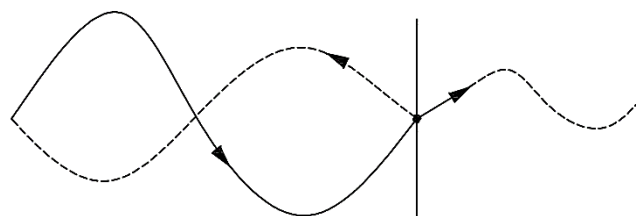
با افزایش رطوبت سرعت
صوت چی نوع تغییر می
نماید؟

با افزایش فشار، سرعت
صوت زیاد می گردد و یا
کم؟
به همه سولات فوق دلایل
منطقی ارایه نمائید.

انعکاس امواج (Reflection of Waves):

برگشت دوباره موج به عین محیط را انعکاس در موج یاد می نماید. به خاطر داشته باشید که تفاوت یک موج با موج منعکسه آن زمانی که موج به محیط غلیظ تصادم نماید π می باشد.

در صورتیکه موج به محیط رقیق تصادم نماید، در عین فاز دوباره انعکاس می نماید. معادله موج و موج منعکسه از رابطه ذیل دریافت می گردد.

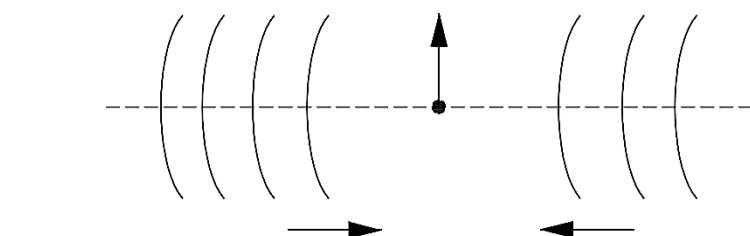


$$y = a \cdot \sin(kx - \omega t)$$

$$y = a \cdot \sin(kx + \omega t)$$

اصل انطباق امواج (Superposition Principle of waves)

هرگاه یک نقطه تحت تاثیر دو یا بیشتر از دو موج قرار گیرد، تغییر موقعیت نهایی این نقطه مساوی به مجموع الجبری امواج در این نقطه می باشد، این قانون را اصل انطباق یا برهم نهی امواج یاد می نماید.



$$\vec{y} = \vec{y}_1 + \vec{y}_2$$

انطباق امواج حوادث ذیل را ایجاد می نماید.

I: تداخل (Interference)

II: ضربان (Beats)

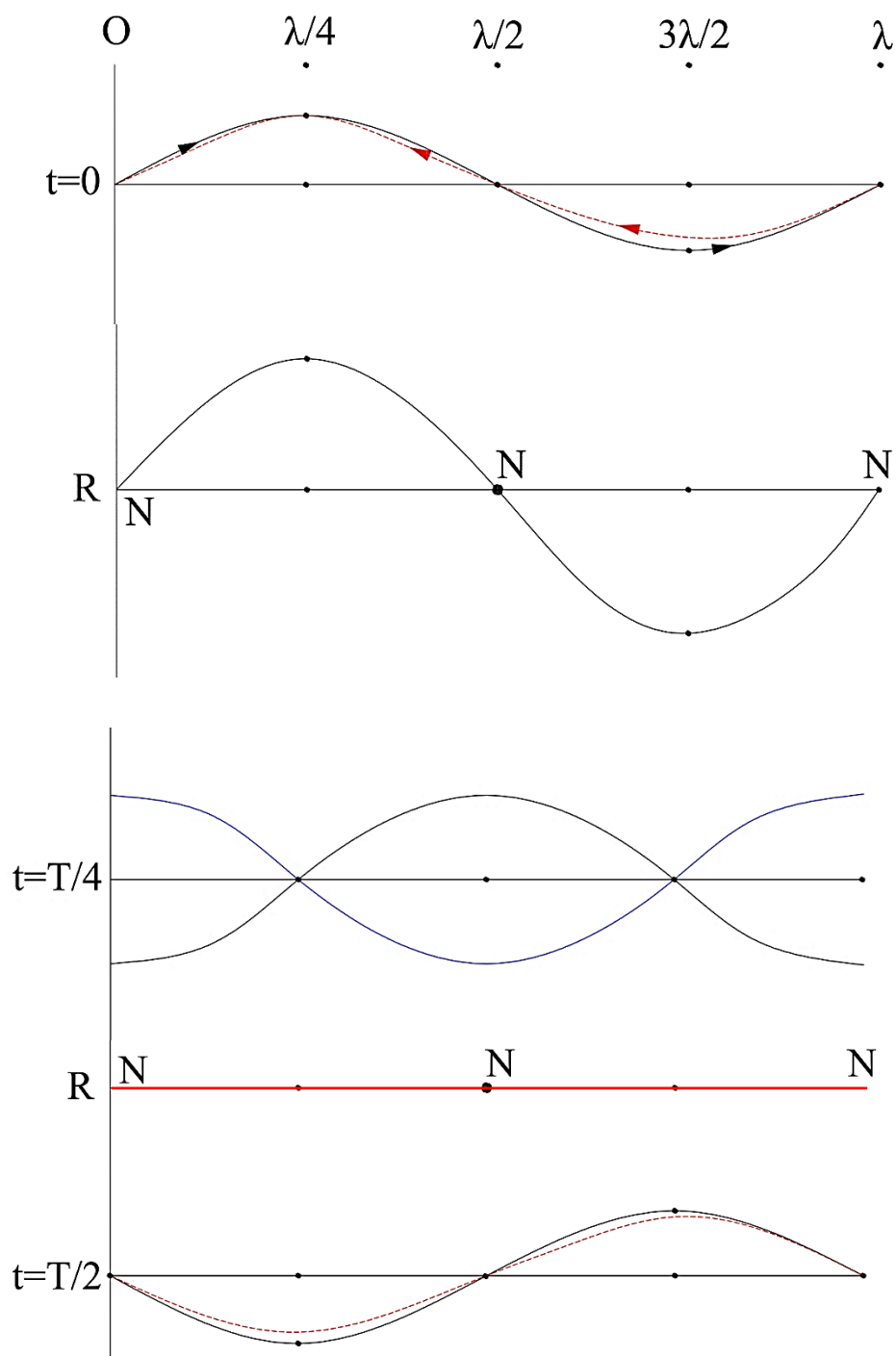
III: امواج ساکن (Stationary Waves)

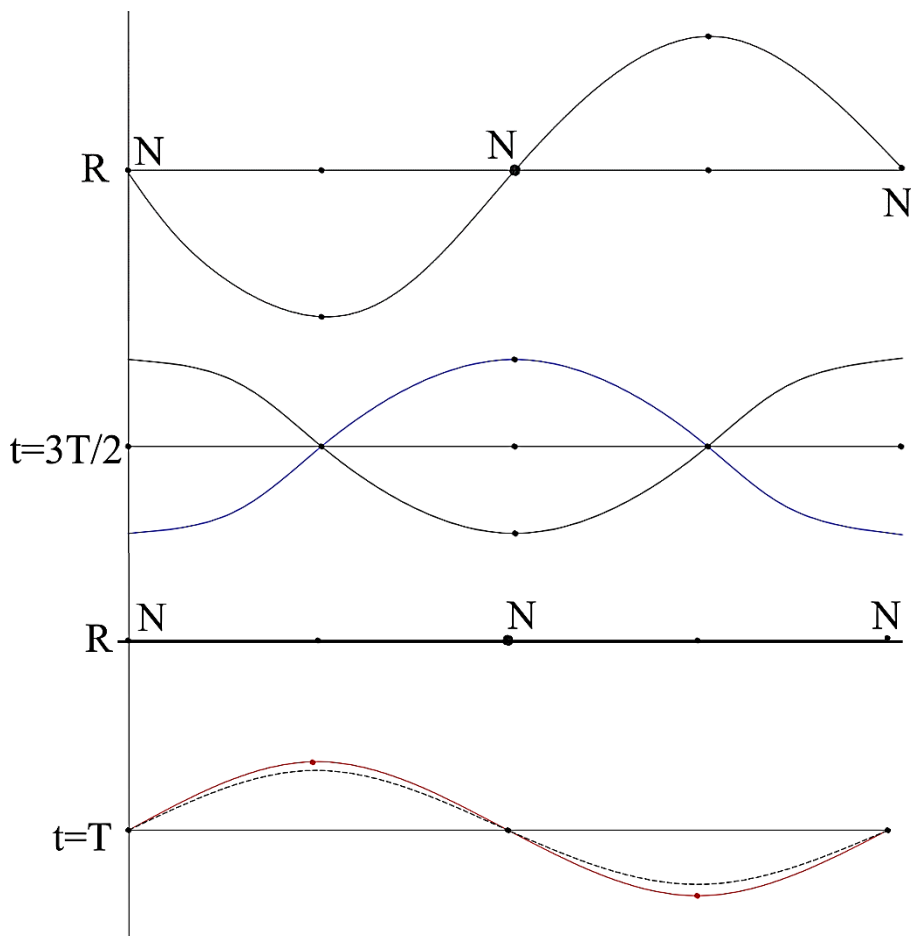
Beats از سطح درسی ما بالا است بنأ مورد مطالعه قرار نمی دهیم.

امواج ساکن (Stationary Waves):

هرگاه دو موج دارای فریکانس مساوی، طول موج مساوی، سرعت مساوی، در عین محیط اما در جهات مقابل قرار گیرند، موج که تشکیل می گردد، امواج ساکن نامیده می شود.

یکی از خواص های عمده امواج ساکن این است که انرژی در آن محیط انتقال نمی نماید.





در این نوع امواج دو حادثه ذیل واقع میگردد:

1: ذرات فقط بطرف بالا و پائین حرکت می نمایند.

2: فشار تغییر می نماید.

نقاط که بی حرکت می مانند بنام گره یاد می شود و فاصله بین گره ها $\frac{\lambda}{2}$ است، در گره ها فشار به حداعظمی خویش می رسد.

تفاوت میان

Stationary wave

و Travelling wave

چیست؟ توضیح دهید

تداخل امواج (Interference Of Waves):

هرگاه دو موج با فریکانس مساوی، طول موج مساوی با سرعت مساوی و جهت مساوی با همدیگر قرار گیرند، تداخل نامیده می شود.

تداخل امواج را بصورت عموم به دو نوع در نظر می گیریم.

i. تداخل سازنده (Constructive)

ii. تداخل ویرانگر (Destructive)

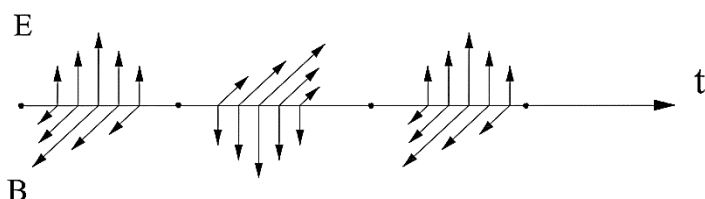
فصل نهم

امواج الکترومغناطیسی (Electromagnetic Waves)

تغییرات ساحه برقی و ساحه مقناطیسی در انتروال زمانی در فضا طوریکه ساحه برقی و ساحه مقناطیسی بالای یکدیگر عمود باشند، امواج الکترومغناطیسی نامیده می شود. فارادی بیان می دارد که تغییرات ساحه مقناطیسی باعث تشکیل ساحه برقی می گردد. ماکسویل نیز نظر به تجارب خویش دریافت نمود که یک ساحه برقی متغیر یک ساحه مقناطیسی را تشکیل می دهد.

یاداشت:

- امواج الکترومغناطیسی دارای سرعت $3 \times 10^8 \text{ m/sec}$ می باشد.
 - امواج الکترومغناطیسی از جمله امواج عرضی می باشد.
 - امواج الکترومغناطیسی به محیط مادی ضرورت ندارد.
- از جمله مثال های این امواج: امواج رادیوی، امواج *Infra - red* امواج مرئی، شعاع x ، شعاع γ
- سرعت امواج الکترومغناطیسی لحظه که در یک محیط عبور می نماید، کاهش می یابد
- امواج الکترومغناطیسی تمام خواص های قانون برهم نهی یا اصل منطبق (*Superposition*) را پیروی می نماید.



با در نظر داشت فورمول ذیل مومنتم و انرژی یک موج الکترومقناطیسی را میتوان دریافت نمود.

$$P = \frac{\text{Energy}}{\text{Velocity}}$$

$$P = \frac{E}{C} = \frac{h \cdot F}{V} = \frac{h}{\lambda}$$

طیف امواج الکترومقناطیسی (Electromagnetic Spectrum):

ترتیب منظم امواج الکترومقناطیسی نظر به طول موج و فریکونسی آن طیف امواج الکترومقناطیسی نامیده می شود. خواص فزیکی این امواج نظربه فریکونسی آن مورد مطالعه قرار می گیرد و فقط یک سهم کوچک از این امواج را انسان مشاهده نموده می تواند.

1: شعاع گاما (Gamma Ray):

طول این امواج بین $(1 \cdot 10^{-1} - 6 \cdot 10^{-15})$ متر و فریکانس آن بین $(3 \cdot 10^{19} - 5 \cdot 10^{20})$ هرتز بوده و منبع آن تخریب اجسام Radio Active ، Fission و Fusion می باشد. و معمولاً برای دریافت معلومات در ساختمان اتم از آن استفاده می نمائیم.

2: شعاع اکس (X - Ray):

طول موج این امواج بین $(3 \cdot 10^{-8} - 1 \cdot 10^{-1})$ متر و فریکانس این امواج $(1 \cdot 10^{16} - 3 \cdot 10^{19})$ هرتز می باشد منبع تشکیل آن تاخیر ناگهانی در سرعت الکترون می باشد از شعاع X معمولاً برای درمان های طبی، صنعت..... استفاده می گردد.

3: ماورأ بنفش (Ultra Violet):

طول موج این امواج بین $(4 \cdot 10^{-7} - 3 \cdot 10^{-3})$ متر و فریکانس این امواج $(8 \cdot 10^{14} - 1 \cdot 10^{16})$ هرتز می باشد. منبع اصلی این امواج تحریک اتم می باشد و در از بین بردن مکروب و سوراخ شدن طبقه اوزون استفاده می گردد.

4: نور مرئی (Visible Light):

طول موج این امواج بین $(4 \cdot 10^{-7} - 8 \cdot 10^{-7})$ متر و فریکانس آن $(4 \cdot 10^{14} - 8 \cdot 10^{14})$ هرتز می باشد. منبع تشکیل آن تحریک الکترون در اتم بوده و از آن برای پژوهش و مشاهده مالیکول ها استفاده می گردد.

5: (Infra - red):

طول موج این امواج بین $(3 \cdot 10^{-5} - 8 \cdot 10^{-7})$ متر و فریکانس آن بین $(1 \cdot 10^{13} - 4 \cdot 10^{14})$ هرتز می باشد. منبع تشکیل آن تحریک اتم ها و مالیکول ها بوده و در (Remote Control) ، (Satelite) و گازات گلخانه یی استفاده می شود.

6: (Heat Radiation):

طول موج آن $(1 \cdot 10^{-5} - 1 \cdot 10^{-3})$ متر و فریکانس آن بین $3 \cdot 10^{13} - 10^9$ هرتز می باشد، منبع تشکیل آن اجسام گرم بوده و برای گرم ساختن اجسام استفاده می گردد.

7: (Micor - Waves):

طول موج آن $(3 \cdot 10^{-1} - 1 \cdot 10^{-3})$ متر و فریکانس آن بین $1 \cdot 10^{11} - 10^8$ هرتز می باشد. و منبع تشکیل آن اهتزاز جریان بوده و از آن در Radar، تلویزیون استفاده می گردد.

8: (Radio Waves):

طول موج این امواج $(10^4 - 1 \cdot 10^{-1})$ متر و فریکونسی آن $(3 \cdot 10^9 - 3 \cdot 10^4)$ هرتز می باشد. منبع تشکیل آن اهتزاز در سرکت L.C و از آن در Radio، وسایل Communication استفاده می گردد.

انطباق در امواج الکترومقنطیسی (Superposition in E.M Waves):

طوری که قبلاً مطالعه نمودیم هرگاه یک جسم تحت تأثیر دو یا بیشتر از دو موج قرار گیرد، اصل برهم نهی نامیده می شود. در این بحث در باره تداخل می خواهیم بیشتر بدانیم. هرگاه یک جسم متداوم روشن باشد و نور بالای آن بتابد این Superposition را با ثبات یاد می نمائیم. شرط انطباق با ثبات این است که تفاوت فاز آنها ثابت باشد، همچون امواج Coherent یاد مینمائیم.

امواج کوهرنت به امواج گفته می شود که دارای فریکانس مساوی، طول موج مساوی و تفاوت فاز در آنها ثابت باشد. در تداخل های با ثبات و یا سازنده تفاوت فاز بین دو موج به ضریب جفت π و یا به ضریب تام طول موج ارتباط دارد.

$$d\phi = 2n\pi$$

$$d\lambda = n\lambda = 2n \cdot \frac{\lambda}{2}$$

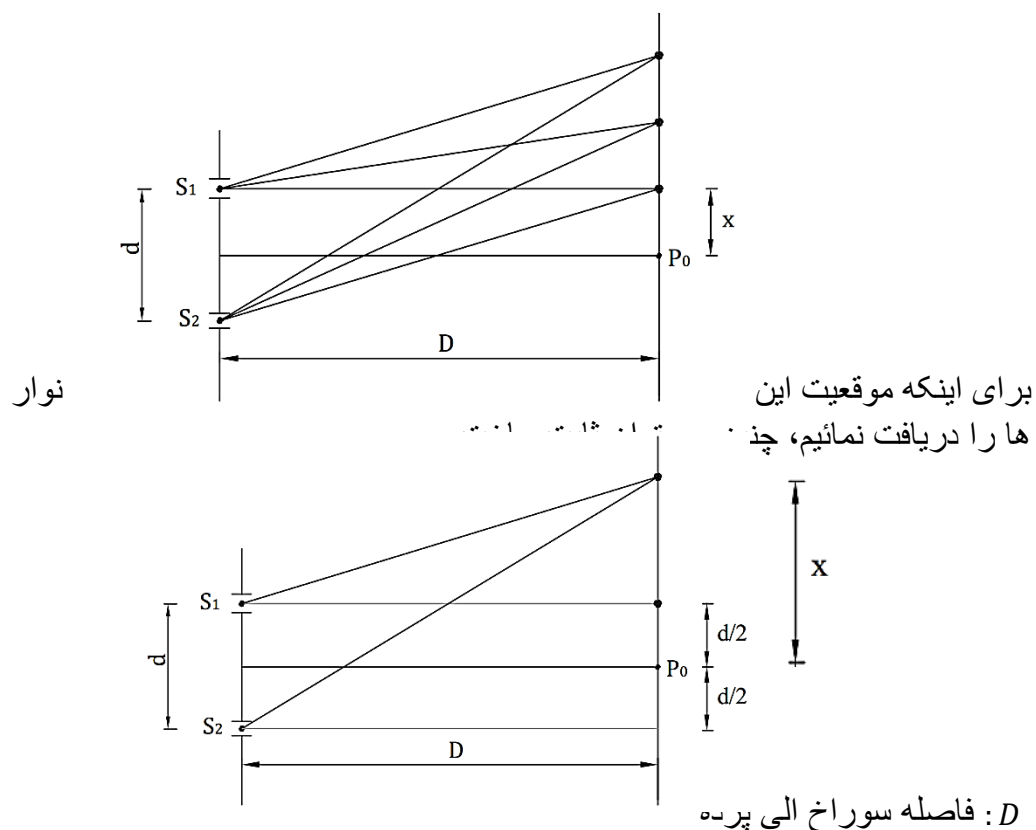
در تداخل های تخریبی یا ویرانگر تفاوت فاز بین دو موج به ضریب طاق π و یا به ضریب طاق نصف طول موج ارتباط دارد.

$$d\phi = (2n + 1)\pi$$

$$d\lambda = (2n + 1) \cdot \frac{\lambda}{2}$$

تعیین نمودن موقعیت شکل تداخلی نوار ها (Interference Fringes):

هرگاه امواج از دو مجراً S_1 و S_2 داخل گردد، در قسمت که تداخل صورت می گیرد یک سلسله نوار های روشن و تاریک تشکیل می گردد. که میتوان موقعیت آنها را از قسمت نوار مرکزی چنین دریافت نمود:



$$(S_2P)^2 - (S_1P)^2 = \left[D^2 + \left(x + \frac{d}{2} \right)^2 \right] - \left[D^2 + \left(x - \frac{d}{2} \right)^2 \right]$$

$$(S_2P - S_1P)(S_2P + S_1P) = 2xd$$

neglect d^2

$$(S_2P - S_1P) \cdot 2D = 2xd$$

$$\therefore S_2P \approx S_1P \approx D$$

$$S_2P - S_1P = \frac{d}{D} \cdot x \dots \dots \text{تفاوت فاز یا تفاوت راه}$$

اگر P یک نقطه تاریک باشد در این صورت:

$$S_2P - S_1P = \frac{2n+1}{2} \lambda$$

$$\frac{d}{D} \cdot x = (2n+1) \cdot \frac{\lambda}{2}$$

$$x = (2n+1) \frac{\lambda}{2} \cdot \frac{D}{d} \dots \dots (1)$$

اگر P یک نقطه روشن باشد در این صورت:

$$S_2P - S_1P = n\lambda$$

$$\frac{d}{D} \cdot x = n \cdot \lambda$$

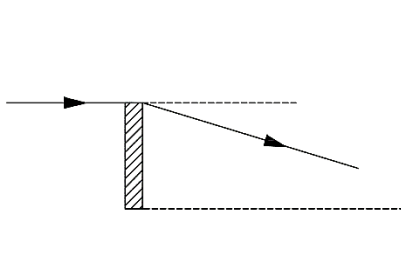
$$x = n\lambda \cdot \frac{D}{d} \dots \dots \dots (2)$$

مثال:

- 1- تفاوت راه نوار روشن دهم عبارت از:
- 2- تفاوت راه نوار دهم تاریک را دریافت نمائید.

تفرق (Diffraction):

زمانیکه نور از یک مانع عبور می نماید، بطرف قسمت که سایه قرار دارد انحراف مینماید، این پدیده را تفرق یاد می نماید. در حادثه تفرق نیز یک سلسله نوار های روشن و تاریک تشکیل می گردد که فعلاً به سطح مکاتب نیست و مورد مطالعه قرار نمی دهیم.



استقطاب (Polarisation):

استقطاب یا قطبی شدن نور به حادثه گفته می شود که مقدار روشنایی نور بدون اینکه امپلیتود آن تغییر نماید، شدت روشنایی آن کاهش می یابد.



وسیله که نشان می دهد نور قطبی گردیده است و یا خیر عبارت از کرسنال تورمالین است.

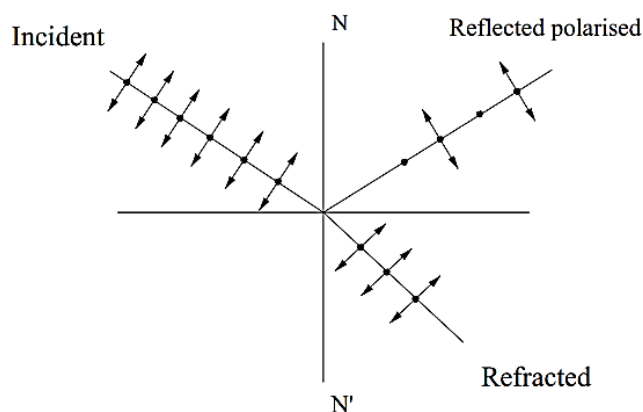
شدت روشنایی نور قطبی شده را از رابطه ذیل دریافت می نمائیم

$$I = I_0 \cdot \cos^2 \theta$$

I_0 : شدت روشنایی اولی

I : شدت روشنایی بعد از قطبی شدن

بخاطر داشته باشید، نور های که در طبیعت موجود است، همه نور ها قسماً قطبی گردیده اند، این قطبی شدن به اساس انعکاس صورت می گیرد.



قطبی شدن نوری را اولین بار عالم بنام *Malus* در سطح یک شیشه مورد بررسی قرار داد.

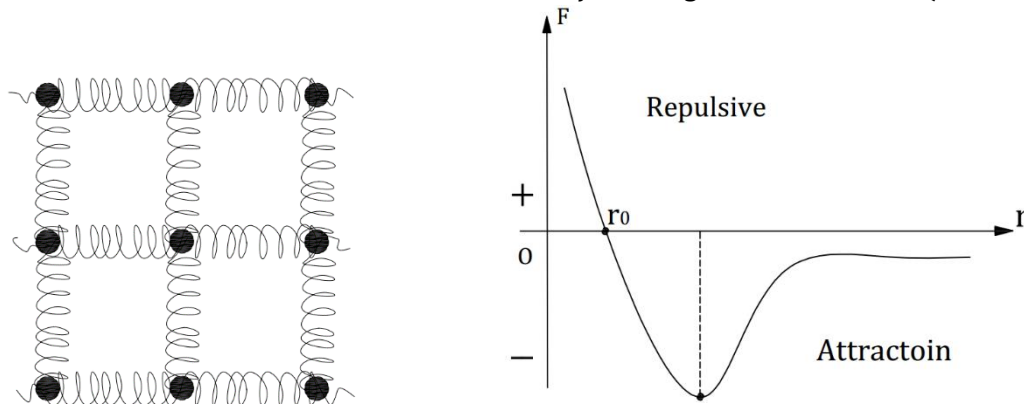
از قطبی شدن نور در تصاویر سه بُعدی ($3D$) ، تحلیل مواد کیمیایی، شدت نور..... استفاده می‌گردد. حادثه استقطاب خاصیت عرضی بودن امواج نوری را ثابت می‌سازد.

فصل بیستم

میکانیک مواد (Mechanical Properties of Solids)

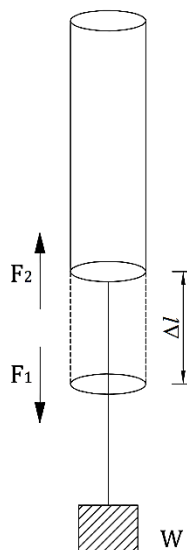
ارتجاعیت (Elasticity):

آن خاصیت از اجسام که بعد از رفع قوه خارجی دوباره حالت اولی خود را اختیار نمایند، ارتجاعیت نامیده می شود. ارتجاعیت اجسام رول بسیار عمده در دیزان های انجیری بازی می نماید مخصوصاً در ساختمان های پل پایه ها. هرگاه قوه بالای یک جسم وارد گردد و در نتیجه جسم را از حالت نورمال موقعیت مالیکول های آن، تغییر در شکل آن، را ایجاد نماید، چی این تغییرات در طول و یا حجم باشد همچون قوه را *Deforming Force* یاد می نماید.



$F_1 = \text{Deforming Force}$

$F_2 = \text{Restoring Force}$



تغییر شکل (Strain):

هرگاه بالای یک جسم قوه وارد می گردد، در نتیجه جسم تغییر شکل می نماید، می توان گفت که جسم سترین را متحمل گردیده است.

$$\text{Strain} = \frac{\text{Change in Configuration}}{\text{Original Configuration}}$$

انواع تغییر شکل (Types of Strain):

سترین به صورت عموم در سه حالت ذیل مورد بررسی قرار می گیرد.

1: تغییر شکل طولی (Longitudinal Strain):

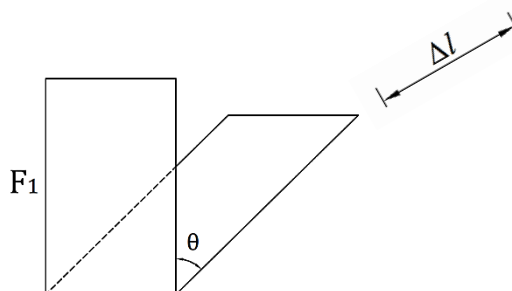
$$\text{Longitudinal Strain} = \frac{\Delta l}{l}$$

2: تغییر شکل حجمی (Volumetric Bulk Strain):

$$\text{Volume Bulk Strain} = \frac{\Delta V}{V}$$

3: تغییر شکل برشی (Shear Strain):

$$\text{Shear Strain} = \theta = \frac{\Delta l}{h}$$



در کدام یکی از مودول ها
 قوه بصورت مماس در
 تغییر شکل آن عمل مینماید؟

تتنش (Stress):

تأثیرات قوه برگرداننده در فی واحد مساحت را تتنش یاد می نماید.

$$\text{Stress} = \frac{\text{Restoring Force}}{\text{Area}}$$

$$\text{Stress} = \frac{F}{A}$$

$$\text{unit: } \frac{N}{m^2} = \text{pascal}$$

قابل یادآوری است اینکه:

$$\text{Stress} \sim \text{Strain}$$

$$\text{Stress} = \text{constant} \cdot \text{Strain}$$

$$\text{const} = \frac{\text{Stress}}{\text{Strain}}$$

$$\text{const} = \text{Modulus of Elasticity}$$

مودول ارتجاعیت (Modulus of Elasticity):

1: مودل یانگ (Young's Modulus):

$$Y = \frac{\text{Longitudinal Stress}}{\text{Longitudinal Strain}}$$

$$Y = \frac{\frac{F}{A}}{\frac{\Delta l}{l}} = \frac{F \cdot l}{\Delta l \cdot A} \dots \dots \dots (1)$$

2: مودول بلک (Bulk Modulus):

$$B = \frac{\text{Volumetric Stress}}{\text{Volumetric Strain}}$$

$$B = \frac{\frac{F}{A}}{\frac{\Delta V}{V}} = \frac{F \cdot V}{A \cdot \Delta V} \dots \dots \dots (2)$$

3: مودول برشی (Shear Modulus):

$$S = \frac{\text{Shear Stress}}{\text{Shear Strain}}$$

$$S = \frac{\frac{F}{A}}{\theta} = \frac{\frac{F}{A}}{\frac{\Delta l}{l}}$$

$$S = \frac{F \cdot h}{\Delta l \cdot A} \dots \dots \dots (3)$$

مثالها:

- 1- یک سیم مسی که قطر مقطع آن $0.003m$ است، برای اندازه کردن ستريس آن به یک لابراتوار تخنيکی انتقال میگردد، اگر کارکنان تخنيکی $100kg$ کتله را از مقطع آن آویزان کنند، فشار قوه بر مقطع سیم از جنس Kpa مطلوب است:
- 2- هرگاه مودول بلک یک مکعب مستطیل 0.3 و ستريس آن $4Kpas$ در این صورت ستريين آن را دریافت نمائید؟

فصل بیست و یکم

خاصیت حرارتی مواد (Thermal Properties Of Matter)

حرارت (Heat):

حرارت یک شکل از انرژی بوده که از یک جسم با درجه حرارت بلند بطرف جسم به درجه حرارت پائین حرکت می نماید. حرارت یا باعث تغییرات درجه حرارت و یا باعث تغییر حالت جسم می گردد، واحد اندازه گیری آن در سیستم SI ژول تعریف گردیده است.

درجه حرارت (Temperature):

درجه حرارت عبارت از درجه گرمی یک جسم است، زمانی که ما از یک جسم در صورت تماس با آن حاصل می نماییم. و یا به عباره دیگر درجه حرارت عبارت از آن حالت یک جسم است که به واسطه آن ما میتوانیم دریافت نماییم، که جریان حرارت از کدام سمت بطرف کدام سمت حرکت می نماید.

تئوری دینامیکی حرارت (Dynamic Theory of Heat):

حرارت یک نوع از انرژی است که بنام Thermal Energy یاد می شود، حرارت که یک جسم دارا است عبارت از مجموع انرژی است که از اثر انرژی حرکی هر یک از مالیکول ها چی از حرکت انتقالی، اهتزاز و یا حرکت دورانی آنها بدست می آید، و یا به عباره دیگر حرارت عبارت از انرژی داخلی است که از اثر تفاوت درجه حرارت دو جسم انتقال می نماید.

بخاطر داشته باشید، انرژی که به یک جسم داده می شود مثبت و انرژی که از یک جسم آزاد می گردد منفی قبول گردیده است.

ترمومتر (Thermometer):

وسیله اندازه گیری درجه حرارت ترمومتر نامیده می شود، ترمومتر انواع مختلف دارد مانند:

- (a) Mercury Thermometer
- (b) Ideal Gas Thermometer
- (c) Electrical Resistance Thermometer
- (d) Thermo – electric Thermometer
- (e) Radiation Thermometer or Pyrometers

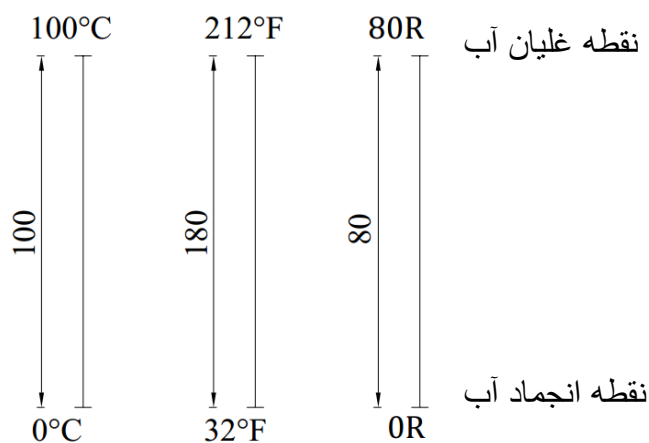
اندازه گیری های مختلف در ترمومتر:

1: ترمومتر سیلسوس

2: ترمومتر فارنهایت

3: ترمومتر رومر

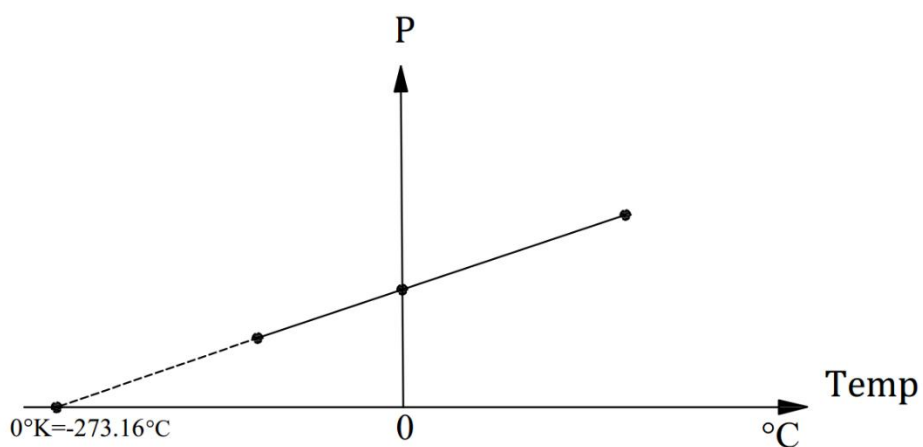
4: ترمومتر کالوین



$$\frac{C}{100} = \frac{F - 32}{180} = \frac{R}{80} \cdot 20$$

$$\frac{C}{5} = \frac{F - 32}{9} = \frac{R}{4}$$

ترمومتر کالوین:



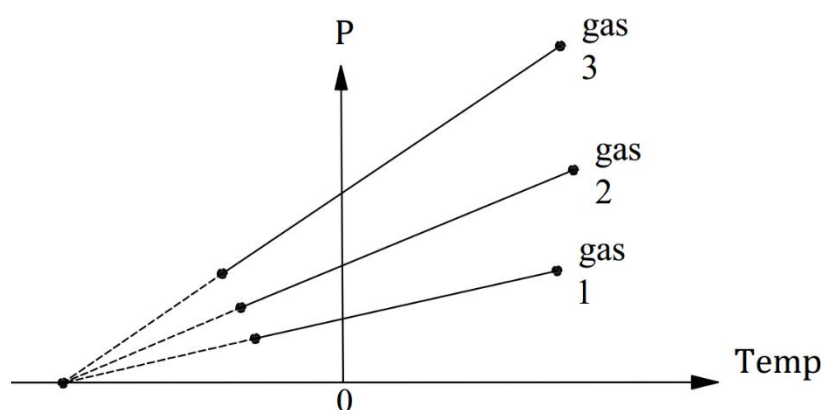
نظریه قانون بایل داریم:

$$\left. \begin{array}{l} V \sim T \\ \frac{V}{T} = \text{const} \end{array} \right\} P \rightarrow \text{const}$$

$$\left. \begin{array}{l} P \sim T \\ \frac{P}{T} = \text{const} \end{array} \right\} V \rightarrow \text{const}$$

در صفر درجه کالوین (صفر مطلق) فشار گازات صفر می گردد، بنأ درجه حرارت پائین از صفر مطلق وجود ندارد. رابطه عمومی بین اندازه گیری ترمومتر ها عبارت از:

$$\left[\frac{C}{5} = \frac{F - 32}{9} = \frac{K - 273.16}{5} \right]$$



مثالها:

- 1- 50°C را به کالوین تبدیل نمائید.
- 2- در کدام درجه حرارت درجه (فارنهایت) مساوی به درجه سانتی گرید است دریافت نمائید.

3- 96°F به کالوین عبارت از.

انبساط حرارتی (Thermal Expansion):

در صورتیکه برای یک جسم حرارت داده شود، در نتیجه فاصله بین مالیکول ها زیاد گردیده و از اثر آن جسم انبساط می نماید.

انبساط اجسام به صورت عموم به سه نوع می باشد:

- 1: انبساط خطی (Linear Expansion)
- 2: انبساط سطحی (Areal Expansion)
- 3: انبساط حجمی (Volume Expansion)

1: انبساط خطی (Linear Expansion):

ضریب انبساط خطی یک جسم جامد عبارت از افزایش طول آن در فی واحد طول آن جسم در یک واحد درجه حرارت می باشد.

$$\alpha = \frac{L_t - L_0}{L_0 \cdot \Delta t}$$

$$L_t = L_0(1 + \alpha \Delta t)$$

2: انبساط سطحی (Areal Expansion):

ضریب انبساط سطحی یا مقدار انبساط سطحی به آن افزایش سطح گفته می شود که از اثر افزایش فی واحد درجه حرارت در فی واحد سطح آن جسم تشکیل می گردد.

$$\beta = \frac{A_t - A_0}{A_0 \cdot \Delta t}$$

$$A_t = A_0(1 + \beta \cdot \Delta t)$$

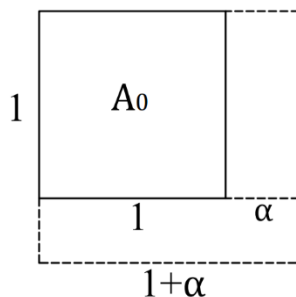
3: انبساط حجمی (Volume Expansion):

مقدار انبساط حجم که از اثر یک واحد درجه حرارت در فی واحد حجم افزایش می نماید انبساط حجمی و یا ضریب انبساط حجمی یاد میشود.

$$\gamma = \frac{V_t - V_0}{V_0 \cdot \Delta t}$$

$$V_t = V_0(1 + \gamma \cdot \Delta t)$$

رابطه بین (γ, β, α) :



$$A_0 = 1 \times 1 = 1$$

New Area

$$A = (1 + \alpha)^2$$

Expansion:

$$\Delta A = A - A_0$$

$$\Delta A = (1 + \alpha)^2 - 1$$

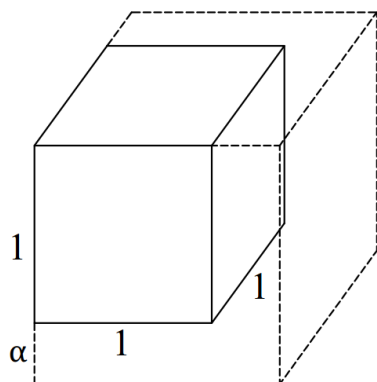
$$\Delta A = 1 + 2\alpha + \alpha^2 - 1$$

$$\text{Neglect } \alpha^2$$

$$\therefore \Delta A = 2\alpha$$

$$\beta = \frac{\Delta A}{A_0 \cdot \Delta t} = \frac{2\alpha}{1 \cdot 1} \Rightarrow \beta = 2\alpha$$

به همین ترتیب:



$$V_0 = 1 \times 1 \times 1 = 1$$

After expansion:

$$V = (1 + \alpha)^3$$

Volume expansion:

$$\Delta V = V - V_0$$

$$\Delta V = (1 + \alpha)^3 - 1$$

$$\Delta V = 1 + 3\alpha + 3\alpha^2 + \alpha^3 - 1$$

Neglect $3\alpha^2, \alpha^3$

$$\gamma = \frac{\Delta V}{V_0 \cdot \Delta t} = \frac{3\alpha}{1 \cdot 1} \Rightarrow \gamma = 3\alpha$$

مثالها:

- 1- برج ایفل که از آهن ساخته شده است، ارتفاع آن در 22°C از طرف روز 301m ، ارتفاع آن در شب در 0°C عبارت از: طوریکه $\alpha = 12 \times 10^{-6}/^\circ\text{C}$ است.
- 2- یک فلاسک مسی که 150cm^3 حجم دارد، تا لبة آن از تیل زیتون پر شده است، اگر درجه حرارت سیستم از 6°C به 31°C تزايد نماید، به چه اندازه تیل از فلاسک بیرون خواهد ریخت در صورتیکه $(\gamma = 0.68 \times 10^{-3}/^\circ\text{C})$ باشد.

ظرفیت حرارتی (Heat Capacity):

ظرفیت حرارتی یک جسم عبارت از مقدار حرارت است که برای بلند بردن یک درجه سانتی گرید ضرورت است.

ظرفیت حرارتی مخصوصه (Specific Heat Capacity):

عبارت از مقدار حرارت است که برای یک کیلوگرام یک جسم برای بلند بردن درجه حرارت آن به اندازه 1°C ضرورت است.

$$Q = m \cdot S \cdot \Delta t \quad , \quad \text{unit: } \frac{J}{\text{kg} \cdot ^\circ\text{C}}$$

ظرفیت حرارتی مولر (Molar Heat Capacity):

مقدار حرارت که برای بلند بردن 1°C برای 1mole ماده ضرورت است ظرفیت حرارتی مولر نامیده می شود.

$$\text{unit: } \frac{J}{\text{mol} \cdot ^\circ\text{C}}$$

ظرفیت حرارتی مولر در گازات به دو نوع تقسیم میشود:

1: C_p : ظرفیت حرارتی مولر در فشار ثابت (حجم متغیر است)

2: C_v : ظرفیت حرارتی در حجم ثابت (فشار متغیر است)

ظرفیت حرارتی مولر برای بعضی گازات

Gas	C_p	C_v
He	20.8	12.5
H_2	28.8	20.4
N_2	29.1	20.8
O_2	29.4	21.1
CO_2	37	28.5

ظرفیت حرارتی مخصوصه برای بعضی مواد

Material	S.H	Material	S.H
Al	900	glass	840
C	506.5	Iron	450
Cu	386	Kerosin	2118
Silver	236	Oil	1965
Water	4186	Hg	140
Ice	2060		

تبدیل حالت ماده (Transformation of State):

زمانیکه به یک جسم حرارت داده شود، در نتیجه جسم تغییر حالت مینماید که این تغییر حالت در جسم را می توان در سه حالت عمومی ذیل مشاهده نمود.

(1) جامد

(2) مایع

(3) گاز

یادداشت:

1: نقطه انجماد: به آن نقطه گفته می شود که جسم از حالت مایع به حالت جامد تبدیل می گردد.

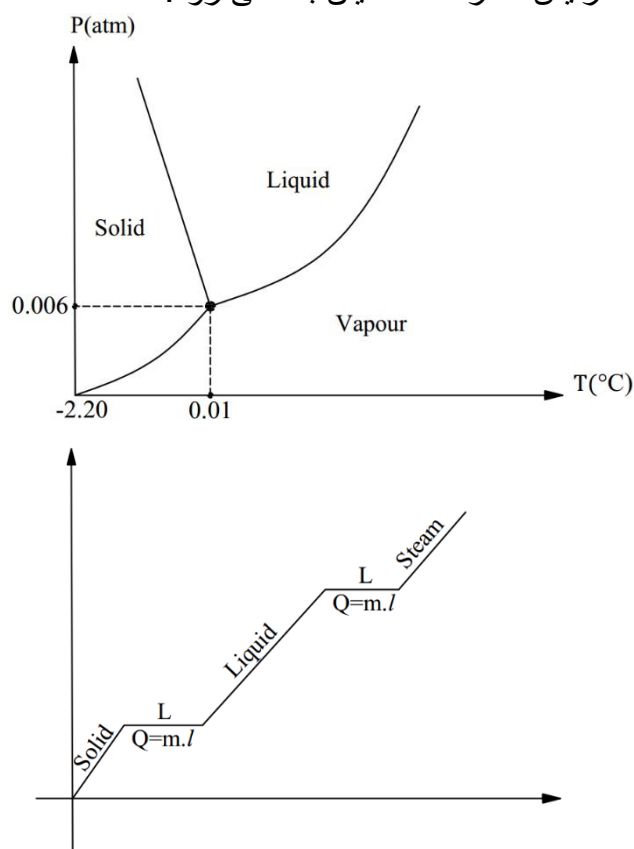
2: نقطه ذوبان: به آن نقطه از درجه حرارت گفته می شود که جسم از حالت جامد به مایع تبدیل می شود.

3: نقطه غلیان: به آن نقطه از درجه حرارت گفته می شود که جسم از حالت مایع به گاز (بخار) تبدیل می گردد.

حرارت مخفی یا *Latent Heat* چیست؟ توضیح دهید.

چرا در زمان که تغییر حالت در جسم وارد می گردد، درجه حرارت افزایش و یا کاهش نمی نماید؟

بخاطر باید داشت که نقطه غلیان با تغییرات فشار تغییر می نماید. با کم شدن فشار نقطه غلیان کم و با افزایش فشار نقطه غلیان بالا می رود.



انتقال حرارت (Heat Transfer):

انتقال حرارت از یک نقطه به نقطه دیگر به سه شکل صورت می گیرد.

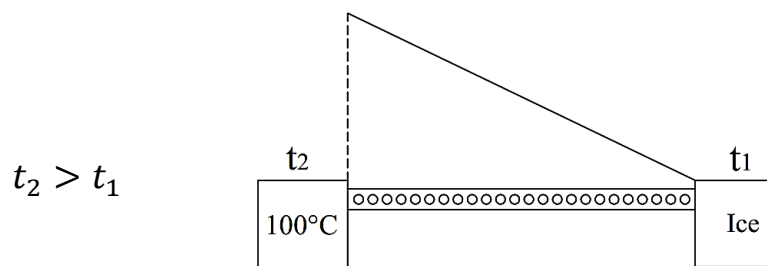
(1) هدایت Conduction

(2) جریان Convection

(3) تشعشع Radiation

هدایت (Conduction):

انتقال حرارت طوری که از یک ذره به ذره دیگر بدون اینکه تغییر موقعیت فیزیکی ذرات صورت گیرد، هدایت حرارتی نامیده می شود.



در نتیجه یگ گرانیت درجه حرارت تشکیل می گردد، بدون اینکه مالیکول ها تغییر موقعیت نماید، انتقال حرارت صورت می گیرد.

$$\left. \begin{aligned} \frac{dQ}{dt} &\sim A \\ \frac{dQ}{dt} &\sim (t_2 - t_1) \\ \frac{dQ}{dt} &\sim \frac{1}{L} \end{aligned} \right\}$$

$$\frac{dQ}{dt} = \frac{K \cdot A(t_2 - t_1)}{L} \Rightarrow dQ = \frac{K \cdot A \cdot \Delta t \cdot t}{L}$$

هدایت حرارتی بعضی از اجسام:

Material	Conductivity	Material	Conductivity
Silver	406	Water	0.8
Copper	385	Air	0.024
Aluminium	205	Argon	0.016
Steel	50.2	H ₂	0.14
Hg	8.3		
Brick	0.15		
Concrete	0.8		
Body fat	0.2		
Wood	0.12		

جریان (Convection):

انتقال حرارت از یک نقطه به نقطه دیگر توسط تغییر موقعیت ذرات، جریان حرارت نامیده می شود. پروسه جریان طبیعی به دلیل حرارت غیر ثابت و متوازن ایجاد می گردد، البته طوریکه قسمت از هوا زمان بیشتر درجه حرارت آن بالا می رود و کثافت آن کم می گردد در نتیجه جای خود را به هوا سرد خالی می نماید و جریان حرارت صورت می گیرد.

جریان هوا از طرف شب چرا از سمت بحر به سمت خشکه صورت می گیرد؟

تشعشع حرارتی (Thermal Radiation):

انتقال حرارت از یک نقطه به نقطه دیگر بدون مداخله محیط را تشعشع حرارتی یاد می نماید.

تشعشع حرارتی می تواند در فاصله های اعظمی بدون اینکه به محیط مادی ضرورت باشد، صورت می گیرد

یادداشت:

I: انرژی که از یک جسم گرم به نسبت درجه حرارت بالا انتشار مینماید آنرا تشعشع حرارتی یاد مینمائیم.

II: طول موج تشعشع حرارتی در انتروال $(4 \cdot 10^{-4} - 8 \cdot 10^{-7})m$ می باشد.

هرگاه هر جسم بیشتر از $0^\circ K$ حرارت را از خود تشعشع دهد، چرا سرد نمی شوند؟

III: تمام اجسام که درجه حرارت آن بالاتر از $0^\circ K$ هستند، حرارت را از خود تشعشع مینمایند.

IV: تشعشع حرارتی در خلأ نیز صورت گرفته می تواند.

V: تشعشع حرارتی از قوانین انعکاس و انکسار پیروی می نماید.

VI: سرعت امواج تشعشع حرارتی عین سرعت امواج الکترومقناطیسی است.

VII: تشعشع حرارتی از قانون معکوس موبع فاصله پیروی می نماید.

شدت نشر و قابلیت انتشار (Emittance and Emissivity):

یک جسم گرم از خود حرارت تشعشع مینماید و در نتیجه این جسم یک موج با طول موج مشخص را انتشار مینماید. آن مقدار انرژی که از فی واحد مساحت در فی واحد زمان با طول موج مشخص تشعشع می گردد، شدت نشر نامیده می شود. در صورتیکه تمام رنج آنرا در نظر بگیریم. قابلیت انتشار نامیده می شود.

شدت جذب (Absorptance):

عبارت از آن مقدار انرژی حرارتی است که یک جسم آن را جذب می نماید.

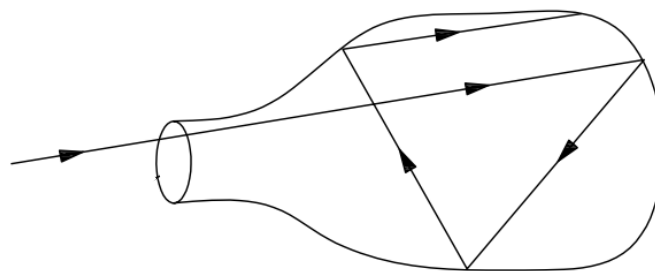
$$a_\lambda = \frac{\text{Energy Absorbed}}{\text{Energy Incident}}$$

نظر به قانون کرشهوف جسم که بیشترین جذب حرارتی دارد، بیشترین شدت انتشار حرارتی را نیز دارا می باشد.

جسم سیاه (Black Body):

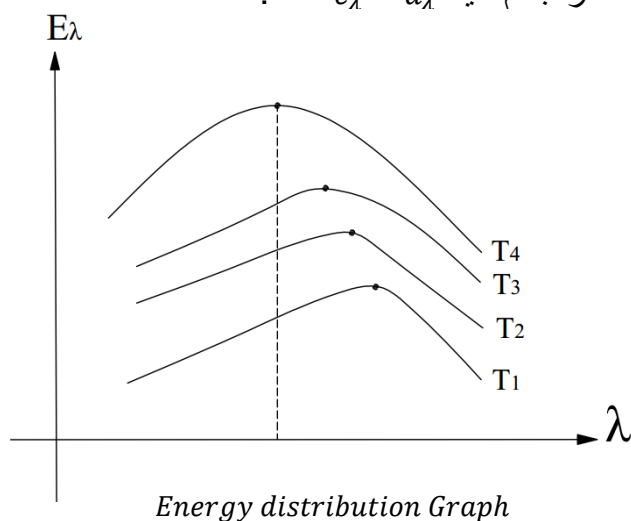
جسمی که بتواند صد فیصد انرژی را جذب نماید جسم سیاه نامیده می شود.

$$a_\lambda = 1$$



Black Body

پس نظر به قانون کرشهوف در جسم سیاه $e_\lambda = a_\lambda$ است.



قانون ستیفن (Stefan's Law):

نظر به این قانون، مقدار انرژی تشعشع شده در فی واحد زمان از فی واحد مساحت در درجه حرارت مشخص ارتباط مستقیم به نمای چهارم درجه حرارت دارد.

$$E \sim T^4$$

$$E = \sigma T^4$$

$$\sigma : \text{Const} = 5.67 \times 10^{-8} \text{ watt} \cdot \text{m}^{-2} \cdot \text{K}^{-4}$$

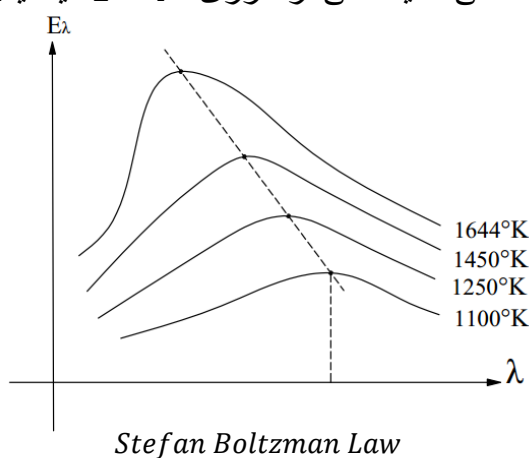
پخش انرژی تشعشع شده از یک جسم سیاه:

(Energy Distribution of Black Body Radiation)

1: در یک درجه حرارت معین، انرژی که از یک جسم انتشار مینماید به شکل منظم پخش نمی گردد.

2: انرژی پخش شده برای یک طول موج مشخص حداظمی دارد.

3: زمانی که درجه حرارت افزایش مینماید λ بطرف طول موج کوتاه حرکت مینماید و مساحت تحت هر منحنی نماینده گی از انرژی $E \sim T^4$ مینماید.



قانون وین (Wein's Law):

این قانون بیان می دارد که حاصل ضرب طول موج بزرگترین و یا اعظمی ترین شدت انتشار در درجه حرارت مربوطه همیشه ثابت می باشد.

$$\lambda_m \cdot T = b$$

$$\lambda_m \cdot T = 2.89 \times 10^{-3} \text{ m} \cdot ^\circ\text{K}$$

مثالها:

- 1- در یک صنف، مساحت هر شیشه کلکین 450cm^2 و ضخامت آن ها 5mm است، اگر بیرون از صنف درجه حرارت 15°C و در داخل صنف درجه حرارت 25°C باشد، مقدار حرارتی را که در جریان 10 دقیقه از شیشه خارج می گردد محاسبه نمائید.
- 2- هرگاه طول موج یک طیف نوری 500nm باشد درجه حرارت این طیف عبارت از:

فصل بیست و دوم

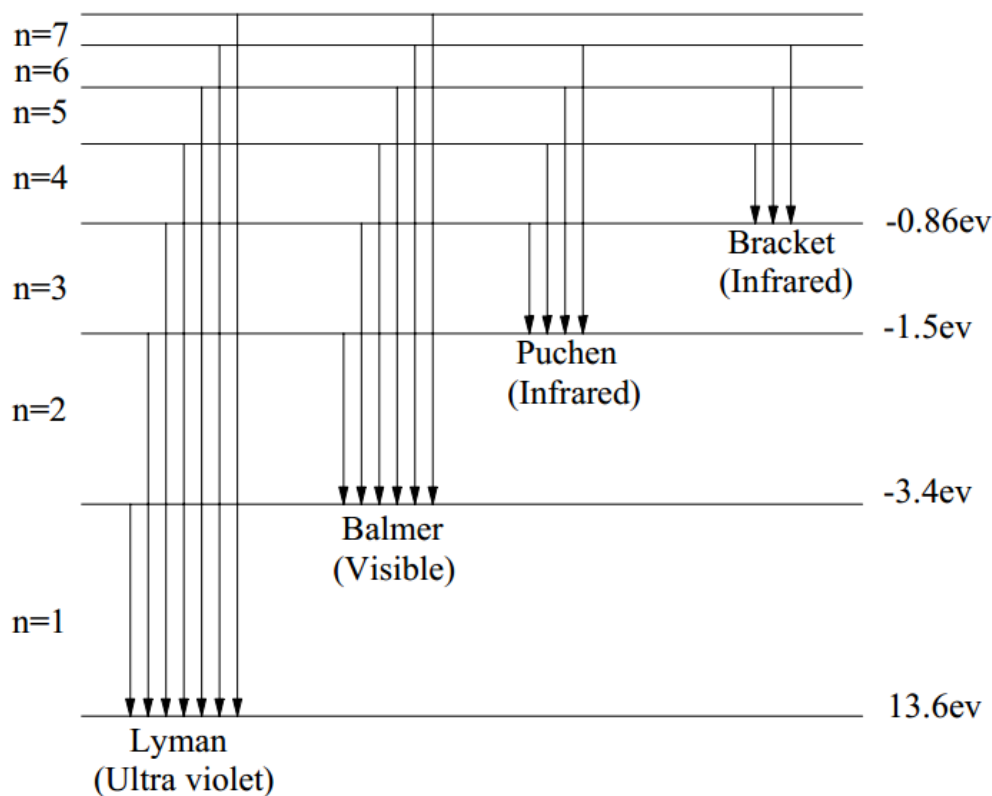
اتم (Atoms)

- 1: مودول اتمی تامسن (*Thomson's Atomic Model*):
این تیوری بیان می دارد که اتم شکل کروی داشته و متشکل از چارچ های مثبت بوده و این چارچ های مثبت بطور منظم در تمام قسمت های اتم توضیح گردیده است. در داخل اتم الکترون ها در مجاورت چارچ های مثبت قرار دارند. این نظریه به سبب اینکه نتوانست طیف مسلسل هایدروجن را ثابت بسازد ناکام ماند.
 - 2: مودول اتمی رادرفورد (*Rutherford's Atomic Model*):
رادرفورد شاگرد تامسن مودول اتمی خود را به اساس بمبارد شعاع α (${}_2^4\text{He}$) توضیح داد. وی بیان داشت:
 - a. اکثراً فضا اتم خالی است.
 - b. بسیار در حدود ناچیز شعاع α بعد از برخورد به زاویه نزدیک به 180° برگشت مینماید.
 - c. انحراف شعاع α به دلیل چارچ های مثبت که در اتم قرار دارد نظریه قانون دفع کولمب ایجاد می شود.
 - d. در عمل قسمت سنگین اتم، یک فضا فوق العاده کوچک بوده که بنام هسته یاد می شود.
 - e. تمام چارچ های مثبت در قسمت مرکزی بنام هسته جمع و متراکم گردیده اند.
 - f. الکترون ها به دور هسته در حرکت اند مانند سیارات به دور آفتاب.
- طیف اتمی (*Atomic Spectrum*):
- طیف اتمی به صورت عموم به دو بخش تقسیم می گردد.
- I: طیف نشری (*Emission Spectrum*)
 - II: طیف جذبی (*Absorption Spectrum*)
- یادداشت:
- هر عنصر یک خاصیت مشخص برای شناخت آن دارا است، بخاطر اینکه ما عناصر را از هم دیگر تفکیک نمائیم، طیف آنرا تشکیل می دهیم. این تفکیک عناصر به دو روش نشری و جذبی صورت می گیرد.

رادرفورد چطور دانست که تمام چارچ های مثبت در هسته جمع و متراکم گردیده اند؟

علت ناکامی تیوری رادرفورد چی بود؟ توضیح دهید.

Energy Level of electron in Atom



$$E_n = -\frac{13.6}{n^2} \text{ eV}$$

3: مودول اتمی بور (Bohr's Atomic Model):

بور شاگرد رادرفورد بیان داشت:

a. یک الکترون در مدار های ثابت حرکت می نماید بدون اینکه کدام انرژی را تشعشع نماید.

b. الکترون فقط در آن مدار های حرکت مینماید که مومنتم زاویوی آن $L = n \cdot \frac{h}{2\pi}$ باشد. طوریکه h ثابت پلانک و قیمت آن $h = 6.6 \times 10^{-34} \text{ J} \cdot \text{sec}$ و n شامل اعداد تام مثبت می باشد.

c. الکترون می تواند از یک مدار به مدار دیگر حرکت می نماید. در صورت که به الکترون انرژی داده شود داده شود، الکترون به مدار بالاتر حرکت می نماید و دوباره در زمان برگشت همان انرژی را در شکل فوتون تشعشع می نماید.

$$h \cdot F = E_i - E_f$$

مومنتم زاویوی

$$M \cdot V \cdot r = n \cdot \frac{h}{2\pi}$$

شعاع مدار n —ام $(Radius\ n^{th}\ orbit)$:

$$r_n = (\epsilon_0 \cdot n^2 \cdot h^2) / (\pi \cdot m \cdot Ze^2)$$

سرعت الکترون در مدار n —ام $(Velocity\ of\ \bar{e}\ in\ n^{th}\ orbit)$

$$V_n = \frac{Ze^2}{2\epsilon_0 \cdot n \cdot h}$$

انرژی الکترون در مدار n —ام

$$E_n = \frac{-13.6\ Z^2}{n^2}$$

طول موج تشعشع شده:

$$\frac{1}{\lambda} = R_H \left[\frac{1}{n_1^2} - \frac{1}{n_2^2} \right]$$

$\therefore R_H = R_y$ dberg constant

$$R_H = 1.097 \times 10^7 m^{-1}$$

بخاطر داشته باشید تیوری بور فقط برای اتم های هایدروجنیک قابل تطبیق است برای سایر اتم ها باید تیوری معاصر مطالعه گردد.

طبیعت دوگانه نور و ماده

(Dual Nature of Radiation and matter)

قبل از اینکه خاصیت دوگانه نور را مطالعه نمایم باید موضوعات ذیل را در نظر گرفت:

حرکت الکترون:

الکترون حرکت های مختلف مانند حرکت دایروی، اهتزازی، حرکت آزاد به شکل zig zag حرکت دورانی..... دارد.

با وجود این همه حرکت ها الکترون نمیتواند از سطح جسم فرار نماید.

تابع کار $(Work\ Function)$:

مقدار انرژی که برای یک الکترون داده می شود و در نتیجه الکترون از سطح جسم فرار می نماید، تابع کار نامیده می شود. تابع کار برای عناصر مختلف، مختلف میباشد:

Metal	Work Function (e · v)	Metal	Work Function (e · v)
Cs	2.14	Al	4.28
K	2.30	Hg	4.49
Na	2.75	Cu	4.65
Ca	3.20	Ag	4.70
Ma	4.17	Ni	5.15
Pb	4.25	Pt	5.65

برای اینکه الکترون را از یک سطح بیرون سازیم، سه روش وجود دارد

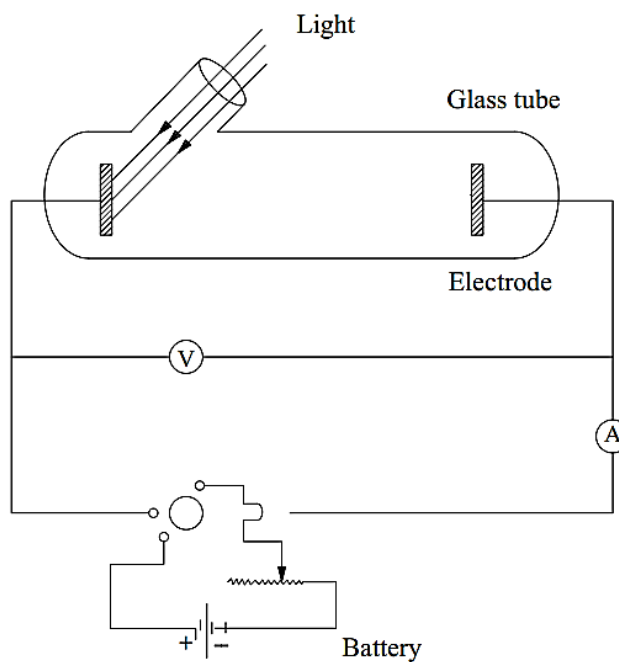
- *Thermoionic Emission*
- *Field Emission*
- *Photo Electric Emission*

Photo Electric (Hallwach and Lenard's Experiment)

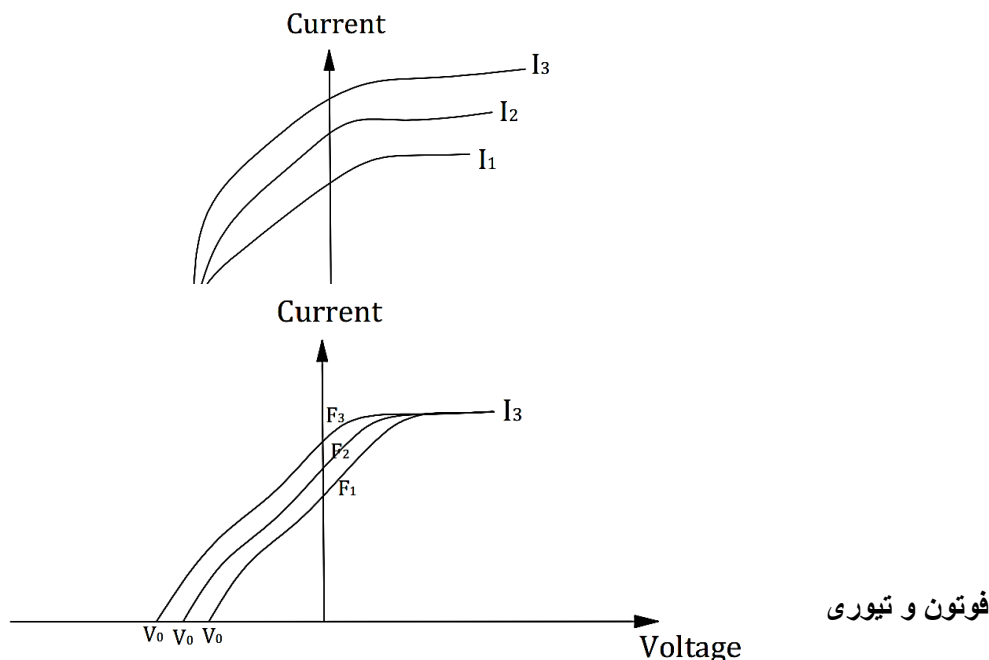
هرگاه نور با فریکانس بیشتر بالای سطح یک فلز بتابد، در نتیجه از سطح فلز، الکترون ها خارج می گردند این الکترون های که جدا می گردند فوتو الکترون نامیده می شود و پدیده مربوطه را فوتو الکتریک یاد مینمائیم.

چطور فوتوالکتریک خاصیت ذروی، بر خلاف حرکت موجی آن را نشان می دهد؟ توضیح دهید

انرژی نور آیا به شدت نور بستگی دارد و یا به فریکانس نور؟ توضیح خود را ثابت سازید.



پدیده فوتوالکتریک در حقیقت خاصیت ذروی نور را ثابت می سازد. حادثه فوتوالکتریک با افزایش شدت نور، افزایش می نماید.



ولتاژ متوقف کننده چیست؟
توضیح دهید.

چرا تیوری موجی نتوانست
علت پدیده فوتوالکتریک را
تشریح نماید؟

آیا تمام فوتون ها دارای
عین انرژی اند و یاخیر؟

فوتون و تیوری

کوانتم (Photon and Quantum Theory):

وقتی امواج نوری با یک جسم تصادم می نماید، امواج نوری به شکل ذرات عمل مینماید. این ذرات بسته های از انرژی بوده که انرژی آن $E = h \cdot F$ و سرعت آن $C = 3 \cdot 10^8 \frac{m}{sec}$ و مومنتم آن $\frac{h \cdot F}{C}$ و یا $\frac{h}{\lambda}$ می باشد که بنام فوتون یاد مینمائیم.

فوتون ها از نگاه چارچ برقی خنثی بوده و تحت تاثیر ساحه برقی و ساحه مقناطیسی قرار نمی گیرند. فوتون ها دارای مومنتم بوده و انرژی مومنتم آن از قانون تحفظ پیروی می نماید. فوتون ها به شکل ماده زمانی که بالای یک سطح تصادم مینماید قوه وارد مینماید.

نمبر فوتون ها از قانون تحفظ پیروی نمی نماید، یعنی فوتون ها می تواند خلق و یا از بین بروند، اما انرژی آنها از بین نمی روند.

کدام جسم مادی دارای
بیشترین طول موج است؟

طبیعت موجی ماده (Wave Nature of Matter):

تأفعلاً ثابت گردیده که نور دارای دو نوع خاصیت موجی و مادی (ذروی یا خط مستقیم) دارد. دی بروگلی (Debroglie) بیان داشت که طبیعت از خاصیت (Symmetric) پیروی می نماید، وقتی طبیعت از انرژی و ماده ساخته شده است، در صورتیکه نور از دو خاصیت موجی و ذروی پیروی می نماید باید ماده هم دارای خاصیت ذروی و موجی باشد. که طول موج اجسام مادی را از رابطه ذیل بدست می آوریم.

$$\lambda = \frac{h}{m \cdot V}$$

اصل عدم قطعیت هایزنبرگ (Heisenberg Uncertainty):
هایزنبرگ بیان داشت که اجسام مادی در محفظه های بسته موجی حرکت مینمایند که نمی توانیم به صورت دقیق موقعیت و مومنت آن را همزمان دریافت نمود.

$$\Delta x \cdot \Delta P \geq n \cdot \frac{h}{2\pi}$$

فصل بیست و سوم

هسته (Nucleus)

هسته قسمت مرکزی یک اتم بوده طوری که حجم آن 10^{12} مرتبه کوچکتر از حجم اتم می باشد، هسته متشکل از پروتون و نیوترون می باشد، و تقریباً وزن عمومی اتم را هسته تشکیل می دهد.

نمبر پروتون ها در هسته نمبراتومی نامیده می شود، مجموع پروتون ها و مجموع نیوترون ها را نمبر کتلوی یاد می نمایم. بخاطر داشته باشید:

$$m_e = 0.00055u$$

$$m_p = 1.00727u$$

$$m_n = 1.00866u$$

$$1u = 1.660539 \times 10^{-27}kg$$

رابطه بین ماده و انرژی (Mass – Energy Relation):

این تیوری بیان می دارد که ماده به انرژی و انرژی به ماده تبدیل می گردد، که میتوان بادر نظر داشت فورمول $E = m \cdot c^2$ مقدار انرژی که یک ماده کاملاً به انرژی تبدیل گردد بدست آوریم.

مثال: یک پروتون زمانی که به انرژی تبدیل می گردد چی مقدار انرژی حاصل می گردد؟

$$1proton \Rightarrow m_p = 1.66 \times 10^{-27}kg$$

$$E = m \cdot c^2$$

$$E = 1.66 \times 10^{-27} \cdot (10^8)^2$$

$$E = 0.9315 \times 10^9ev$$

$$[E = 931.6M \cdot ev]$$

ایزوتوپ چیست؟ توضیح دهید.

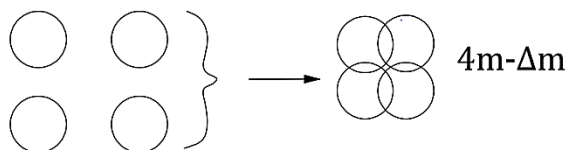
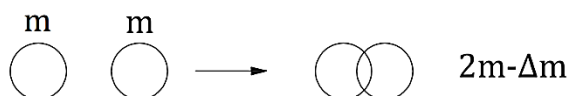
ایزوبار و ایزوتون را توضیح داده و با مثال واضح سازید؟

وظیفه نیوترون چیست؟ توضیح دهید.

چطور امکان دارد که پروتون ها به وجود دافعه شدید باز هم در هسته موجود می گردند؟

کاهش کتله و انرژی وابسته به هسته (Mass defect and Binding Energy): تفاوت بین مجموع کتله های نیوترون و پروتون های که هسته را تشکیل می دهد و کتله حقیقی هسته را کاهش می دهند کتله یا Mass defect یاد می نمایند.

علت کاهش وزن در هسته چیست؟ توضیح دهید.



اگر نیوترون ها برای حفاظت هسته هستند پس چرا زمان که نمبر اتمی بیشتر از 83 می گردد ثبات آن کم میشود.

انرژی وابسته به هسته به آن مقدار انرژی گفته می شود که زمانی برای هسته داده شود از اثر آن ذرات هستوی آزاد گردیده و هسته را ترک می گویند. و اگر این مقدار انرژی را در فی واحد ذرات هستوی در نظر بگیریم بنام *Binding Energy for nucleons* یاد میشود.

بخاطر داشته باشید که *Binding Energy* برای هر عنصر مختلف می باشد، و از فورمول ذیل آنرا محاسبه می نمائیم.

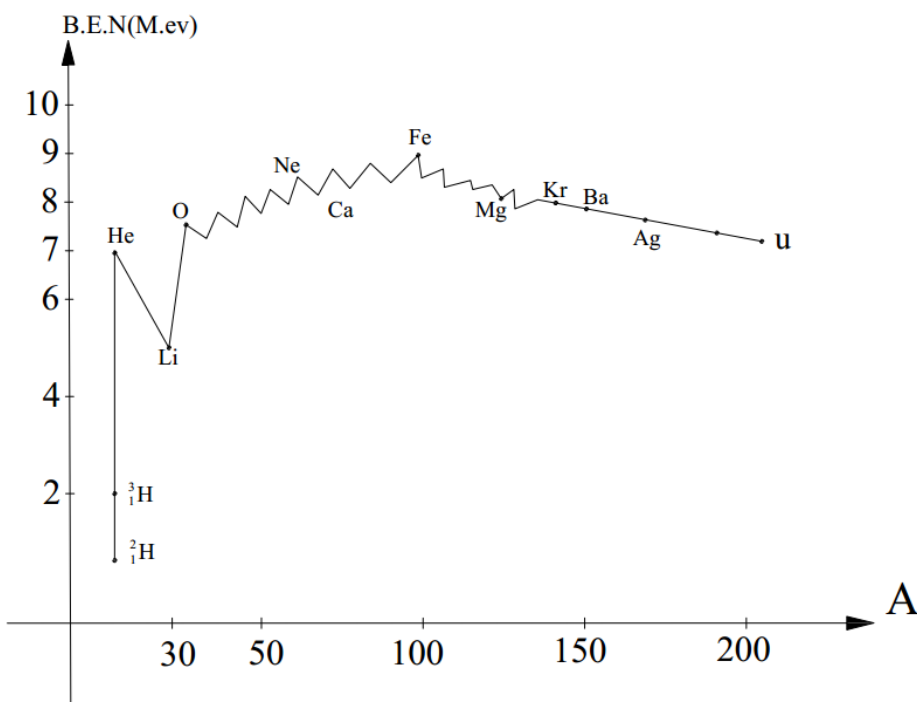
$$E = \Delta m \cdot c^2$$

مثال:

1- انرژی وابسته به هسته یا *Binding Energy* را برای ${}^{16}_8\text{O}$ محاسبه نمائید.

2- *BEN* را برای ${}^{16}_8\text{O}$ محاسبه نمائید.

گراف BEN برای تمام عناصر جدول



- 1: برای اکثر عناصر $30 < A < 200$ ، BEN تقریباً ثابت است.
- 2: برای عناصر که $A < 30$ و $A > 170$ مقدار BEN بسیار کم است.
- 3: هرگاه BEN زیاد باشد ثبات عنصر بیشتر و در صورت کم باشد، ثبات آن کمتر می باشد.

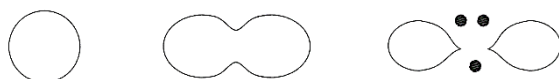
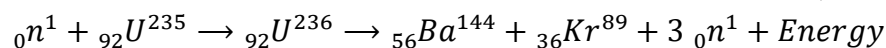
بخاطر داشته باشید هرگاه یک هسته با BEN کمتر به هسته BEN بیشتر تبدیل گردد در نتیجه یک مقدار انرژی آزاد می گردد که این انرژی را به دو طریقه میتوان بدست آورد.

1) انشقاق هستوی (*Fission*)

2) همجوشی (*Fusion*)

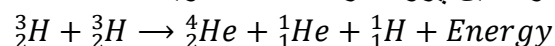
1: انشقاق هستوی (*Fission*):

هرگاه یک هسته سنگین به دو یا چند هسته سبک تجزیه گردد، در نتیجه انرژی آزاد می شود، این پروسه را *Fission* گویند.



2: همجوشی (Fusion):

هرگاه دو یا چند هسته سبک با همدیگر یکجا گردند در نتیجه هسته سنگین تر را تشکیل و یک مقدار انرژی آزاد می شود، این پروسه را Fusion گویند.

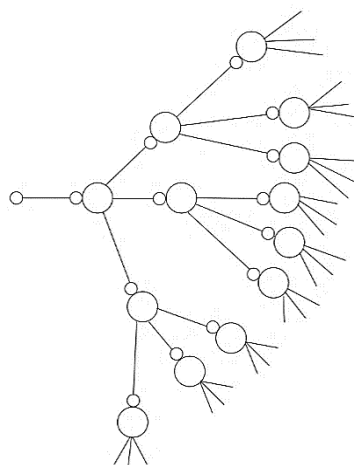


ریکتور هستوی (Nuclear Reactor)

ریکتور های هستوی عبارت از وسایل اند که با شیوه کنترل شده، یک عملیه انشقاق هستوی به شکل زنجیری انجام می یابد عملیه زنجیری (Chain Reaction) به صورت عموم به دو نوع است.

1: غیر قابل کنترل (Uncontrollable)

2: قابل کنترل (Controllable)



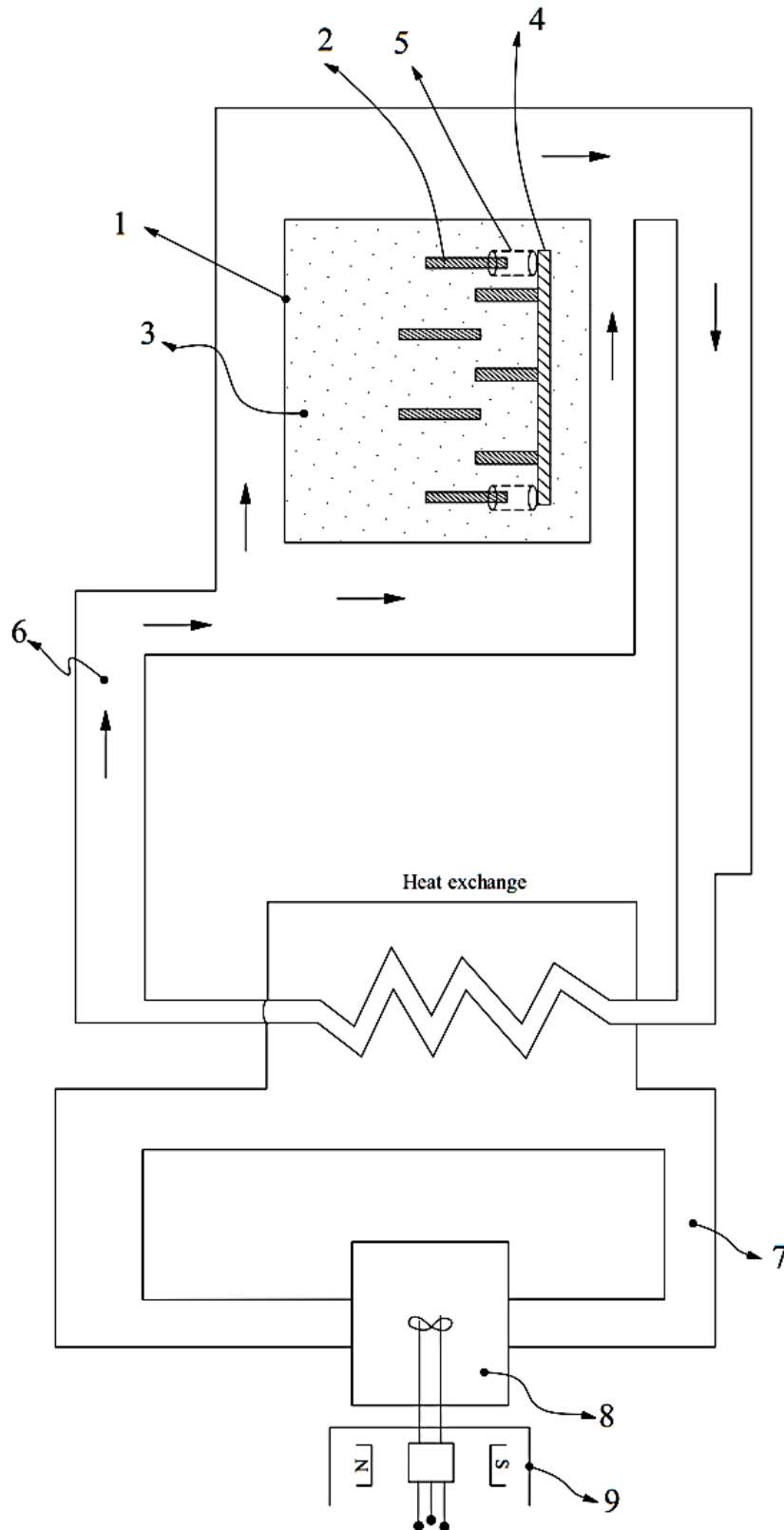
بخاطر داشته باشید یکی از مشکلات اساسی که نمیتوانیم تعامل زنجیری را به ساده گی شروع نمائیم به دلایل اینک:

I: عدم موجودیت یورانیم با غلظت کافی

II: سرعت بیش از حد نیوترون

III: کنترل مقدار تعامل

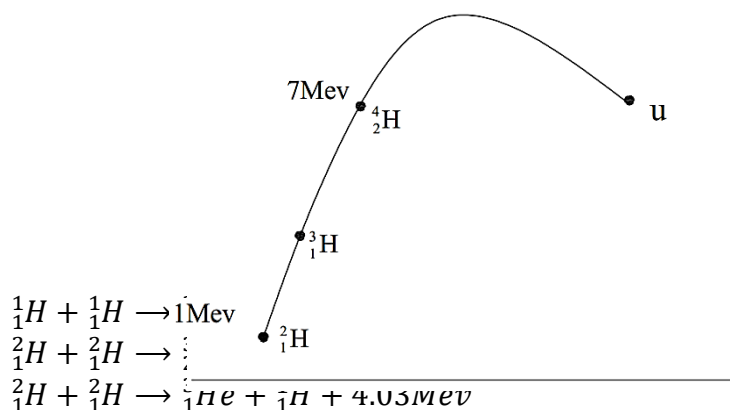
چطور میتوان مشکلات
شروع یک عملیه
زنجیری یا
Chain Reaction
را حل نمائیم؟ توضیح
دهید.



- 1: Core(steel)
- 2: U Feul Rods
- 3: Moderator
- 4: Codmium control
Rods
- 5: Safety tubes
- 6: Coolant
- 7: Steam
- 8: Turbine
- 9: Generator

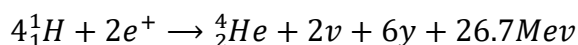
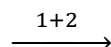
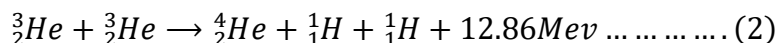
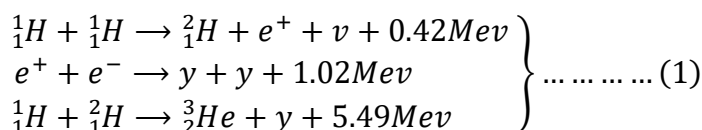
عملیه همجوشی (Fussion Reaction):

طوری که قبلاً مطالعه نمودیم که در عملیه *Fussion* دو یا چند هسته سبک با همدیگر یکجا گردیده و در نتیجه یک هسته سنگین را تشکیل داده و یک مقدار انرژی را نیز آزاد می نماید.



Reaction in the Sun:

Proton – Proton Reaction



پروسه *Fussion* نسبت به *Fission* بهترین طریقه دریافت انرژی بوده که دارای ضایعات رادیواکتیف هم نیست، مشکل این پروسه در این است که درجه حرارت فوق العاده زیاد ضرورت داشته و عملیه آن یک عملیه غیر قابل کنترل است.

رادیو اکتیفتی (Radio Activity):

در سال 1896 هنری بکرل پدیده رادیواکتیفتی را کشف نمود، *Piere Curie* و *Madam Curie* دو عنصر رادیم و پولونیم را کشف نمود. وی دریافت نمود که عنصر رادیم 10^6 مرتبه رادیو اکتیف نسبت به یورانیم است.

از هم پاشیده گی و تجزیه خودبخودی و متداوم هسته سنگین به اثر پخش یک شعاع مخصوص به نوع خویش به صورت طبیعی را رادیو اکتیفتی یاد مینمایند.

تمام عناصر که نمبر اتمی آنها بیشتر از 82 است این خاصیت را دارا است. رادیو اکتیفتی یک عنصر بالای درجه حرارت، فشار و تعامل کیمیای رابطه ندارد. در جریان رادیو اکتیفتی یک عنصر از حالت غیر پایدار خویش میخواید به حالت پایدار و ثابت خویش برگردد.

تشنع هستوی (Nuclear Radiation):

1- تشنع الفا (α - Rays):

شعاع α در حقیقت هسته هلیوم می باشد و دارای خصوصیات ذیل میباشد

- ذرات α دو واحد چارچ مثبت را انتقال می دهد.
- ذرات α زمان که توقف داده شود، حرارت را تشکیل می دهند.
- بالای پلیت های فوتوگراف تأثیر وارد مینماید.
- ذرات α تحت تأثیر ساحه برقی و ساحه مقناطیسی قرار می گیرد.
- قدرت آیونایزشن بیشتر به سبب سرعت زیاد و کتله زیاد دارا است.

2- تشنع بیتا (β - Rays):

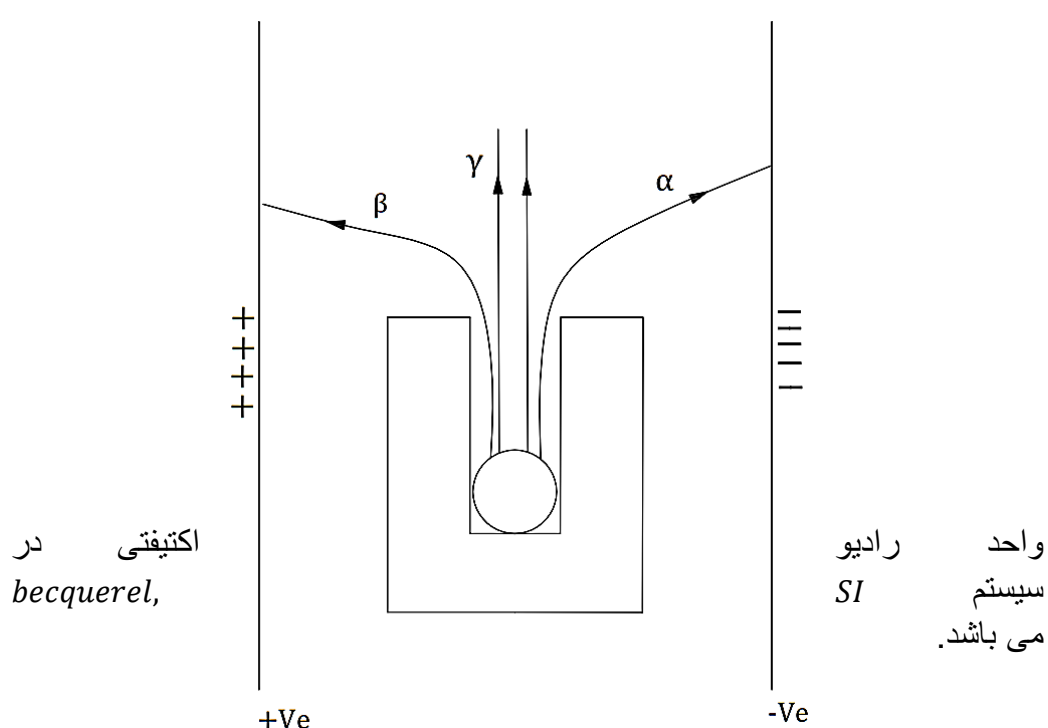
شعاع β در حقیقت الکترون های با سرعت بیشتر هستند و خصوصیات آن:

- چارچ و کتله آن عین الکترون های که به دور هسته قرار دارند می باشد.
- ذرات β بالای پلیت های فوتوگراف تأثیر گذار است.
- ذرات β تحت تأثیر ساحه برقی و ساحه مقناطیسی قرار گرفته می تواند.
- خاصیت نفوذپذیری آن نسبت به ذرات α بیشتر است.
- قدرت آیونایزشن آن نسبت به ذرات α کمتر است.

3- تشنع گاما (γ - Rays):

شعاع گاما در حقیقت امواج الکترومقناطیسی با فریکانسی بلند می باشد و خصوصیات آن:

- شعاع γ تحت تأثیر ساحه برقی و ساحه مقناطیسی قرار نمی گیرد.
- سرعت شعاع γ عین سرعت نور می باشد.
- قدرت آیونایزشن آن به مراتب کمتر نسبت به شعاع α و β می باشد.
- شعاع γ فوتوالکتریک را به وجود آورده می تواند.
- قدرت نفوذپذیری آن نسبت به α و β بیشتر است.



$$1Bq = 1decay \text{ per second}$$

$$1Curie = 3.7 \times 10^{10} decay \text{ per second}$$

$$1Curie = 3.7 \times 10^{10} Bq$$

نیم عمر (Half Life):

مدت زمانی است که نیم هسته های قبلی باقی می ماند. و بادر نظر داشت فورمول ذیل دریافت میشود.

$$\frac{m}{m_0} = \frac{1}{2^n}$$

$$n = \frac{T}{T_{1/2}}$$

مثال: در یک نمونه آزمایشی هرگاه 1000 هسته داشته باشیم و بعد از 15sec ، 125 هسته باقی بماند، نیم عمر ماده مذکور عبارت از:

فصل بیست و چهارم

برق (Electricity)

برق نوع از انرژی بوده که زندگی ما را بسیار ساده و راحت ساخته است، ما معمولاً از هر نگاه در طول مسیر زندگی خود بالای برق تکیه می‌نمائیم. شاید بسیار مشکل باشد که در کدام عرصه اگر برق استفاده نگردد. زمان میتوان اهمیت آن را درست درک نمود که برق قطع گردد.

چارچ برق (Electric Charge):

یکی از خاصیت های اساسی ماده می باشد، به صورت عموم دو نوع چارچ داریم یکی مثبت و دومی منفی می باشد. چارچ که یک میله شیشه یی زمانی که در یک پارچه ابریشمی مالش داده می شود و میله حاصل می نماید را مثبت و چارچ که یک میله سیاه و سخت زمانی که در یک پارچه پشمی مالش داده شود و میله بخود اختیار می نماید منفی قبول گردیده است.

بخاطر داشته باشید که چارچ های هم نوع یکدیگر را دفع و چارچ های مختلف النوع یکدیگر را جذب مینمایند.

در هادی، الکترون های خارجی اتم های انفرادی از اتم ها جدا شده و آزادانه در هادی حرکت می نمایند و این باعث جریان برق می گردد. اجسام عایق الکترون های اضافی ندارند به همین لحاظ برق را هدایت نمی دهند.

پروسه چارچ توسط هدایت دائمی اما توسط القاء موقتی می باشد. چارچ های برقی همیشه در سطح جسم هادی موجود می باشد. واحد چارچ برقی در سیستم *Columb, SI* می

باشد. بخاطر داشته باشید که یک جسم می تواند توسط *Conduction* ، *Friction* و *Induction* چارج گردد.

قانون کولمب (*Columb's Law*):

قوه جاذبه و یا دافعه بین هر دو چارج نقطوی ارتباط مستقیم به مقدار چارج و ارتباط معکوس به مربع فاصله بین این دو چارج می باشد. قوه کولمب به محیط که این دو چارج قرار دارند نیز ارتباط دارد. علامه این قوه مثبت و منفی بوده می تواند.

$$F = k \frac{q_1 q_2}{r^2}$$

$$k = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} = 9 \times 10^9 \text{ N} \cdot \frac{\text{m}^2}{\text{C}^2}$$

$$\epsilon_0 = 8.85 \times 10^{-12} \text{ C}^2 \cdot \text{N}^{-1} \cdot \text{m}^{-2}$$

ساحه برقی (*Electric Field*):

ساحه برقی از اثر چارج $+q$ عبارت از فضا دورادور چارج متذکره بوده که هر چارج دیگر $+q_0$ در این فضا احساس مینماید که قوه جاذبه یا دافعه بالای آن عمل می نماید. $+q$ را چارج منبع و $+q_0$ را چارج امتحانی گویند.

$$\vec{E} = \lim_{q_0 \rightarrow 0} \frac{\vec{F}}{q_0}$$

$$\vec{E} = \frac{\vec{F}}{q_0}$$

$$\vec{E} = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q}{r^2}$$

بخاطر داشته باشید هرگاه $q_0 > 0$ باشد، ساحه برقی آن را از $+q$ به طرف بیرون می راند، اگر $q_0 < 0$ باشد ساحه برقی آن را به طرف $+q$ می کشاند.

خطوط ساحه برقی (*Electric Field Lines*):

خطوط ساحه برقی به آن منحنی های گفته میشود که مماس در هر نقطه از این خطوط منحنی جهت ساحه برقی را بیان می نماید. مقدار این خطوط ساحه برقی ارتباط به مقدار چارج q دارد.

خصوصیات این خطوط عبارت از:

- 1: خطوط ساحه برقی از داخل یک هادی عبور نمی نمایند این به این معنی است که خطوط ساحه برقی در داخل هادی صفر است.
- 2: خطوط ساحه برقی یکدیگر خود را قطع نمی کند.
- 3: خطوط ساحه برقی تمایل دارند که در امتداد طول فشرده شوند، که این خود بیانگر جذب چارج های مختلف النوع است.
- 4: خطوط ساحه برقی در جوانب از یکدیگر دور می گردند که این بیانگر دفع چارج های هم نوع می باشد.

پوتانشیل برقی (Electric Potential):

عبارت از جریان چارچ ها بوده که از یک نقطه به نقطه دیگر در ساحه برقی حرکت مینماید.

پوتانشیل برقی در یک نقطه از ساحه برقی عبارت از آن مقدار کار اجرا شده است که یک چارچ واحد برقی را از بی نهایت به آن نقطه در خلاف قوه برقی می آوریم.

$$\text{Electric Potential} = \frac{\text{Work done}}{\text{Charge}}$$

$$V = \frac{W}{q}$$

$$\text{Volt} = \frac{\text{Joul}}{\text{Colb}}$$

تفاوت پوتانشیل برقی (Electric Potential Difference):

تفاوت پوتانشیل برقی بین دو نقطه در یک ساحه برقی عبارت از مقدار کار اجرا شده در فی کولمب جهت آوردن یک چارچ کوچک مثبت امتحانی از یک نقطه دارای پوتانشیل کم به نقطه دارای پوتانشیل زیاد می باشد.

$$V_B - V_A = \frac{W_{AB}}{q}$$

پوتانشیل برقی از اثر یک چارچ منفرد را می توان از فورمول ذیل بدست آورد.

$$V = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \cdot \frac{q}{r}$$

تفاوت پوتانشیل یک کمیت اسکالری است.

پوتانشیل برقی از اثر گروپ از چارچ ها را با در نظر داشت فورمول ذیل محاسبه مینمایم.

$$V = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \sum_{i=1}^n \frac{q_i}{r_i}$$

الکترون ولت (Electron Volt):

الکترون ولت واحد انرژی بوده و یک الکترون ولت به آن مقدار از انرژی گفته می شود که یک الکترون تحت پوتانشیل یک ولت تعجیل می گیرد.

$$1ev = 1.6 \times 10^{-19} \text{Joul}$$

اجسام هادی و عایق

(Conductors and Insutators)

1: اجسام هادی (Conductors):

اجسام هادی به اجسام گفته می شود که برق را هدایت دهند، اجسام که برق را هدایت می دهند به دو بخش تقسیم می گردد.

i. هادی فلزی (Metallic Conductors):

در همچون هدایت دهنده برق، مقدار زیاد از الکترون های آزاد موجود بوده و وقتی که یک ساحه برقی بالای هادی فلزی عمل مینماید، الکترون های آزاد یک قوه را در خلاف جهت ساحه برقی تجربه می نماید.

ii. الکترولیت (Ionic Conductors):

در همچون هدایت دهنده برقی، یک مقدار زیاد از چارچ های منفی و مثبت به دلیل آیونایزیشن موجود می گردد. وقتی که یک ساحه برقی خارجی بالای آنها عمل نماید در نتیجه این آیون ها یک قوه را تجربه نموده و بطرف محلول در حرکت می شوند.

2: اجسام عایق (Insulators):

اجسام که الکترون های آزاد ندارند که به اساس آن بتوانند الکترون را از یک نقطه به نقطه دیگر انتقال بدهند اجسام عایق نامیده می شود. مانند: شیشه، پلاستیک، چوب،

مثالها:

- 1- دو ذره با چارچ های برقی $q_1 = +2\mu\text{C}$ و $q_2 = +5\mu\text{C}$ با فاصله 3cm از همدیگر قرار دارند، قوه دافعه بین آنها عبارت از:
- 2- ساحه برقی ذره چارچ دار $-2\mu\text{C}$ را در نقطه M در حالی دریافت نمائید که:
 - الف: از چارچ به فاصله 2mm قرار داشته باشد.
 - ب: از چارچ به فاصله 20cm قرار داشته باشد.
- 3- ذره یی را که دارای 2g کتله و $2\mu\text{C}$ چارچ است، در ساحه خارجی $4 \times 10^4 \text{ N/C}$ قرار می دهیم، تعجیل از اثر قوه برقی عبارت از:
- 4- تفاوت پوتانشیل بین دو انجام یک بطری 12V است، اگر یک چارچ $+1.5\text{V}$ از انجام مثبت بطری الی انجام منفی بطری تغییر مکان نماید، انرژی پوتانشیل برقی چارچ چقدر است:
- 5- یک پروتون از حالت سکون در بین ساحه منظم برقی $8 \times 10^4 \text{ V/m}$ رها می گردد، پروتون در جهت ساحه برقی به اندازه 0.5cm تغییر مکان مینماید، تفاوت پوتانشیل عبارت از:

خازن و ظرفیت خازن

(Capacitor and Capacitance)

خازن به وسیله گفته می شود که چارچ برقی در آن می تواند ذخیره شود، پس در نتیجه میتوان گفت که خازن ها دارای انرژی می باشند، از خازن ها بصورت اعظمی در نواگر یا *Tuner* های رادیو و تلویزیون استفاده صورت میگیرد. زمانی که برای یک هادی چارچ Q داده شود در نتیجه پوتانشیل آن افزایش می نماید، هر چقدر که مقدار چارچ Q زیاد باشد به همان تناسب پوتانشیل آن زیاد می شود.

$$Q \sim V$$

$$Q = C \cdot V$$

$$C = \frac{Q}{V}$$

C : Constant Proportionality Capacity

unit:

$$Farad = \frac{Colb}{Volt}$$

در خازن های با لوحه های موازی:

$$C = \epsilon_0 \frac{A}{d}$$

ظرفیت خازن در همچون خازن ها به نکات ذیل ارتباط دارد.

(a) مساحت لوحه ها

(b) فاصله بین لوحه ها

(c) ثابت عایق که بین دو لوحه قرار می گیرد.

بسته کاری خازن ها (Grouping of Capacitors):

خازن ها را به صورت عموم به دو شکل ذیل بسته کاری مینمائیم.

1: بسته کاری مسلسل (Capacitors in Series)

2: بسته کاری موازی (Capacitors in Parallel)

$$\frac{1}{C_{eq}} = \frac{1}{C_1} + \frac{1}{C_2} + \frac{1}{C_3} + \dots + \frac{1}{C_n}$$

$$C_{eq} = C_1 + C_2 + C_3 + \dots + C_n$$

انرژی یک خازن را با در نظر داشت فرمول ذیل میتوان محاسبه نمود.

$$u = E = \frac{1}{2} \frac{Q^2}{C} = \frac{1}{2} C \cdot V^2 = Q \cdot V$$

در صورت که خازن ها بصورت مسلسل بسته کاری شده باشد انرژی آن:

$$u = \frac{1}{2} \frac{Q^2}{C_1} + \frac{1}{2} \frac{Q^2}{C_2} + \dots + \frac{1}{2} \frac{Q^2}{C_n}$$

$$u = u_1 + u_2 + u_3 + \dots + u_n$$

در صورتیکه خازن ها بصورت موازی بسته کاری گردیده باشد انرژی آن:

$$u = \frac{1}{2} CV^2 = \frac{1}{2} V^2 (C_1 + C_2 + \dots + C_n)$$

$$u = u_1 + u_2 + u_3 + \dots + u_n$$

از روابط فوق معلوم می شود که انرژی مجموعی در هر دو نوع بسته کاری عین چیز می باشند.

مثالها:

1- یک خازن لوحه های موازی را با یک بطری که دارای تفاوت پتانسیل 24V است وصل مینمائیم. هرگاه بالای لوحه های خازن $120\mu c$ چارچ ذخیره شود، ظرفیت خازن را حساب نمائید:

2- یک خازن دارای لوحه های موازی را در نظر بگیرید که دارای شکل مستطیل بوده، طول آن 60cm و عرض آن 20cm باشد، اگر فضائی بین لوحه های این خازن مملو از ماده عایقی باشد که دارای ثابت عایق 10 باشد، ظرفیت این خازن عبارت از:

3- در انجام های یک مجموعه سه خازن که دارای ظرفیت های $6\mu F$ ، $3\mu F$ و $2\mu F$ اند و بصورت مسلسل با همدیگر وصل اند، ولتاژ $150V$ را تطبیق مینمائیم:

a. ظرفیت خازن معادل

b. چارچ هر خازن

c. ولتاژ انجام های هر خازن را محاسبه نمائید.

جریان برق (Current Electricity):

جریان چارچ در یک جهت مشخص را جریان برق یاد می نماید.

$$I = \frac{dq}{dt}$$

$$I = \frac{q}{t}$$

$$\text{unit: } \text{Amp} = \frac{\text{Columb}}{\text{sec}}$$

بخاطر داشته باشید جریان برق یک کمیت اسکالری می باشد.

مثال: در یک سرکت $1.2A$ جریان برق جاری است در ظرف نیم دقیقه از مقطع عرضی سرکت چند کولمب چارچ برقی عبور می نماید.

قانون اوم (Ohm's Law):

جریان برق که از یک هادی عبور مینماید ارتباط مستقیم به تفاوت پتانسیل انجام های آن دارد، در حالیکه خواص فیزیکی هادی مانند درجه حرارت، سترین و.... ثابت نگهداشته شود.

$$V \sim I$$

$$\frac{V}{I} = \text{constant} = R$$

R یا مقاومت، به پارامتر های ذیل ارتباط می گیرد:

i. خاصیت ماده

ii. ابعاد ماده

iii. درجه حرارت ماده

$$\therefore \frac{V}{I} = R$$

$$V = R \cdot I$$

$$\text{Volt} = \Omega \cdot \text{Amp}$$

مقاومت یک ماده به آن مقاومت گفته می شود که طول $1m$ سیم با مساحت مقطع $1m^2$ از خود نشان می دهد.

$$R = \rho \cdot \frac{L}{A}$$

معکوس مقاومت برقی را هادیت یا Conductance یاد مینماید.

$$\delta = \frac{1}{R}$$

$$\text{unit: } \Omega = \frac{1}{\Omega}$$

مقاومت ها اکثراً در بسیاری از سرکت های برقی جهت کنترل اندازه جریان برق قسمت های مختلف سرکت بکار برده می شود و مقاومت های عادی را بصورت عموم به دو نوع تقسیم می گردند.

(a) مقاومت ترکیبی که دارای کاربن می باشد

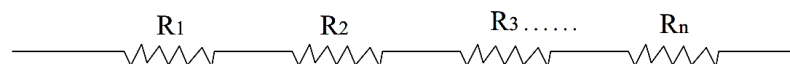
(b) مقاومت وایر پیچیده شده (کویل)

ترکیب مقاومت ها (Combination of Resistance):

مقاومت ها بصورت عموم به دو شکل بسته کاری می گردند.

1: بسته کاری مسلسل:

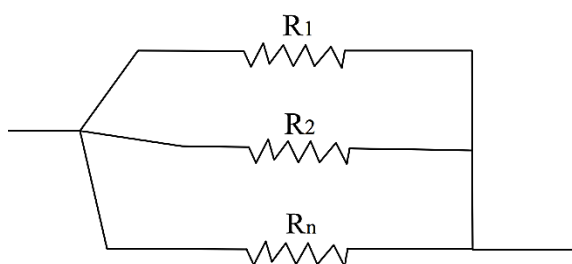
هرگاه مقاومت ها طوری بسته کاری گردند که جریان ثابت از همه مقاومت ها عبور نمایند، نوعیت بسته کاری را مسلسل یاد می نماید. در این نوع بسته کاری مقاومت معادل افزایش می یابد.



$$R = R_1 + R_2 + R_3 + \dots + R_n$$

2: بسته کاری موازی:

هرگاه جریان ثابت از همه مقاومت ها عبور ننماید نوعیت بسته کاری را موازی یاد مینمائیم. در این نوع بسته کاری مقاومت معادل سرکت کاهش می یابد.



$$\frac{1}{R} = \frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} + \dots + \frac{1}{R_n}$$

یادداشت:

در بسته کاری مسلسل:

$$R = R_1 + R_2 + R_3 + \dots + R_n$$

$$\Delta V = \Delta V_1 + \Delta V_2 + \dots + \Delta V_n$$

$$I = I_1 = I_2 = I_3 = \dots = I_n$$

در بسته کاری موازی:

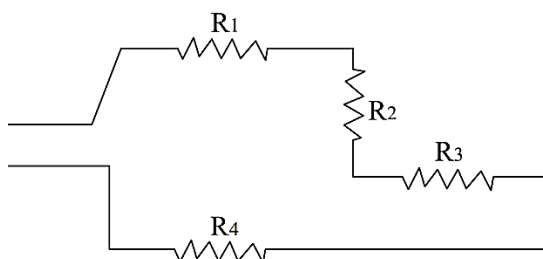
$$\frac{1}{R} = \frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} + \frac{1}{R_3} + \dots + \frac{1}{R_n}$$

$$\Delta V = \Delta V_1 = \Delta V_2 = \Delta V_3 = \dots = \Delta V_n$$

$$I = I_1 + I_2 + I_3 + \dots + I_n$$

مثالها:

- 1- در انجام های یک گروپ تفاوت پوتانشیل $220V$ تطبیق شده است، اگر شدت جریان در گروپ $0.44A$ باشد، مقاومت برقی گروپ عبارت از:
- 2- مقاومت معادل سرکت ذیل را دریافت نمایند:



$$R_1 = R_2 = R_3 = R_4 = 2\Omega$$

قوه محرکه برقی (Electromotive Force):

قوه محرکه برقی یک بطری عبارت از آن مقدار انرژی است که برای یک چارچ واحد داده می شود که بتواند تمام سرکت را طی نماید.

قوه الکتروموتیف یا قوه محرکه برقی در یک سرکت باز عبارت از تفاوت پوتانشیل بین دو انجام های آن می باشد و احد قوه محرکه برقی در سیستم SI ولت می باشد.

$$V = E - I \cdot r$$

$$I = \frac{E}{R + r}$$

$$I = \frac{\sum E}{\sum R + \sum r}$$

مثال: emf یک بطری $12V$ و مقاومت داخلی آن 0.05Ω است، انجام های بطری با مقاومت مصرف کننده 3Ω وصل می شود، جریان در سرکت عبارت از:

قوانین کرشهوف (Kirchhoff's Laws):

کرشهوف دو قانون ذیل را برای سرکت های مغلق توضیح داد.

1: قانون جریان کرشهوف:

مجموعه الجبری جریان ها در هر نقطه انشعابی صفر است. این قانون در حقیقت بیان مینماید که مجموعه جریان های که داخل نقطه انشعابی می شود، مساوی به جریان های است که از نقطه انشعابی خارج می گردد.

$$\sum I = 0$$

2: قانون ولتاژ کرشهوف:

در هر سرکت بسته برقی، مجموع الجبری تمام قوه های محرکه و ولتاژ که در یک مقاومت می ریزند، صفر است.

$$\sum E = \sum R \cdot I$$

فصل بیست و پنجم

مقناطیس (Magnetism)

هر ماده که بتواند پارچه آهن را جذب نماید مقناطیس نامیده می شود. مقناطیس بصورت عموم به دو نوع تقسیم می گردد.

(1) مقناطیس طبیعی

(2) مقناطیس مصنوعی

مقناطیس های طبیعی از نظر شکل غیر منظم و از نگاه قوت ضعیف می باشد، درحالیکه مقناطیس مصنوعی از نگاه شکل منظم و از نگاه قدرت قوی می باشد، طریقه معمولی که میتوانیم یک مقناطیس مصنوعی را بسازیم عبارت از عبور جریان برق از یک جریحه سیم بالای آهن و یا فولاد می باشد.

خصوصیات مقناطیس:

- I: هرگاه یک میله مقناطیسی در یک ریسمان آویزان گردد، در امتداد قطب شمال و جنوب زمین توقف می نماید.
- II: یک مقناطیس مواد مقناطیسی مانند آهن، فولاد، کوبالت را جذب مینماید
- III: قطب های مقناطیس از همدیگر جدا نمی گردد.
- IV: قدرت قطب های مقناطیسی با همدیگر یکسان می باشد و واحد قدرت قطب های مقناطیس در سیستم SI, meter – Amp می باشد.
- V: قوه بین قطب های مقناطیسی از قانون معکوس مربع پیروی مینماید.
- VI: قطب های هم نوع یکدیگر را دفع و مختلف النوع یکدیگر را جذب مینماید.
- VII: هرگاه یک ماده مقناطیسی که توسط مقناطیس جذب می گردد، نزدیک مقناطیس آورده شود به قوه مقناطیسی ضرورت دارد که جذب شود و این حالت مقناطیس شدن این جسم را مقناطیس القا شده یاد مینماید.

خطوط قوای مقناطیسی (Magnetic Lines of Force):

- 1: خطوط قوای مقناطیسی یک خطوط بسته تصویری می باشند.
 - 2: جهت خطوط قوای مقناطیسی در یک نقطه طوری است که مماس در هر نقطه
- ساحه مقناطیسی را تشکیل دهد.

- 3: دو خط قوه مغناطیسی هیچگاه یکدیگر را قطع نمی کند.
- 4: در قسمت که خطوط قوای مغناطیسی به همدیگر نزدیک می گردند، ساحه مغناطیسی قوی تر می باشد.
- 5: هر چقدر که مساحت خطوط عبور قوای مغناطیسی زیاد باشد، به همان تناسب ساحه مغناطیسی قوی تر است.

تقسیم بندی مواد نظر به خاصیت مغناطیسی

(Classification of Magnetic Materials)

تمام مواد که تحت تاثیر مغناطیس قرار می گیرند نظر به خواص آن به سه بخش تقسیم می گردد.

1: Diamagnetic

این نوع مواد توسط یک مغناطیس بسیار ضعیف دفع می گردد و زمانی که در یک ساحه مغناطیسی قرار داده شود، بسیار کم در جهت مخالف ساحه مغناطیسی خارجی، مغناطیس می گردد.

نفوذپذیری مغناطیسی یا *Permeability* این نوع مواد همیش کوچک از یک بوده اما هیچگاه منفی نیست. قابلیت مغناطیسی یا *Susceptibility* این نوع مواد همیش منفی می باشد.

مانند: مس، نقره، طلا، Zinc

2: Paramagnetic

این نوع مواد بسیار ضعیف توسط یک مغناطیس جذب می گردند. و زمانی که در یک ساحه مغناطیسی قرار داده شود نسبتاً کم در هم جهت ساحه مغناطیسی خارجی، مغناطیس می گردند. نفوذپذیری مغناطیسی این نوع مواد نسبتاً ضعیف و بزرگ از یک بوده و قابلیت مغناطیسی شدن این مواد یک قیمت کوچک مثبت دارد. مانند: اکسیجن مایع، سودیم، المونیم

3: Ferromagnetic

این نوع مواد به بسیار شدت زیاد توسط مغناطیس جذب می گردند. و زمانی که در ساحه مغناطیسی قرار داده شود، هم جهت ساحه مغناطیسی، مغناطیس می گردند. نفوذپذیری مغناطیسی این نوع مواد قیمت فوق العاده بزرگ داشته (در حدود هزار ها) و قابلیت مغناطیسی شدن آنها قیمت مثبت دارد. مانند: آهن، نکل، کوبالت

4: ساحه مغناطیسی (Magnetic Field):

ساحه مغناطیسی به فضا گفته می شود که دورادور یک مغناطیس و یا جریان برق در یک هادی طوریکه اثر مغناطیسیت را نشان دهد، می باشد. جهت ساحه مغناطیسی در هر نقطه کیفی طوری در نظر گرفته می شود که هرگاه یک قطب شمال در آن نقطه قرار گیرد، حرکت نماید.

چارچ برقی زمانی ساحه مغناطیسی را تشکیل می دهد که در حرکت باشد، و مقدار قوه که از اثر حرکت آن ایجاد می گردد از رابطه ذیل محاسبه می گردد.

$$\vec{F} = q \cdot \vec{V} \cdot \vec{B}$$

$$\vec{F} = \vec{B} \cdot I \cdot L \text{ و یا}$$

قوه تشکیل شده را قوه مقناطیسی Lorentz نیز یاد مینماید، واحد ساحه مقناطیسی در سیستم SI، Tesla می باشد.

تجارب اورستید (Orested's Experiment):

در سال 1820 خاصیت مقناطیسی برق جاری توسط اورستید کشف گردید، این تجربه خاصیت موجودیت ساحه مقناطیسی را در اطراف یک هادی ثابت نمود.

فلکس مقناطیسی (Magnetic Flux):

مجموعه خطوط قوای مقناطیسی که عموداً از یک مساحت عبور می نماید، فلکس مقناطیسی یاد می شود.

$$\phi = \vec{B} \cdot \vec{A}$$

$$\text{Weber} = \text{Tesla} \cdot m^2$$

فلکس مقناطیسی یک کمیت اسکالری می باشد. مقدار فلکس مقناطیسی در فی واحد مساحت که عبور می نماید را کثافت خطوط قوای مقناطیسی نیز یاد می نماید.

قانون بیوت-ساواریت (Biot – savart law):

مقدار کثافت فلکس مقناطیسی dB در یک نقطه P که به فاصله r از اثر یک طول بسیار کوچک dl یک هادی که جریان برق I را انتقال می دهد با در نظر داشت رابطه ذیل محاسبه می گردد.

$$dB \sim \frac{I \cdot dl \cdot \sin \theta}{r^2}$$

$$dB = \frac{k \cdot I \cdot dl \cdot \sin \theta}{r^2}$$

$$\therefore k = \frac{\mu_0}{4\pi}$$

طوری که θ عبارت از زاویه است که بین طول کوچک dl و خط وصل کننده به نقطه P می باشد.

قانون بیوت-ساواریت را در سه حالت ذیل در نظر می گیریم.

1: ساحه مقناطیسی که از اثر هادی مستقیم حامل جریان برق تشکیل می گردد.

$$B = \frac{\mu_0}{4\pi} \cdot \frac{I}{d}$$

2: ساحه مقناطیسی که از اثر یک حلقه دورانی یا کوایل تشکیل می گردد.

$$\vec{B} = \frac{\mu_0}{2} \cdot \frac{I}{R}$$

3: ساحه مقناطیسی که از اثر یک سولنیوئید تشکیل می گردد.

$$B = N \cdot \mu_0 \cdot \frac{I}{L}$$

طوری که $\mu_0 = 4\pi \times 10^{-7} \frac{\text{weber}}{\text{Amp} \cdot m}$ می باشد.

حرکت یک ذره چارچدار در یک ساحه برقی منظم:

(Motion of a charged particle in a uniform electric Field)

- 1: یک چارچ در حالت سکون و یا متحرک در امتداد موازی به یک ساحه برقی، یا تعجیل می گیرد و یا تعجیل تاخیری.
- 2: یک ذره چارچدار عمود به ساحه برقی یک مسیر پارابولیک را به خود اختیار می نماید.
- 3: قوه که جسم چارچدار در ساحه برقی تجربه می نماید را قوه برقی Lorentz یاد مینماید.

$$\vec{F}_e = q \cdot \vec{E}$$

حرکت ذره چارچدار در یک ساحه مقناطیسی منظم:

(Motion of a charged particle in a uniform Magnetic Field)

زمانی که یک ذره چارچدار q و متحرک با سرعت V تحت زاویه قائم به یک ساحه مقناطیسی منظم وارد گردد، قوه که از اثر مقناطیس بالای ذره چارچدار وارد می گردد از رابطه ذیل دریافت می گردد.

$$\vec{F}_m = q \cdot \vec{V} \times \vec{B}$$

- 1: جهت قوه مقناطیسی $\vec{F}_m$ عمود به مستوی که $\vec{V}$ و $\vec{B}$ را در بر دارد، می باشد.
- 2: ذره چارچدار تعجیل $a = \frac{q \cdot V \cdot B}{m}$ را به خود اختیار مینماید.
- 3: چون $\vec{F}_m$ همیشه بالای مستوی $\vec{V}$ و $\vec{B}$ عمود است بناً تعجیل آن نیز عمود بر این مستوی می باشد.

قوه بالای یک هادی حامل جریان برق از اثر ساحه مقناطیسی:

(Force on a current carrying conductor in magnetic Field)

قوه که از اثر یک ساحه مقناطیسی منظم بالای طول l یک هادی با جریان I با ساحه مقناطیسی $\vec{B}$ عمل مینماید با در نظر داشت فورمول ذیل محاسبه می گردد.

$$\vec{F} = \vec{B} \cdot I \cdot l$$

جهت قوه $\vec{F}$ عمود بالای مستوی که $\vec{B}$ و $\vec{l}$ را در بر دارد و با در نظر داشت قانون دست چپ نیز میتواند تعیین گردد.

تورک بالای یک حلقه حامل جریان برق در یک ساحه مقناطیسی:

(Torque experienced by a current loop in a magnetic Field)

هرگاه یک حلقه که حامل جریان برق است در یک ساحه مقناطیسی منظم قرار گیرد، یک تورک بالای آن عمل مینماید تا حلقه را به دوران بیاورد.

$$\tau = n \cdot I \cdot A \cdot B$$

n : تعداد حلقه

A : مساحت حلقه

I : جریان برق

B : ساحه مقناطیسی

القأ الكترومقناطیسی (Electromagnetic Induction):

پدیده تولید قوه محرکه emF توسط تغییر خطوط ساحه مقناطیسی (فلکس مقناطیسی) که به یک کویل یا هادی وصل باشد، القأ الكترومقناطیسی یاد میشود. emF تولید شده را قوه محرکه القایی و جریان تولید شده را جریان القایی گویند.

قانون فارادی در القای الكترومقناطیسی:

(Faraday's Law Electromagnetic Induction)

قانون اول:

هرگاه در فلکس مقناطیسی که به سرکت وصل است، تغییرات رونما گردد، emF ایجاد گردیده و تا زمانی این قوه محرکه القأ شده موجود می باشد که تغییرات در فلکس مقناطیسی ادامه داشته باشد.

قانون دوم:

مقدار قوه محرکه القأ شده عبارت از مقدار تغییرات خطوط فلکس مقناطیسی در فی واحد زمان می باشد.

$$\sum = -\frac{d\phi}{dt}$$

علامه منفی نشان می دهد که ساحه مقناطیسی القأ شده مخالف تغییر ساحه مقناطیسی تطبیق شده است.

$$\sum emF = -N \cdot \frac{d\phi}{dt}$$

N : تعداد حلقه ها

میتود های مختلف تولید قوه محرکه القایی:

(Different Methods of production of Induced emF)

emF القأ شده میتواند به طریقه های مختلف بدست بیاید:

- 1) تغییر خطوط قوای مقناطیسی
- 2) تغییر در مساحت حلقه یا کویل
- 3) تغییر در شکل حلقه یا کویل

القای خودی (Self Induction):

هرگاه جریان برق از یک حلقه متغیر، طوریکه فلکس مقناطیسی متصل به کویل نیز تغییر نماید، در نتیجه قوه محرکه در کویل القأ می گردد، این emF القأ شده را القای خودی یاد مینماید.

زمانی که جریان را افزایش دهیم، القأ خودی مانع افزایش آن می گردد و اگر جریان را کاهش دهیم القأ خودی مانع کاهش آن می گردد، این خصوصیت کویل القای خودی کویل یاد مینماید.

جنراتور (Generator):

جنراتور به اساس القای الکترومقناطیسی ایجاد گردیده است طوریکه مقدار فلکس مقناطیسی متصل به حلقه یا کویل متغیر، قوه محرکه القا شده را در کویل ایجاد می نماید. جنراتور عبارت از وسیله است که جریان متناوب را از تبدیل انرژی میخانیکی به انرژی برقی ایجاد می نماید قوه محرکه القا شده در جنراتور را از رابطه ذیل بدست می آوریم.

$$emF = n \cdot B \cdot A \cdot \omega \sin \omega t$$

n : تعداد حلقه

A : مساحت حلقه

ω : فریکانس زاویوی

B : شدت ساحه مقناطیسی

ترانسفارمر:

عبارت از وسیله است که emF کوچکتر AC را به emF بزرگتر و یا emF بزرگتر را به emF کوچکتر تبدیل می نماید.

$$\frac{N_1}{N_2} = \frac{\Delta V_1}{\Delta V_2}$$

مأخذ

- 1: *PHYSICS, by Dr. R. K Schandeva, (2018)*
- 2: *PHYSICS, by S. P Mathur, (2018)*
- 3: *GCSE PHYSICS, by Richard Parsons, (2017)*
- 4: فزیک دوره تعلیمی مکاتب افغانستان

